

# AMIGA *Games* Discs & Mag

DAS AMIGA SPIELEMAGAZIN

10/93  
DM 5,90

**SPECIALS**

**Games Guide  
auf 12 Seiten !  
Die besten  
Flugsims**

**X-MAS-HITS**

**Battle Isle 2  
James Pond 3  
Jurassic Park**

**SUPER-QUIZ**

**Tolles Gewinnspiel  
zum Jubiläum**

# TURRICAN III

## DIE RÜCKKEHR DES KLASSIKERS



# DOGFIGHT

## 80 YEARS OF AERIAL WARFARE

**Der Nervenkitzel im Luftkampf Mann gegen Mann**



**D**ogfight ist die erste, reine Luftkampf-Simulation von MicroProse: Mann gegen Mann - Maschine gegen Maschine, im Duell um die Herrschaft im Luftraum. 80 Jahre Luftkampf-Erfahrung, zusammengefasst in einem Spiel! Von Flugzeugen des 1. Weltkrieges, wie einer Fokker Dreidecker, bis hin zu einer Fighting Falcon - es ist alles da, um des Herz jedes Piloten höher schlagen zu lassen. Aber geben Sie acht, daß es nicht im nächsten Augenblick damit schon aufhört! Denn da ist kein Platz für Irrtümer - eine falsche Entscheidung, und schon sind Sie Geschichte!

Dogfight beinhaltet 12 legendäre Kampfflugzeuge. Jedes mit seinen typischen Merkmalen - ob es Bewaffnung, Cockpit oder Flugverhalten betrifft. Darüberhinaus können Sie Missionen und den Einsatz anderer Maschinen planen: Angriff, Nachschub, Patrouillen oder Verteidigung. Zusätzlich gibt es noch den "Was wäre, wenn..." - Modus. Könnte z.B. eine Spitfire eine MiG-23 austricksen?

Haben Sie das Zeug, die Nummer 1 zu sein? Können Sie bis an Ihre Grenzen gehen - ohne aber darüber hinaus zu schießen?

*Wie gut sind Sie als Pilot? Finden Sie es heraus - in Dogfight!*

Lieferbar für IBM-PC-kompatible und JETZT auch für Commodore Amiga.

MicroProse Ltd.,  
The Ridge, Chipping Sodbury, Avon BS17 6AY.  
Tel: 0666 504399

**MICROPROSE®**  
Seriously Fun Software





## JUBILÄUM

Herzlich willkommen zur Jubiläumsausgabe von AMIGA Games. Unglaublich, wie die Zeit vergeht. Eben erst angefangen und schon ein Jahr dabei. Alle Leser, die uns schon seit einem Jahr begleiten, dürfen sich auf das große Jubiläumsquiz freuen, bei dem wir ein AMIGA CD 32 verlosen. Nur wer alle Ausgaben kennt, darf sich ernsthafte Chancen zum Gewinn des Hauptpreises ausrechnen.

Zum Jubiläum geloben wir auch Besserung, was die Fehlerquote angeht. Die Sommerhitze scheint uns weniger Probleme bereitet zu haben als den Kollegen von der Druckerei in England. Vor lauter Knallern haben sie doch einige Seiten glatt weggeschmissen und dafür alten Krempel wiederholt. Die meisten unter Euch haben sicherlich die zweite Folge des Graftgold-Diary vermisst, ebenso haben sich manche wahrscheinlich über die Wiederholung der AMIGA Games Charts gewundert. Ich möchte mich hierfür tausendmal entschuldigen, es soll nie wieder vorkommen! Als kleines Entgegenkommen kann ich hier jedoch zwei Bonbons ankündigen. Zum einen haben wir auf der nächsten Ausgabe der AMIGA

Games eine Coverdisk mit einem kompletten Spiel. Der Preis bleibt jedoch bei DM 5,90. Ist doch schön, oder? Das zweite Bonbon ist das AMIGA Games Sonderheft, das ab 25. September im Zeitschriftenhandel erhältlich ist. Wir testen die besten drei-unddreißig Spiele, die seit dem Bestehen der AMIGA Games erschienen sind und bewerten sie neu. Dazu gibt es noch zwei exklusive Specials. Zum einen berichten wir über Battle Isle II von Blue Byte. Dazu zeigen wir massenweise Bilder und interviewten die Programmierer. Das andere Special dreht sich um die Dune-Macher Westwood und deren Erfolgsstory, die ausführlich vorgestellt wird. Für jeden Amiga-Spiele-Freak ist dieses Heft als Nachschlagewerk einfach unverzichtbar. Übrigens, die Spiele werden nach Plätzen geordnet. Welches Spiel wird also das ultimative Spitzenspiel werden? Legt Euch dieses Heft auf alle Fälle zu! Zum Abschluß noch ein paar Worte zu dieser Ausgabe: Der strahlende Stern ist hier natürlich Turrican 3, zu dem wir alle Levels und alle Fakten haben. Außerdem werfen wir noch einen vorausschauenden Blick auf die kommenden Weihnachtshits und die ECTS Show in London. Von Battle Isle II bis James Pond 3 - wir wissen, welche Spiele die Weihnachtschart erobern und zum Messthemata in London werden. Genießt dieses Heft! Viel Spaß mit dieser Ausgabe wünscht Euch

*Haus Gips*  
Leitender Redakteur

## TURRICAN 3



Lange Monate warteten wir auf die fertige Version. Nun ist sie endlich da und wir betrachteten sie etwas genauer für unser großes Turrican-Special.

## X-MAS HITS

Ihr wollt wissen, welche Hits in den nächsten Monaten auf Euch zukommen? Dann müßt Ihr unbedingt unser großes Hit-Special lesen, das von Battle Isle II bis James Pond 3 alle Weihnachtshits zeigt.

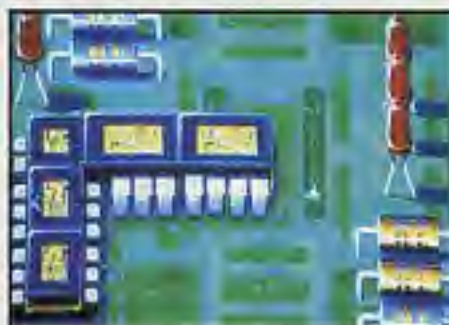


## FLY AWAY!

In unserem regelmäßigen Spiele-special haben wir uns dieses Mal die besten Flugsimulationen vorgenommen. Wer den Nachbrenner einschaltet und wem eine Bruchlandung droht! In dieser Ausgabe.

## DIARY

Wir führen unsere exklusiven Tagebücher weiter. Der zweite Teil des Graftgold-Tagebuchs und der dritte Teil zu Alien Breed 2, der insbesondere Insider ansprechen dürfte.





**Impressum**

**Verlag:**

Computer Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Gramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg Telefon 09 11/53 25-0

**Anschrift der Redaktion:**

Computer Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion "AMIGA Games"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

**Chefredakteur:**

Christian Geltenpoth (cg)

**Stellvertretender Chefredakteur:**

Christian Müller (cm)

**Leitender Redakteur:**

Hans Ippisch (hi)  
(verantwortlich für den redaktionellen Inhalt  
und Anzeigenteil)

**Textkorrektur und Bildredaktion:**

Herbert Aichinger (ha), Michael Erlwein (me)

**Werbung:**

Stefanie Geltenpoth

**Redaktion Deutschland:**

Games Guide: Oliver Menne (om),  
Leserbriefe, PD: Rainer Rosshirt (rr)

**Internationale News:**

Timothy Wilkins (tw)

**Layout:**

Hansgeorg Hafer, Bettina Kaim, Simon Schmid,  
Dieter Steinhauer, Silvia Stenglein

**Freie Mitarbeiter:**

Tobias Berger (tb), Martin Klaus (mk), Thorsten  
Freiherr (tf), Tony Jones (tj), Wolfgang Dietsch  
(wd), Lutz Mahler (lm)

**Geschäftsführer:**

Adolf Silbermann

**Vertrieb:**

Comp Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**

Roland Bollendorf

**Anzeigenkontakt:**

Thorsten Szameitat (ts)  
Tel: 09 11/6 42 62 63  
Tel: 01 71/6 21 31 46  
Fax: 09 11/6 42 63 34  
VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47  
47058 Duisburg  
Telefon 02 03/3 05 11 11  
Fax 02 03/3 05 11 34

**Druck:**

Cooper Clegg Ltd  
Newkesbury, UK

**Abonnement:**

AMIGA Games kostet im Abonnement zusammen  
mit Diskette (12 Ausgaben) DM 79,-, ohne  
Diskette DM 69,-. Ein Abonnement gilt für  
mindestens ein Jahr.

**Manuskripte und Programme:**

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art  
gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in  
den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Pu-  
blikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der  
Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**

Alle in AMIGA Games veröffentlichten Beiträge  
sind urheberrechtlich geschützt.  
Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der  
vorherigen schriftlichen  
Genehmigung des Verlages.

Wir danken der Zeitschrift CTW für die  
freundliche Unterstützung.

**AMIGA GAMES**

**Inhalt.**

**AUSGABE 10/93**

**RUBRIKEN**

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Helpline              | 60 |
| Infotorial            | 3  |
| Inserentenverzeichnis | 60 |
| Impressum             | 4  |
| Vorschau 11/93        | 98 |

**NEWS**

|              |    |
|--------------|----|
| ECTS Preview | 12 |
|--------------|----|

**DEMO SERVICE**

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| Demoverversionen zum Bestellen | 6 |
|--------------------------------|---|

**CHARTS**

|                      |    |
|----------------------|----|
| AMIGA Games-Charts   | 82 |
| media control-Charts | 41 |

**LESERBRIEFE**

|                      |    |
|----------------------|----|
| Uncle Rossis Mailbox | 54 |
|----------------------|----|

**PD & SHAREWARE**

|                    |    |
|--------------------|----|
| Spiele & Utilities | 84 |
|--------------------|----|

**POP TOPS**

|                   |    |
|-------------------|----|
| Max Design testet | 66 |
|-------------------|----|

**SPECIALS**

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Ascons Anstoß               | 92 |
| Das Jubiläumsquiz           | 80 |
| Die besten Flugsimulationen | 76 |
| Thalion Action              | 94 |
| Turrican 3                  | 14 |
| X-Mas Hits                  | 8  |

**IN PROGRESS**

|                    |    |
|--------------------|----|
| Mien Breed 2-Diary | 72 |
| Graftgold-Diary    | 68 |

**TEAMWORK**

|                |    |
|----------------|----|
| Clubs & Freaks | 88 |
|----------------|----|

**GAMES GUIDE**

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Cheats, Tips & Tricks | 42 |
|-----------------------|----|

**SPIEL DES MONATS**

|          |    |
|----------|----|
| Burntime | 18 |
|----------|----|

**REVIEW**

|                 |    |
|-----------------|----|
| Blastar         | 32 |
| Blob            | 36 |
| Delivery Agent  | 28 |
| Die Odyssee     | 64 |
| Gnome Alone     | 26 |
| Lothar Matthäus | 22 |
| Soccer Kid      | 38 |
| Spielhölle Pro  |    |

**Starkes  
Abo auf  
Seite 62**



**AMIGA Games** DISCS & MAG

**COVERDISK**

Coverdisk  
Helpline  
für Abonnenten auf Seite 60





### Turrican 3

Über ein Jahr hat es gedauert, und nun ist es soweit: Wir unterziehen die Endversion von Turrican 3 ein genaueren Prüfung! Alle Levels, alle Bilder! Jetzt!

# 14



### Burntime

Max Design benötigte genau ein Jahr, um den Nachfolger von 1869 auf die Beine zu stellen. Wir kürten Burntime zum Spiel des Monats und zwar ziemlich eindeutig.

# 18



### Lothar Matthäus

Der Torminator legt nun endlich los! Ob das Spiel seinem großen Namensgeber gerecht und zum Weltfußballspiel des Jahres wird? Die Auflösung im Test!

# 22



### Blastar

Core Design in Hochform! Mit Blastar legen sie das aufregendste Schießspiel für den Amiga seit Apyda vor. Wir haben einen multidirektionalen Probeflug gewagt.

# 32



### Soccer Kid

Krisalis hat den Durchbruch endgültig geschafft! Nach Arabian Nights haben sie nun mit Soccer Kid das innovativste Jump & Run seit langem in Vorbereitung.

# 38



### Fly Away!

Die besten Flugsimulationen für den Amiga haben wir von der Startbahn abheben lassen. Bei wem es eine Bruchlandung gegeben hat, erfährt Ihr in dieser Ausgabe.

# 76



# Demoservice.

Die tollsten spielbaren Demos zu Hause spielen? Nicht nur eine, sondern

mehrere? Kein Problem. Sucht Euch einfach aus den nachstehenden Demodisks Eure persönlichen Favoriten aus und notiert diese auf untenstehendem Coupon. Innerhalb von 8 Tagen könnt Ihr Euch dann an spielbaren Demoverversionen der aktuellen Hits und alter Klassiker laben.

1.



## Eishockey Manager

Der Eishockey Manager thront derzeit wacker und unanfechtbar auf Platz 1 der media control-Charts. Wenn Ihr einmal eine Saison durchspielen wollt, dann nutzt unseren Service.

Unsere Wertung:

84%

2.



## No! Foe!

von Blue Byte/Hudson Soft wird wohl erst im August veröffentlicht. Ihr könnt jedoch jetzt schon einmal ein Probespielchen wagen. Wählt Nummer 2!

Unsere Wertung:

72%

3.



## Bubba 'n' Stix

Dieses Demo ist so neu, daß wir noch nicht einmal eine Wertung dafür haben. Überzeugt Euch selbst von der Qualität des neuesten Core-Produkts. Uns gefällt es auf alle Fälle!

Unsere Wertung:

gut

4.



## Sink or Swim

Habt Ihr Interesse an einer Drei-Level-Demo von Zeppelins erstem Vollpreisspiel? Dann schlagt einfach bei dieser Nummer zu! Sink or Swim ist toll!

Unsere Wertung:

70%

5.



## Gunship 2000

Erst in diesen Tagen erschien der Vorzeige-Helikopter von MicroProse! Nun ist es Zeit, sich noch einmal näher mit dem Flugsimulations-Hit zu befassen.

Unsere Wertung:

81%

6.



## Das Punica Spiel

Und wieder hätten wir ein komplettes Spiel im Angebot. Wer weniger auf Malzbier und BiFi steht, trinkt vielleicht gerne Punica. Das Spiel kommt an die anderen jedoch nicht heran. Aber wer will...!

Unsere Wertung:

furchtig!



7.



### Traps 'n' Treasures

Endlich neuer Stoff für alle Amiga Jump & Runner. Starbytes neuestes Spiel überzeugt auf der ganzen Linie. Ihr müßt es unbedingt einmal antesten!

Unsere Wertung:

82%

8.



### Karamalz Cup

Ihr habt keine Lust auf kleine Demos, die Ihr schon nach dreißig Minuten in- und auswendig kennt? Dann haben wir hier für Euch einen besonderen Leckerbissen. Ein komplettes Eishockey-Spiel auf einer Disk!

Unsere Wertung:

61%

9.



### Flashback

Wollt Ihr famose Animationen gepaart mit grandioser Action erleben. Dann wagt einen Probelauf durch das neue Spiel von Delphine, die uns schon Another World bescherten.

Unsere Wertung:

78%

10.



### BiFi Snackzone

Ein nettes Action-Adventure, das Euch zumindest einige Tage beschäftigen dürfte, ist die BiFi-Snackzone von Art Department. Ein komplettes Spiel für DM 3, wo gibt's das schon?

Unsere Wertung:

62%



**Hotline**

für  
Bestellungen  
und  
Reklamationen

Telefon:

0911- 30 15 00

AMIGA GAMES **Demoservice.**

### Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich bestelle mir hiermit die folgenden, angekreuzten Demoversionen zum Preis von DM 2,- pro Stück. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- |   |   |
|---|---|
| 1. <input type="checkbox"/> Eishockey Manager | 6. <input type="checkbox"/> Das PUNICA Spiel    |
| 2. <input type="checkbox"/> Yo! Joe!          | 7. <input type="checkbox"/> Traps 'n' Treasures |
| 3. <input type="checkbox"/> Bubba 'n' Stix    | 8. <input type="checkbox"/> Karamalz Cup        |
| 4. <input type="checkbox"/> Sink or Swim      | 9. <input type="checkbox"/> Flashback           |
| 5. <input type="checkbox"/> Gunship 2000      | 10. <input type="checkbox"/> BiFi Snackzone     |

Achtung! Alle Versionen benötigen mindestens ein MegaByte an Speicher!

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsmächtigung an uns zurück.

### Zahlungsweise:

- ☐ Bankeinzug  
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab  
Konto: \_\_\_\_\_  
BLZ: \_\_\_\_\_  
Bank: \_\_\_\_\_
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)  
☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverb. Unterschrift

### Senden Sie diesen Coupon an:

**ASTAT MEDIA GmbH**  
**AMIGA Games Demoservice**  
**Adolf von Harleßstraße 14**  
**90427 Nürnberg**



# MAS HITS

Welche Hits erwarten uns noch bis Ende des Jahres? Wir haben für Euch den absoluten Überblick - brandheiß und spektakulär! Von Jurassic Park bis Battle Isle 2, von Ocean bis Renegade! Genießt diese News-Seiten! Von Hans Ippisch

## BLUE BYTE & BATTLE ISLE 2

Wir haben sie! Die ersten offiziellen Bilder zu dem Nachfolger des Bestsellers! Alle Strategiefreunde dürfen sich schon einmal auf ein perfektes Spiel freuen.



**Besserer Computergegner, schönere Grafiken.**

## BULLFROG & SYNDICATE ADD-ON

Die Populous-Macher erobern mit Syndicate gerade die Charts und Tausende von Spielern warten auf eine Fortsetzung. Fünfzig neue Missionen und einige neue Waffen dürfen die Freaks auf Trab halten. Handgranaten, Napalm-Waffen und eine Multi-Player-Option warten auf ihre Spieler.

**Neue Waffen sorgen für Überbelegung im Krankenhaus.**



**Fünfzig neue Missionen sorgen für schlaflose Nächte.**

## ADVENTURESOF & SIMON THE SORCERER

Bislang sorgte das Team um Michael und Simon Woodroffe

## MILLENNIUM & JAMES POND 3

Die James Pond-Saga geht in die dritte Runde. Vor einem Jahr begab er sich in das Trainingslager der Aquatic Games und nun macht er sich auf, in Operation Starfish den Käseschmugglern das Handwerk zu legen. Was wir bislang gesehen haben, stellt in Sachen Speed-Scrolling neue Rekorde auf.

**Enterprise läßt grüßen! James Pond - Operation Starfish.**



mit Horrorspielen wie Elvira - Mistress Of The Dark hauptsächlich für anständige Gränschaut, nun wollen sie jedoch mehr in die Adventure-Richtung gehen und Lucas Arts Konkurrenz machen. Ein ähnliches Interface wie in Monkey Island II und tolle Grafiken können gefallen. Wir warten auf die Amiga-Version.



**Das Battle Isle 2-Team von Blue Byte macht Dampf!**

das Ende Dezember erscheinen soll. Für November erwarten wir Die Siedler, die als Mischung aus Populous, Mega lo Mania und Castles ebenfalls wie ein Bombe einschlagen dürfen.



**Battle Isle 2 - Ein Name sorgt für Aufregung.**





**Junkers Ju52**



**Bomber**  
 Höchstgeschwindigkeit (km/h) 250  
 Gesamtzahl MGs 3  
 Zahl der Raketen 0  
 Reichweite (km) 1280  
 Maximale Bombenzuladung (kg) 4000

Letzte Ausgabe stellten wir die Szenario-Disk vor und nun wird schon der Nachfolger angekündigt.

## EMPIRE & CAMPAIGN 2

Jonathan Griffiths legt wieder los. Noch schönere 3D-Grafik, moderne Waffen und Fahrzeuge, besseres Gameplay und die bedeutsamsten Konflikte der letzten fünfzig Jahre sollen Campaign 2 zum Megahit machen. Wir sind gespannt!



Hoffentlich bleibt ihm das Schicksal des ersten Samurais erspart.

## VIVID IMAGE & SAMURAI

Der erste Samurai ging leider aufgrund des Konkurses ein wenig unter, nur schicken sich die Programmierer von Vivid Image jedoch an, die Amiga-Action-Welt auf den Kopf zu stellen. Second Samurai sieht nicht nur großartig aus, sondern es spielt

sich auch teuflisch gut. Wir konnten uns von der Demo-Version gar nicht mehr losreißen.

## CORE & BUBBA 'N' STIX

Was die Jungs von Core Design in den letzten Monaten auf die Softwareheine gestellt haben, ist wirklich beeindruckend. Als

Der Held Bubba aus Cores neuestem Spiel ist hervorragend animiert.



## - 1 A SOFT -

Jede 1 A SOFT DISK 4,00 DM

Dieter Hähnel, Lempertstr. 9  
 32825 (4933) Blomberg  
 Tel. 05235 / 7792 Fax: 05235 / 2784

Katalogdisketten 5,00 DM incl. Spiel und Viruskiller  
 Versand per NV 8,00 DM Vorkasse 5,00 DM

|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
| 01: WIZZY'S QUEST<br>gutes Spiel 1.1 MB     | 18: DATENBANK<br>daten verwalten                   | 44: CHINA CHALLENGE II<br>wenig klasse              | 73: ZERO<br>sehr gutes Rollenspiel           |
| 02: TEXT<br>Textverarbeitung                | 19: HAUSHALTSBUCH<br>verwalten Konten              | 45: MISSILE COMMAND<br>Action Spiel                 | 74: DRAGON CAVE<br>der absolute Hit (1 MB)   |
| 03: SYS<br>Spiel mit 50 Leben               | 20: RISK<br>Strategisches Spiel                    | 47: C64 EMULATOR<br>emuliert den C64                | 75: WEINER<br>das Spiel                      |
| 04: DISK SORT III<br>Dateien verwalten      | 21: GALACTIC WORM<br>Spiel                         | 48: BUNDESLIGA<br>verwalten                         | 77: TUMBLER STREET<br>ein super Spiel (1 MB) |
| 05: VIDEO DATEI<br>Ordnung für Videos       | 22: MECHFIGHT<br>Kampf der Roboter                 | 50: MOONBASE<br>Weltraum Spiel                      | 81: BRAT<br>Spektakel                        |
| 06: DRUCKER TOOLS<br>braucht man            | 23: BLACK JACK<br>Kartensimulation                 | 51: SCHACH<br>sehr spektakulär                      | 87: ASTHO<br>Pick in die Sterne              |
| 07: STAR TREK<br>super Spiel 2 disk         | 24: DOWNHILL<br>ski Simulation                     | 52: KNIFFEL<br>gute Umsetzung                       | 99: ERDKUNDE<br>super gemacht                |
| 08: BILLARD<br>Simulation                   | 25: DROP<br>Geschicklichkeitsspiel                 | 54: SCHREIBKURS<br>Schreibmaschinen Kurs            | 97: MÖHLE<br>starkes Mühle Programm          |
| 09: GAG DISK<br>Lustige Sprüche             | 26: LABEL PAINT<br>etikettieren und drucken        | 55: ROAD ROUTE<br>Entscheidungen zu treffen         | 98: DAME<br>Klassisches Brettspiel           |
| 10: PLATTEN U. CD<br>verwalten              | 27: THE DEATH<br>ein super Spiel                   | 57: COSMOZ<br>Actionspiel                           | 102: AMIGA POKER<br>beliebter Spielautomat   |
| 11: MANDEL MOUNTAINS<br>Mandelbrot prog.    | 31: WIZZARD of SOUND<br>musik selber machen 2 disk | 58: GALGENVOGEL<br>Wörter raten                     | 107: RECHENTRAINER<br>für Schüler            |
| 12: GELOSPIELAUTOMAT<br>feststehendes Spiel | 34: DE LUKE HAMBURGER<br>Lustspiel                 | 60: MASTER VIRUS KILLER<br>Viren töten, verschärfen | 110: IMISS<br>werden sie immer verheulter    |
| 13: VIRUS DISK<br>Viren töten               | 35: IMPERIUM<br>Strategisches Spiel                | 63: TEXTKID<br>neue Textverarbeitung                | 118: AMIGA KURS<br>alles über den AMIGA Disk |
| 14: COPY DISK<br>verschleißen copy's        | 37: ATLANTIS<br>sehr gutes Rollenspiel             | 67: PASSWOIT<br>Schützt Ihre Dateien                | 120: EVIL TOWER<br>Action Adventure          |
| 15: RETURN TO EARTH<br>Strategisches Spiel  | 41: MEGABALL<br>Vorsicht macht Lust                | 68: DENKSPIELE<br>Kognitive Denkspiele - gut        | 124: DISK REPAIRATUR<br>disketten reparieren |

|  |  |   |
|--|--|---|
| <b>AMIGA Public Domain Files</b><br>Einfach ein aktuelles Werk aus Top Informationen über die AMIGA Software Welt. Auch für Fortgeschrittene ist dieses Buch ein unverzichtbares Nachschlagewerk.<br>sehrer Auflage<br>inkl. Diskette nur 49,00 DM | <b>AMIGA DEN EINSTIEG</b><br>Jetzt erfahren Sie alles, was für einen optimalen Einstieg notwendig ist. Stellt ein Werk das sämtliche Bereiche abdeckt: Grafik, Sound oder Anwendungen, inklusive zwei Übungsdisketten und fünf Nachschlagen Programmen.<br>400 Seiten Top Informationen<br>Der Hit für Einsteiger nur 49,00 DM | <b>Speichererweiterungen</b><br>512 kb für 6800 intern 69,00 DM<br>2 MB für 6800 intern 229,00 DM<br>1 MB für 6800 - extern 97,00 DM<br>1 MB für 6800 intern 119,00 DM<br>Nettel Nr. A200 u. A500: 99,00 DM |
|--|--|---|

LEERDISKETTEN: 3,5" 2 DD 10 Stück 8,30 DM 50 Stück 40,00 DM 100 Stück 77,00 DM

|  |   |   |
|--|---|---|
| <b>PUBLIC DOMAIN SERIEN</b><br>AMOK 1 - 83<br>BAVARIA 1 - 340<br>FONTS 1 - 4<br>FRED FISH 1 - 864<br>FRANZ 1 - 220<br>KICKSTART 1 - 500<br>TIME 1 - 180<br>TIME SPECIAL 1 - 3<br>TARJUN 1 - 200<br>ANTARES 1 - 99<br>CACTUS 1 - 48<br>SEAR 1 - 240<br>T.B.G. 1 - 59<br>Jede PD 1,00 DM<br>ab 100 Stück 1,70 DM | <b>LAUFWERKE</b><br>3,5" adam nur 139,00 DM<br>3,5" intern A 2000 129,00 DM<br>3,5" intern A 500 129,00 DM<br>5,25" adam nur 109,00 DM<br><br>Datenkabel C64 - AMIGA<br>Mit diesem Kabel können sie die 1541 floppy am Amiga anschließen und schreiben<br>nur 35,00 DM<br><br>Neu Übersetze II Neu<br>Übersetzt Englische Anweisungen ins Deutsche, incl. Deutschen Handbuch nur 39,00 DM | <b>1 A SOFT PAKETE DER SPITZENKLASSE</b><br>SOUND PAKET sound paket 9 disk 35,00 DM<br>SPIELE PAKET 50 gute Spiele 12 disk 45,00 DM<br>ANWENDER anwender paket 10 disk 45,00 DM<br>SCHULPAKET super paket 6 disk 39,00 DM<br>MUSIK PAKET paket mit 6 disk 39,00 DM<br>1 A SUPER PAKET paket mit 100 superprogrammen 79,00 DM<br><br>1 A STEUER 92 das neue Steuerprogramm<br>Mit diesem Programm können Sie auf einfache weise Ihre komplette Lohn- und Einkommensteuererklärung 1992 erstellen.<br>Mit Druckfunktion, Einblendung Preis nur 49,00 DM<br><br>1 A WORKBENCH mit allen Programmen<br>z.B. Textverarbeitung, Virenkiller, Info Maker, Kopierprogramme und vieles mehr nur 19,90 DM |
|--|---|---|

# Joysoft

### LOTHAR MATTHAUS

\*\*

**69.90**

**SUPER PREIS**

|                      |       |
|----------------------|-------|
| Aquatic Games        | 39.90 |
| Aband.Places 2       | 49.90 |
| Chaos Engine **      | 44.90 |
| Curse o.Azur Bonds** | 29.90 |
| Delivery Agent       | 44.90 |
| F 15/2 **            | 39.90 |
| F 117 Challenge      | 29.90 |
| Gremlins 2           | 24.90 |
| Humans               | 39.90 |
| Indy 3 dt            | 39.90 |
| Jimmy Wh.Snooker     | 39.90 |
| Legend o.Kyrand dt   | 49.90 |
| Lemmings 1           | 39.90 |
| Loom                 | 34.90 |
| Lords o.L.Ris.Sun ** | 29.90 |
| Lotus 1-2-3          | 54.90 |
| Lotus 3 **           | 29.90 |
| MC Donald Land **    | 29.90 |
| Megatraveller 2 dt   | 39.90 |
| Millenium            | 24.90 |
| Nicky Boom **        | 34.90 |
| Nigel Mansell **     | 34.90 |
| Pipemania            | 19.90 |
| Pirates **           | 29.90 |
| Pools o.Darkness dt  | 54.90 |
| Powerhits Comp.      | 49.90 |
| (10 Spiele)          |       |
| Powerdrift           | 24.90 |

### A-Train Constr.Set dt

49.90

Airbuck 1.2 dt 64.90

Airbus USA 74.90

Battle Isle Data 2 dt 54.90

Campaign Data \*\* 49.90

Champ.Ship Man.93 54.90

Civilisation 1200er dt 79.90

D/Day 64.90

Desert Strike \*\* 64.90

Dune 2 dt 59.90

Eishockey Man.dt 74.90

Elite 2 \* 89.90

Entity \*\* 69.90

Flashback dt 69.90

Goal! Dino Dini \*\* 54.90

Gunship 2000 \*\* 79.90

Lost Vikings dt 79.90

Nippon Safes Inc. 64.90

Sim Life dt 99.90

Soccer Kid \*\* 69.90

Space Crusade 2 \* 69.90

Space Hulk \* 69.90

Space Legends 64.90

Star Trek dt 1200er \* 79.90

Syndicate dt 69.90

Syndicate dt 1200er 79.90

Tornado \* 79.90

Turrican 3 \*\* 79.90

Walker \*\* 64.90

YO! Jo \*\* 64.90

### BURN TIME

dt

**79.90**

**SUPER PREIS**

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| Prince of Persia      | 24.90 |
| Railroad Tycoon       | 39.90 |
| Reach for the Skies** | 44.90 |
| Rise o.L.Dragon dt    | 39.90 |
| Rome AD '92           | 54.90 |
| Sensible Soc.92/93 dt | 39.90 |
| Shadowlands           | 29.90 |
| Silent Service 2      | 39.90 |
| Sim Earth             | 49.90 |
| Space Quest 1 **      | 29.90 |
| Space Quest 4 dt      | 39.90 |
| Steel Empire          | 39.90 |
| Testdrive 2 Collect.  | 29.90 |
| Traders **            | 29.90 |
| Transarctica          | 54.90 |
| Treasures o.L.S.Front | 29.90 |
| Ultima 6              | 29.90 |
| Utopia **             | 29.90 |
| Vision dt             | 29.90 |
| Welttris              | 24.90 |
| Wing Commander        | 29.90 |
| Zak Mc Kraken **      | 39.90 |
| Zool **               | 39.90 |

Nur solange Vorrat reicht

### GNOME ALONE

\*

**69.90**

VERSAND: DÜRENER STR. 394 50935 KÖLN 41 0221/4301047-49 FAX 0221/4302157  
 50939 Köln 41, Gottesweg 157, 0221/425566 50676 Köln 1, Mathiasstr. 24-26, 0221/239526  
 53111 Bonn, Münster Str. 11, 0228/659726 40211 D'dorf 1, Pampellerstr. 47, 0211/364445  
 60311 Frankfurt 1, Fahrgasse 87, 068/280170, 52082 Aachen, Blondel Str. 10 Tel.Nr. bitte nachfragen

Sicherheitsverpackung 2,50 DM \* Vorkaufsgang \*\* dr. Anleitung, Refunder, Preisänderungen bleiben am Verkäufer



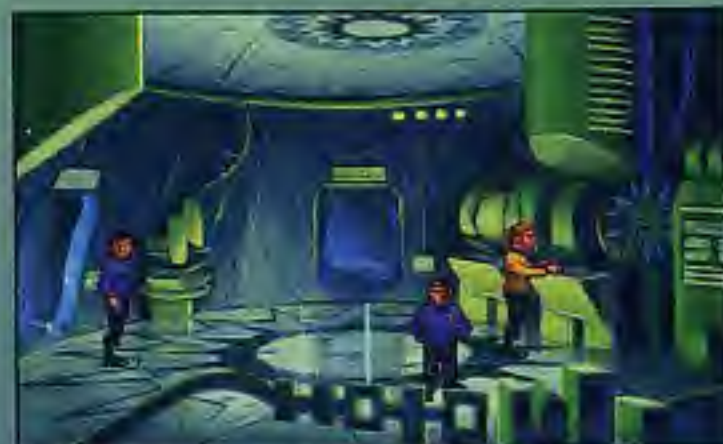


**Behutsam schleudert man seinen Stock und erschreckt die Bäume.**

erstes kam Chuck Rock 2, dann Blob. Außerdem haben sie noch mit Thunderhawk für das Sega Mega CD II eine neue Generation von 3D-Spielen eröffnet. Nun

kommt schon Bubba 'n' Stix, das wie ein Kampf gegen die Natur aussieht. Per Stock erreicht der gute Stix jedoch schwindelerre-

gende Höhen. Herumlauende Bäume kennen wir schon aus BC Kid, herumlaufende Sträucher jedoch noch nicht.



**Das perfekte Spiel für alle Trekkies mit Amiga.**

ser bekannt als Raumschiff Enterprise. Das Spiel nennt sich zwar immer noch Star Trek 25th Anniversary, dafür kommt es jedoch glatt zwei Jahre zu spät. Doch lieber zu spät als gar nicht.

## PSYGNOSIS & THEATRE OF DEATH

Ein letztes kleines Bild wollen wir Euch von Psygnosis' jüngstem Spiel zeigen. Es dürfte eine Mischung aus Cannon Fodder und Desert Strike werden. Hoffentlich können wir Euch nächste Ausgabe mehr verraten.

**Die Screenshots lassen noch nicht so viel erkennen.**



**Where no man has gone before - auf in fremde Galaxien!**

## INTERPLAY & MR. SPOCK

Unglaublich lange müßten wir darauf warten. Doch wenn alles gut geht, dürfen wir noch dieses Jahr dort hingehen, wo noch nie zuvor ein Mensch war. Hierbei kann es sich natürlich nur um Star Trek handeln, in Deutschland bes-

## DIE X-MAS-HITS IM ÜBERBLICK

### BRANDHEISS- Wir erwarten es jeden Tag

#### One Step Beyond

Ocean - Der Push Over-Nachfolger.

#### Bubba 'n' Stix

Core - Niedliches Plattformspiel im Grünen.

#### International Open Golf

Ocean - Das beste Golfspiel für Amiga.

#### Deep Core

Ice - Turricanmäßiges Actionspiel.

#### Overkill

Vision - Horizontalscroller nach Maß.

#### F-117A

MicroProse - Der Tarnkappenbomber.

#### Dogfight

MicroProse - Antiker Lufikampf.

### SEPTEMBER

#### Apocalypse

Virgin - Der ersehnte Horizontal-Scroller im Defender-Stil.

#### Frontier

Konami - Elite 2- Wie lange braucht David Braben noch?

#### Intern. Championship Golf

Ocean - Das beste Golfspiel für Amiga?

#### Bubba 'n' Stix

Core Design - Ein Jump & Run mit tollen Grafiken?

#### Overdrive

Team 17 - Renn-Action aus der Vogelperspektive.

#### Jurassic Park

Ocean - Der Knaller aus dem Dinopark!

#### Prime Mover

Psygnosis - Motorrad-Action im 3D-Rausch.

#### Armour Geddon 2

Psygnosis - Die Fortsetzung des Sim-Hits.

#### CyberSpace

Empire - Ein futuristisches Rennspiel.

#### Cannon Fodder

Virgin - Sensibles neuester Actionstreich.

### OKTOBER

#### Campaign 2

Empire - Der Nachfolger zum Strategiehit.

#### Suburban Commando

Alternative - Ein Plattformspiel mit bekannten Namen.

#### Space Hulk

E.A. - Die Brettspiel-Umsetzung.

#### Hired Guns

Psygnosis - Das Rollenspiel für vier Spieler.

#### Creepers

Psygnosis - Die Würmer letzen endlich los.

#### Alien Breed 2

Team 17 - Der Nachfolger des Klassikers für A1200.

#### Star Trek

Interplay - Fast verschollen im Weltraum.

#### Theatre Of Death

Psygnosis - Shoot 'em Up.

### NOVEMBER

#### Monopoly

Supervision - Wer kennt es nicht! Gehen sie über Los!

#### Body Blows 2

Team 17 - Vom Megahit Teil 2 für A1200.

#### Second Samurai

Psygnosis - Brillantes Actionspiel von Vivid Image.

#### Stardust

Bloodhouse - Ein Remake von Asteroids.

#### Uridium 2

Renegade - Endlich legt Braybrook los.

#### James Pond 3

Millennium - Schuppenheld im Weltraum.

#### Elisabeth I.

Ascon - Der Parzifer und sein Nachfolger.

### DEZEMBER

#### Battle Isle 2

Blue Byte - Das Kultspiel - Die Fortsetzung.





# FDS Software

Telefon:

## 023 24/5 53 31

## TOP SPIELE



### PROGRAMM Amiga

|                       |    |       |
|-----------------------|----|-------|
| 1869                  | dv | 79,95 |
| A - Train             |    | 79,95 |
| Abandoned Places 2    | ml | 79,95 |
| Aces of the Great War |    | 49,95 |
| Amberstar             |    | 59,95 |
| Apidya                | da | 54,95 |
| Arabian Nights        | ml | 59,95 |

### Airbus A 320 US +da

**89,95**

|                             |    |       |
|-----------------------------|----|-------|
| B-17 Flying Fortress        | dv | 79,95 |
| Bane o. t. Cosmic Forge     | dv | 79,95 |
| Battle Isle + Data Disk     | dv | 79,95 |
| Battle Isle + Data Disk II  | dv | 45,95 |
| BC Kid                      | ml | 59,95 |
| Bill's Tomato Game          | ml | 79,95 |
| Birds of Prey               | da | 79,95 |
| Blues Brothers              | da | 65,95 |
| Body Blows                  | ml | 69,95 |
| Bumpy's Arcade Fant. +      | ml | 74,95 |
| Bundesl. Manager. prof. 2.0 | dv | 79,95 |

### Bundesliga Manager Prof. dv

**39,95**

### Carl Lewis Challenge + da

**39,95**

solange der Vorrat reicht

|                      |    |       |
|----------------------|----|-------|
| Casino               | ml | 65,95 |
| Centerbase +         | dv | 74,95 |
| Champion of Kryn     | da | 74,95 |
| Championship Manager |    | 65,95 |
| Chaos Engine         | ml | 59,95 |

### Chuck Rock II

**40,00**

solange der Vorrat reicht

|                        |    |       |
|------------------------|----|-------|
| Centurion Def. of Rom  | dv | 79,95 |
| Civilization           | dv | 79,95 |
| Conquestador (1 MB) +  | dv | 79,95 |
| Cool Croc Twins +      | ml | 65,95 |
| Crazy Cars 3           | ml | 65,95 |
| D-Generation           | ml | 45,95 |
| Das schwarze Auge      | dv | 89,95 |
| Dark Queen of Kryn     |    | 74,95 |
| Der Patrizier (1 MB) + | dv | 79,95 |
| Die Kathedrale         | dv | 89,95 |
| Dr. Brain              | dv | 79,95 |
| Duck Tales             | da | 69,95 |
| Dune (1 MB) +          | dv | 74,95 |

### Dune II dv

**69,95**

### Dynalblaster da

**49,95**

### PROGRAMM Amiga

#### Goal da

**59,95**

|                             |    |       |
|-----------------------------|----|-------|
| Europ. Championsh. 92 +     |    | 65,95 |
| Eye o. t. Behold. II (1 MB) | dv | 89,95 |
| Eishockey Manager           | dv | 69,95 |
| Flashback                   | dv | 69,95 |
| Flies Attack o. Earth       |    | 84,95 |
| Fly Harder                  |    | 74,95 |

### Global Gladiators ml

**49,95**

|                           |    |       |
|---------------------------|----|-------|
| Gunship 2000              | dv | 69,95 |
| Halls of Montezuma        |    | 65,95 |
| Hannibal                  | dv | 69,95 |
| Harpoon 1.2.1             | da | 69,95 |
| Hexuma                    | dv | 79,95 |
| History Line 1914-1918    | dv | 89,95 |
| Human Race                |    | 65,95 |
| Ian Botham Cricket        |    | 74,95 |
| Indiana Jones IV          | dv | 89,95 |
| Indianapolis 500          |    | 69,95 |
| Internat. Sport Challenge | ml | 74,95 |

### Ishor 2 dv

**69,95**

|                      |    |       |
|----------------------|----|-------|
| Jaguar XJ 220 (1 MB) | ml | 65,95 |
| Jonathan             | dv | 99,95 |
| KGB                  | dv | 79,95 |
| Kick off 2           | da | 59,95 |

### Kid Picks ml

**65,95**

|                          |    |       |
|--------------------------|----|-------|
| Killerball               |    | 65,95 |
| King's Bounty            |    | 74,95 |
| Kingd. of Engl. 2 (1 MB) |    | 89,95 |
| Kings Quest 5            | dv | 79,95 |
| Knight of the Sky        | da | 89,95 |
| Last Ninja 3             | ml | 65,95 |
| Legend of Kyrandia       | dv | 79,95 |
| Legend of Valour         | dv | 79,95 |
| Legend of Fairgahail     | dv | 74,95 |

### Lemming 2 da

**69,95**

|                    |    |       |
|--------------------|----|-------|
| Leisure S. L 2     |    | 89,95 |
| Leisure S. L 3     | dv | 89,95 |
| Leisure S. L 5     | dv | 79,95 |
| Lemmings           | ml | 65,95 |
| Links              |    | 84,95 |
| Links Bountiful C. |    | 49,95 |
| Links Firestone C. |    | 49,95 |
| Lionheart          | ml | 59,95 |
| Liverpool          | ml | 65,95 |
| Loom               | dv | 79,95 |
| Lord of the Rings  | dv | 79,95 |

### PROGRAMM Amiga

#### Lost Vikings dv

**79,95**

|                           |    |       |
|---------------------------|----|-------|
| Might + Magic 3 +         | dv | 79,95 |
| Monkey Island             | dv | 79,95 |
| Monkey Island 2           | dv | 84,95 |
| Morph                     | ml | 49,95 |
| Muds                      | dv | 69,95 |
| Nigel Mansell             | ml | 59,95 |
| solange der Vorrat reicht |    |       |
| No. 1 Compilation         | dv | 69,95 |
| Nova 9 (1 MB) +           |    | 79,95 |
| Paragliding               | ml | 79,95 |
| Perfect General +         | dv | 84,95 |
| PGA Golf +                | da | 79,95 |
| PGA Golf Course           | da | 41,95 |
| Pinball Dreams            | ml | 65,95 |
| Pirates                   | da | 69,95 |
| Plan 9 from a. Space      | dv | 89,95 |
| Police Quest 3            | dv | 79,95 |
| Populous 2                | da | 69,95 |
| Populous / Sim City       |    | 69,95 |
| Power Hits +              | da | 65,95 |
| Push Over                 | ml | 65,95 |
| Railroad Tycoon           | dv | 89,95 |
| Ranger Rock               |    | verb. |
| Rebel Racers +            | dv | 69,95 |
| Red Zone                  | ml | 39,95 |
| Rise of the Dragon        | dv | 89,95 |
| Shadow of the Beast III   | da | 49,95 |
| Sensible Soccer 92/93     | ml | 59,95 |
| Shadowlands +             | ml | 69,95 |
| Silent Service 2          | da | 89,95 |
| Simpsons                  | ml | 65,95 |
| Space 1889                |    | 69,95 |
| Space Q. 3                | dv | 89,95 |
| Space Q. 4                | dv | 79,95 |
| Special Forces            | dv | 79,95 |
| Starb. Supersoccer        | dv | 69,95 |
| Steel Empire +            | dv | 79,95 |
| Steve Mc Queen +          |    | 65,95 |
| Street Fighter 2          |    | 65,95 |

### Superfrog ml

**59,95**

|                   |    |       |
|-------------------|----|-------|
| Super Monaco G.P  | da | 65,95 |
| Syndicate         | dv | 69,95 |
| Tennis Cup 2      | ml | 39,95 |
| Terminator 2      | ml | 65,95 |
| Tetris            |    | 49,95 |
| There finest Hour | da | 79,95 |

### Titus the Fox ml

**39,95**

|                   |    |       |
|-------------------|----|-------|
| Traps'n Treasures | dv | 69,95 |
| Trools            |    | 69,95 |
| War in the Wolf   | ml | 59,95 |

### Wing Commander dv

**69,95**

solange der Vorrat reicht

### 10 Jahre Competition Pro Limitierte Joysticks je 29,95

- schwarz mit Blitz
- marmoriert
- peppig bunt in versch. Farben
- schwarz mit silbernen Knöpfen

### T-Shirts mit Euren Stars je 39,-

|                      |                   |
|----------------------|-------------------|
| z.B. Streetfighter 2 | Lemmings 2        |
| James Pond 2         | Dream Dog         |
| Chuck Rock           | Zool              |
| Toyjam + Earl        | Größen M / L / XL |

### Lösungshefte je 19,50,-

|                                     |
|-------------------------------------|
| .....Chaos strikes back             |
| .....Codename: Iceman               |
| .....Conquest for Camelot           |
| .....Die Kathedrale                 |
| .....Dune - Wüstenplanet            |
| .....Dungeon Master                 |
| .....Eco Quest 1                    |
| .....Elvira 1, 2                    |
| .....Eye of the Beholder 1, 2       |
| .....Heart of China                 |
| .....Indiana Jones 3, 4             |
| .....King's Quest 1, 2, 3, 4, 5, 6  |
| .....Laura Bow 2                    |
| .....Legend of Kyrandia             |
| .....Leisure Suit Larry 2, 5        |
| .....Loom                           |
| .....Manhunter 1, 2                 |
| .....Maniac Mansion                 |
| .....Maniac Mansion 2               |
| .....(Day of the Tentacle)          |
| .....Monkey Island 1, 2             |
| .....Operation Stealth              |
| .....Police Quest 1, 2, 3           |
| .....Quest for Glory 1, 2, 3        |
| .....Space Quest 1, 2, 3, 4, 5      |
| .....T. I. Files of Sherlock Holmes |
| .....The Castle of Dr. Brain        |
| .....The Colonel's Bequest          |
| .....The Conquest's of the Longbow  |
| .....Tips und Tricks                |
| .....Ultima 6, 7                    |
| .....Ultima Savage Empire           |
| .....Ultima Underworld              |
| .....Willy Beamish                  |
| .....Zak McKracken                  |

dv = deutsche Version  
da = deutsche Anleitung  
ml = mehrsprachig  
\* = Bei Erscheinung dieser Ausgabe noch nicht lieferbar  
verb = vorbestellen

Bestellen könnt ihr telefonisch oder per Post:  
Mo - Fr 14 - 20 Uhr  
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)  
Ab 150,- DM portofrei.  
Ab 200,- DM 3% Skonto  
Bestellt am besten noch heute bei

### FDS SOFTWARE

Wodantal 37, 45529 Hattingen  
Fax (0 23 24) 2 71 04

jetzt auch in Paderborn

Frankfurter Weg 58

33106 Paderborn

Tel: 0 52 51/7 57 90 oder 76 09 93

Fax: 0 52 51/7 61 46

Mo - Fr 10.00 Uhr - 18.00 Uhr

Sa 10.00 Uhr - 13.00 Uhr

Ladenpreise variieren

NEU!

NEU!





# ECTS

# INSIDE News.

Die ECTS findet ausgerechnet kurz nach Redaktionsschluss statt. Dennoch haben wir schon die Telefonleitungen zu den wichtigsten Softwarehäusern heißlaufen lassen, um die neuesten Facts zu erfahren. Wir präsentieren Euch hier ein ECTS-MEGA-PREVIEW mit den Knüllern der Show.

Von Hans Ippisch

## OCEAN

Den zweifellos prominentesten Titel hat wohl Ocean gerade in das Reisegepäck geworfen, das von Manchester nach London transportiert wird. Dabei kann es sich natürlich nur um Jurassic Park handeln. Das Dino-Fieber ist seit Anfang September in Deutschland auf der Durchreise und das zugehörige, spritelastige Stampfer-Spiel sollte auch pünktlich in die Regale der Softwareshops gekommen sein. Zum zweiten Knaller von Ocean haben wir Euch bereits letzte Ausgabe ein ausführliches Preview gezeigt. Mr. Nutz, der knuffige Jump & Run-Held, bereitet sich auf sein Release vor. David Ward, der Chef von Ocean, und Mr. Nutz höchstpersönlich trafen sich zur Vertragsunterzeichnung. (siehe Foto)



## CODE MASTERS

Die kleinen Dinger düsen durch Englands Kinderzimmer wie hierzulande die Matchbox-Autos. Die findigen Jungs von den Codemasters schnappten sich doch glatt die Lizenz für die Micro Machines und produzierten daraus ein auf den ersten Blick schlichtes, jedoch auf den zweiten Blick fesselndes Rennspiel im Stil von Supersprint. Im unserem Schwestermagazin SEGA Magazin räumte das Spiel glatt 81 Prozent für die Mega Drive-Version ab. Die Amiga-Version sieht sogar noch besser



## PSYGNOSIS

Die Liverpools Softwarecompany, die sich seit neuestem im Besitz von Sony befindet, hat mit Hired Guns, das wir schon vor einigen Monaten ausführlich vorstellten, ein ganz heißes Eisen im Kampf um die Verkaufskrone in der Weihnachtshitparade im Feuer. Außerdem warten wir noch auf die Creepers und Prime Mover.



## RENEGADE

Ursprünglich war es ja schon für das Frühjahr '93 angekündigt und ganz ursprünglich hofften Insider schon 1987 auf die Amiga-Version von Uridium. Nun, nach Jahren des Wartens macht der Ballerklassiker endlich seinen Weg vom C64 zum Amiga. Uridium 2 ist ebenso wie der Programmierer Andrew Braybrook tatsächlich existent und wird im Oktober endgültig erscheinen. Wir versprechen uns einen absoluten Megahit davon.

## TEAM 17

Martyn Brown, Product Manager von Team 17, sagt sich für die kommende Messe vom Alkohol los. Erst jetzt rückte er mit einem kleinen Geheimnis heraus. Bei der letzten ECTS im April hat er wohl ein bißchen zu tief ins Glas geschaut und fand sich in der Ausnüchterungszelle der Polizei wieder. Wir spendieren ihm freiwillig eine Kiste Orangensaft!







**Tel.: 0281 - 31641 o. 31642**

**Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand**

**Ladenlokale: Softwarehouse**

**46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8**

**47533 Kleve - Gasthausstr. 12**

**Ladenpreise variieren**

| Titel                 |    | Amiga |
|-----------------------|----|-------|
| A - Train Constr. Set | DV | 42,95 |
| Dune 2                | DV | 57,95 |
| Eishockey Manager     | DV | 69,95 |
| Flies Attack on Earth | DV | 67,95 |
| Global Gladiators     | DA | 54,95 |
| Gunship 2000          | DA | 62,95 |

| Titel               |    | Amiga  |
|---------------------|----|--------|
| Goal                | DV | 49,95  |
| Jurassic Park       | DV | x54,95 |
| Jurassic Park A1200 | DV | x59,95 |
| Lost Vikings        | DV | 67,95  |
| Lothar Mattäus      | DV | x59,95 |
| Ragnaroc            | DV | x79,95 |

| Titel              |    | Amiga  |
|--------------------|----|--------|
| Sens. Soccer 92/93 | DV | 49,95  |
| Syndicate          | DV | 59,95  |
| Star Trek          | DV | x69,95 |
| Walker             | DA | 62,95  |
| War in the Gulf    | DV | 69,95  |
| YO! Joe!           | DA | 59,95  |

**Und hier ein Auszug aus unserer Versandliste**

| Titel                     |    | Amiga  | Titel                  |    | Amiga  | Titel                    |    | Amiga  |
|---------------------------|----|--------|------------------------|----|--------|--------------------------|----|--------|
| A - Train                 | DV | 77,95  | Das schwarze Auge      | DV | 69,95  | Lure of the Temptress    | DV | 49,95  |
| Abandoned Places 2        | DV | 64,95  | Das Schwarze Auge 2    | DV | i.V.   | Monkey Island 2          | DV | 74,95  |
| Adventure Collection      | DA | 59,95  | Daughter of Serpents   | DV | 72,95  | Morph                    | DA | 49,95  |
| Airbus USA                | DA | 79,95  | Der Patrizier          | DV | 67,95  | Nicky Boom 2             | DA | 59,95  |
| Airbus Europa             | DA | 69,95  | Demonsgate             | DA | x74,95 | Nova 9                   | ?  | i.V.   |
| Arabien Nights            | DV | 59,95  | Desert Strike          | DA | 57,95  | One Time Beyond          | DA | x54,95 |
| Archer Mc Lean Pool       | DA | 49,95  | Dogfight               | DA | x64,95 | Outlander                | DA | x64,95 |
| Armageddon 2              | DA | i.V.   | Elvira 2               | DV | 49,95  | PGA Golf Plus(incl.Data) | DA | 59,95  |
| ATAC                      | DA | x69,95 | Elysium                | DV | x54,95 | Populus 2 und Data       | DV | 64,95  |
| B.A.T. 2                  | DA | 72,95  | Entity                 | ?  | i.V.   | Project Terra            | DA | x62,95 |
| B - Flying Fortress       | DA | 67,95  | Epic                   | DV | 59,95  | Prophecy of the Shadow   | DV | x64,95 |
| Battle Isle + Data (Team) | DV | 67,95  | Erben des Throns       | DV | 59,95  | Railroad Tycoon          | DV | 74,95  |
| Battle Isle Data 2        | DV | 49,95  | F - 15 Strike Eagle 2  | DA | 72,95  | Reach for the Skies      | DA | 57,95  |
| Bazooka Sue               | DV | x79,95 | F - 19 Stealth Fighter | DA | 39,95  | Rome AD 92               | DV | 62,95  |
| B. C. Kid                 | DA | 49,95  | Fallen Empire          | DV | 79,95  | Sim Ant                  | DV | 79,95  |
| Body Blows                | DA | 49,95  | Fatal Strokes          | DA | x69,95 | Sim City Deluxe          | DA | 82,95  |
| Bug Bomber                | DA | 57,95  | Flashback              | DV | 62,95  | Sim Earth                | DV | 79,95  |
| Bund. Manag. Pro 2.0      | DV | 62,95  | Fly Harder             | DA | 59,95  | Space Hulk               | DA | x64,95 |
| Burntime                  | DV | x69,95 | Formula 1 Grand Prix   | DA | 74,95  | Streetfighter 2          | DA | 49,95  |
| Caesar                    | DV | 54,95  | Goblins 2              | DV | 64,95  | Subtrade                 | ?  | i.V.   |
| Campaign                  | DV | 69,95  | Goblins 3              | DV | i.V.   | Superfrog                | DV | 49,95  |
| Campaign Data             | DV | 42,95  | Hannibal               | DV | 62,95  | Tornado                  | DA | x59,95 |
| Champ. Manager 93         | DV | i.V.   | History Line 14 - 18   | DV | 77,95  | Train It                 | DA | i.V.   |
| Chaos Engine              | DA | 49,95  | Humans 2 ( Race )      | DV | 54,95  | Transarctica             | DA | 54,95  |
| Chuck Rock 2              | DA | 46,95  | Indy 4 Adventure       | DV | 77,95  | Transarctica A1200       | DA | 59,95  |
| Civilisation              | DV | 77,95  | John Madden Football   | DA | 53,95  | Traps'n Treasure         | DA | 64,95  |
| Cohort 2                  | DV | 54,95  | Jonathan               | DV | 79,95  | Turrican 3               |    | i.V.   |
| Combat Air Patrol         | DA | x59,95 | KGB                    | DV | 49,95  | Twilight 2000            | DV | i.V.   |
| Contraptions              | DA | x47,95 | Kings Quest 5          | DV | 63,95  | Whales Voyage            | DV | 59,95  |
| Creepers                  | DA | 59,95  | Krustys Fun House      | ?  | i.V.   | Winter Challenge         | DA | i.V.   |
| Curse of Enchantia        | DV | 79,95  | Legend of Kyrandia     | DV | 59,95  | Wizardry 7               | DV | x79,95 |
| Cyber Race                | DA | 79,95  | Legend of Valour       | DV | 77,95  | Worlds of Legends        | DA | x54,95 |
| D - Day                   | DA | x79,95 | Lemmings 2             | DA | 62,95  | WWF Wrestlemania 2       | DA | 49,95  |
| Darlanare                 | DA | i.V.   | Lionheart              | DA | 52,95  | Zero                     | DA | x59,95 |
| Darkseed                  | DV | 64,95  | Lotus 1+ 2+ 3 Teil     | DA | 54,95  |                          |    |        |

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version / i. V. = in Vorbereitung

Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig

Preisliste für Amiga / PC / CD - Rom kostenlos anfordern -Atari ST nur auf Anfrage

Liefer und Zahlungsbedingungen 1. Nachnahme 9,00 DM zzgl. Nachnahmegebühr

2. Vorkasse 5,50 DM

Druckfehler vorbehalten

3. Ausland nur Vorkasse 18.- DM



## DIE ENTWICKLUNG

Das Programmiererteam KAIKO hat sich bei dieser Umsetzung des Originalspiels mal wieder selbst übertroffen. Das Original von Factor 5 für das Megadrive bildete die Vorlage für dieses actionreiche Jump & Run-Spiel. Soweit es möglich war, wurden bereits vorhandene Routinen übernommen, jedoch die schwierigste Arbeit, das Koordinieren und Anpassen der Routinen blieb ihnen nicht erspart. Beim Parallax-Scrolling stand ihnen NEON hilfreich zur Seite, die bewegte Grafik und die Hintergrundsimulation wurde neu kreiert. Große Probleme bereiteten auch die Drehung und das Zoomen der Animationen, die jedoch Peter Thierolf, Programmierer von KAIKO, nach langen Nächten schließlich in den Griff bekam. Als dann nach unzähligen Wochen die 15 Levels, die durch drei verschiedene Welten führen, endlich fertiggestellt waren, konnten sie wirklich aufatmen: Sie hatten das fast Unmögliche



**Grafiker Frank Matzke hat sich bei Turrican III selbst übertroffen. Das extralange Intro erzählt die Geschichte vom guten Turrican und vom bösen Gegner. Die perfekte Einstimmung auf das Spiel.**

# TURRICAN





**Turrican 3 stellt alle  
Action-Games in den  
Schatten!**

möglich gemacht! Turrican III, ein superschnelles Spiel des Jump & Run-Genres mit überragenden Musikeffekten vom Soundgenie Chris Hülsbeck, erstmals sogar in Dolby-Surround Stereo!

## DAS INTRO

Seit der letzten Niederlage der dunklen Macht waren viele Jahre vergangen. Die Galaxie lebte in Frieden und Freiheit. Doch dann, ganz überraschend und unerwartet, schlug sie wieder zu! Das unsagbar Böse zerstörte Dutzende von Planeten und



**Die langersehnte Fortsetzung von  
Turrican I und II kommt endlich auf  
den Markt! Ob Peter Thierolf von  
NEON das Kultspiel in eine neue  
Dimension führen konnte oder ob er  
am großen Namen verzweifelte - wir  
haben es für Euch herausgefunden.**



# DIE LEVELS

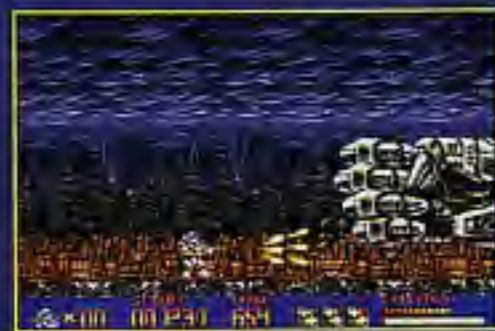
## Level 1-3:

Tatort: Eine trostlose Raumstation. Hier wimmelt es nur so von Gegnern. Angefangen bei einer Art gepanzerter Schnabeltiere über sich einrollende Monsterschnecken bis hin zu ekligen Weltraumschlangen ist alles vertreten. Durch lange Gänge mit Aufzügen und an Schächten voller Kometenhagel vorbei führt Dich der Weg, der Dich Deinem Ziel näherbringt.



## Level 4-6:

Hier gelangt man in die feuchten Gewölbe der Station. Ab Level 5 spielt man dann sogar Unterwasser. Somit springt man nicht mehr von Plattform zu Plattform, sondern man kann sich auch vertikal ungezwungen bewegen. Ungezwungen? Piranhaähnliche Fische, gepanzerter Krabben und giftige Quallen machen einem das Leben zur Hölle! Die Enterhaken- und Kugel-Modi funktionieren übrigens in diesen Levels nicht. So bleibt einem nichts anderes übrig, als seinen Weg freizuschießen, um den Tentakeln der diversen Kraken zu entkommen.



## Level 7-9:

Du befindest Dich auf einem Stahlträger, der unter einem feindlichen Raumschiff befestigt ist. Dieser Standort ist jedoch nicht sicher! Denn sobald der Gegner merkt, daß er einen blinden Passagier transportiert, entledigt er sich kurzerhand seines Transportguts. Also: Spring so schnell Du kannst von Träger zu Träger und vernichte alles, was sich bewegt!



Am Boden angelangt, versucht eine überdimensionale Faust, Dich in den Boden zu rammen. Schieß so schnell Du kannst, sonst zerquetscht sie Dich am Boden! Als krönendes Ende versucht Dich noch ein riesiger, bis an die Zähne bewaffneter Future-Truck zu überrollen!

## Level 10-12:

Vom All ins Innere des Planeten: Bren hat wieder festen Boden unter den Füßen. Seine Aufgabe ist es, von Vorsprung zu Vorsprung zu hüpfen, durch Nischen zu kriechen oder sich an Wänden hochzuhangeln, um den Ausgang der Höhle zu finden. Gefährliche Aliens, die den meisten von Euch aus dem gleichnamigen Film bekannt sein dürften, befallen Bren von allen Seiten. Mit ihren spitzen Zähnen beißen sie sich am Kopf fest und man muß sich schon höllisch anstrengen, um sie wieder loszuwerden!



machte sich Tausende von unterworfenen Völkern zu Sklaven. Ein gigantisches Beben ließ das gesamte Universum erzittern. Der verzweifelte Hilferuf eines jungen hübschen Mädchens drang schließlich durch die Galaxis bis zu Bren McGuire, dem Anführer der USS Freedom Forces. Er schlüpfte in seinen Kampfanzug und zog ins Gefecht. Diesmal wollte er die Dunkle Macht endgültig auslöschen!



**Unter der Rubrik „Nett und lieblich“ kann man Turricon nicht einordnen.**



## DAS SPIEL

Anfangs befindet man sich in einer von Gegnern nur so wimmelnden Raumstation. Wie in den ersten beiden Turricon-Versionen kann man sich frei in alle Richtungen bewegen. Stets mit der Waffe im Anschlag, durchquert man lange Gänge und springt über Hindernisse und leere Schächte. Aufgeschossene Container bereichern Bren dabei mit Energie und neuen Waffen. Mit einer Art Enterhaken überwindet man große Höhen oder schwingt sich über tiefe Abgründe. Den dabei zurückgelegten Weg säubert man so gut wie möglich von Monstern jeglicher Art. Und falls die Gegner mal überhandnehmen, kann man sich immer noch zu einer tödlichen Kugel zusammenrollen. So kämpft man sich durch vier verschiedene Welten, die in 15 spannungsgeladene Levels aufgeteilt

**Sogar Lionheart muß sich in acht nehmen! Gut gemacht, Rainbow Arts!**

sind. Am Ende jeder Welt wird man von einem riesigen, gierigen Monster bereits erwartet. Dann heißt es wieder: Schieß oder stirb!

## GRAFIK & SOUND

Die vier verschiedenen Welten sind so abwechslungsreich gestaltet, wie es diese Art von Spieltyp zuläßt. Die Unterwasserwelt fällt besonders aus der Reihe, da sich bei ihr die Umgebung auch auf das Verhalten der Spielfigur auswirkt. Beeindruckend sind auch die diversen Riesen-Gegner, die man normalerweise nur von Spie-

## comment

Glückwunsch an Peter! Lange Monate werkelt er an dem dritten Teil des Spiels, wie es auch aus unserem exklusiven Entwicklungstagebuch zu erfahren war. Die erste Version war zwar sehr gut, kam aber nicht an Lionheart heran. Erst als sich Julian Eggebrecht von Factor 5 einschaltete, wurde das Spiel zum wahren Action-Giganten. Nun überzeugen tolle Grafiken, megamäßiges Gameplay und phantastischer Sound von Maestro Chris Hülsbeck. Man kommt an Turricon 3 nicht vorbei!



**Hans**



## comment

Unglaublich, was man aus dem Amiga so alles herausholen kann! Der Bildschirm scrollt in jede gewünschte Richtung ruckelfrei, die Monster bewegen und verändern sich als wäre es ein Zeichentrickfilm. Dazu immer wieder wechselnde Hintergrundmusik und glasklare Sprachausgabe beim Einsammeln von Utensilien. Die Steuerung und die gut durchdachte Kombinationsbelegung des Joysticks ist unübertrefflich. Mit TURRICAN III ist mal wieder ein Jump & Run-Spiel gelungen, das auch nach vielen Spielstunden noch erstaunlich unterhaltend ist. Wenn mein Amiga einen Geldeinwurf hätte, könnte ich mit diesem Spiel vielleicht sogar Millionär werden!



## Markus



lekonsolen her kennt. Die Schnelligkeit des Spiels trotz der vielen bewegten Grafiken ist wirklich bemerkenswert. Hinzu kommt noch die begleitende Musik von einem sehr guten, wenn nicht

sogar dem besten Sound-Komponisten, Chris Hülsbeck: Computermusik vom Feinsten! Wirklich nicht verwunderlich, daß seine CDs weggehen wie warme Semmeln! **(mg)**

## Action-Hammer im Vergleich



## Lionheart

Die Stunde der Wahrheit für den Action-Knaller von Thalion ist endlich gekommen. Grafisch ist zwar Lionheart noch immer unübertroffen, jedoch ist das Gameplay deutlich schwächer.

**Grafik +**

## Gameplay

Gesamt 

### Soccer Kid

Krisalis' neuestes Spiel spielt in dieser Eliteliga locker mit. Grafisch und vom Gameplay her ist das Spiel um den Fußballfreak einfach wunderschön gelungen.


**Grafik** 

Gameplay Gesamt 

## Blastar

Wer lieber per Raumschiff durch die Gegend düst und Aliens abballert, dürfte mit Core Designs neuestem Ballerspiel äußerst zufrieden sein. Für Puristen!

**Grafik** 

Gameplay Gesamt 

**Händleranfrage  
erwünscht**

### Telefonische Bestellannahme

Tel.: 0 23 81/44 01 46

Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr  
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr

Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

**Super Preise  
+  
Schnelle Lieferung**

# TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

## Sonderangebote

|                    |      |    |
|--------------------|------|----|
| Conflict Europe    | 19,- | DH |
| Fed'n Free Traders | 19,- | DH |
| Lotus III          | 29,- | DH |
| Passing Shot       | 19,- | DH |
| Red Baron          | 39,- | DH |
| Vroom + Data Disk  | 29,- | DH |

### Tip des Monats

|                 |        |    |
|-----------------|--------|----|
| Black Sect      | * 69,- | DH |
| Blastar         | 46,-   | DH |
| Jurassic Park   | * 52,- | DV |
| Lochar Matthäus | 58,-   | DV |
| Sim Life        | 73,-   | DV |
| Soccer Kid      | * 59,- | DH |

# AMIGA

|                      |        |                    |        |                        |       |                    |       |
|----------------------|--------|--------------------|--------|------------------------|-------|--------------------|-------|
| 1889                 | 43.0V  | Curse of Enchantia | 61.0H  | Legends of Syndria     | 64.0H | Shadowlands        | 34.0H |
| 1990 Star Edition    | 35.0V  | Cyber              | 62.0H  | Lakers 1, Larry S      | 64.0H | Shadowlands        | 66.0V |
| 3D Combat 2.0        | 117.0V | D-Generation       | 62.0H  | Lamings DoubtPack      | 60.0H | Shinobi            | 12.0H |
| 4D Sports Boring     | 25.0H  | Daily Cav-Girl Pak | 19.0H  | Lamings 2              | 59.0H | Shurki             | 53.0H |
| 4D Sports Driving    | 15.0H  | Darkness           | 72.0H  | Lethal Weapon          | 66.0H | Silent Service 2   | 76.0H |
| A-Train              | 72.0V  | Darkness 1.3       | 73.0V  | Lion Heart             | 51.0H | Silvermoon         | 13.0H |
| Academy for          | 43.0V  | Das Boot           | 16.0H  | Lionheart              | 53.0H | Sim Arts           | 77.0V |
| AA - War of Wills    | 58.0H  | DS4                | 69.0H  | Lord of The Rings      | 59.0H | Sim City Archt.1   | 35.0H |
| Abandoned Places 2   | 58.0V  | Daughters of Serps | 76.0V  | Lords of Time          | 53.0H | Sim City Archt.2   | 35.0H |
| Acts of Great War    | 76.0H  | Death Raids:Krym   | 67.0V  | The Lost Viking        | 64.0H | Sim City Deluxe    | 79.0H |
| Addams Family        | 19.0H  | Delivery Agents    | 37.0V  | Lord of the Rings      | 58.0H | Sim City Tech.Edt  | 35.0H |
| Adventure Col.       | 57.0H  | Deluxe P.A.S. AGA  | 189.0V | Loas 3                 | 49.0H | Sim Earth          | 77.0H |
| Air Land Sea         | 64.0H  | Der Passant        | 62.0V  | Loas Compil.(1-3)      | 49.0H | Sim Life           | 73.0H |
| Air Support          | 55.0H  | Desert Strike      | 39.0H  | M 1 Tank Platoon       | 29.0H | SimLife+The.o.Fall | 19.0H |
| Air Warrior          | 75.0H  | Destiny            | 19.0V  | Mad News               | 65.0V | Signtest           | 19.0H |
| Airbus A 320         | 62.0V  | Destiny            | 75.0H  | Mad TV                 | 63.0V | Signtest           | 19.0H |
| Airbus A 320 Amer.   | 88.0H  | Deadhead           | 35.0H  | Madstrom               | 69.0V | Signtest           | 19.0H |
| Alien Breed 16 42    | 24.0V  | Double Dragon 1    | 25.0H  | Manchester United      | 21.0H | Space Crusade      | 25.0H |
| Ambermoon            | 65.0H  | Dragon's Lair 3    | 73.0H  | Mania                  | 23.0H | Space Hawk         | 61.0H |
| Ambermoon            | 69.0H  | Dragon Team Com.   | 61.0H  | McDonald Land          | 48.0H | Space Legends      | 63.0H |
| Amazons              | 47.0H  | Dust               | 26.0H  | Mega Collection        | 48.0H | Space Pilot 68     | 24.0H |
| Aquatic Games        | 57.0H  | Dust 2             | 54.0V  | Megamania/Samar        | 40.0H | Space Quest 1      | 39.0H |
| Aqueduct             | 19.0H  | Dragon M/Chas 5    | 39.0H  | Megamania              | 19.0H | Space Quest 4      | 59.0H |
| Arabian Nights       | 59.0V  | Dyna Blaster       | 60.0H  | Megamania              | 77.0H | Space Quest 4 On   | 39.0H |
| A.M. Heroes Pool Bi  | 48.0H  | Dynasty            | 34.0V  | Megamania Golf         | 39.0H | Special Forces     | 79.0V |
| Armalyte             | 34.0H  | Echoboy Manager    | 71.0V  | Mega and Mega 5        | 64.0H | Speedball 2        | 25.0V |
| Armour Goddon 1      | 60.0H  | Ed                 | 60.0H  | Mega Collection        | 60.0H | Sports Collection  | 59.0H |
| Asphalt              | 48.0H  | Elvis 2 Jaws at C  | 44.0V  | Monkey Island 2        | 75.0H | ScThomas           | 66.0H |
| Asphalt              | 24.0H  | Elvis Arcade Game  | 19.0H  | Morph                  | 44.0H | Star Trek          | 73.0H |
| Asterix              | 15.0V  | Emerald Mine       | 24.0H  | Napoleonic             | 64.0H | Star Trek          | 73.0H |
| B 17 Flying Fort     | 63.0H  | Emerald Mine 2     | 19.0H  | Nick Bolen Golf        | 78.0V | Stardew K2 Coll.   | 65.0H |
| B.A.T. 1             | 72.0V  | Emerald Mine 3 Pro | 24.0H  | Nick Bolen 2           | 61.0H | Star Empire        | 60.0H |
| Back to Future 3     | 26.0H  | Energy             | 61.0H  | Nigel Mansell WC       | 39.0H | Swingway: Hazein   | 48.0V |
| Baldric's Dilemma    | 77.0V  | Epic               | 61.0H  | Nine                   | 25.0H | Swire Fighter 2    | 53.0H |
| Bale of Canine       | 66.0V  | Enter the Dragon   | 67.0V  | No Second Price        | 53.0H | Srip Poker 1       | 25.0H |
| Bards Tale 3         | 24.0H  | Euro Soccer        | 19.0H  | Omnicron               | 25.0H | Srip Poker Deluxe  | 24.0H |
| Bards Tale Center    | 57.0H  | Excalibur          | 15.0H  | On the Road            | 60.0V | Sukya              | 84.0H |
| Battle Chess         | 25.0H  | Eye of Beholder 1  | 67.0V  | One step beyond        | 64.0H | Super Hero         | 60.0H |
| Battle Chess 2       | 57.0H  | Eye of Beholder 2  | 76.0V  | Outblight              | 12.0H | Super Tetris       | 49.0V |
| Battle Team          | 63.0H  | F 117A Nighthawk   | 64.0H  | Over                   | 25.0H | Superhero          | 47.0H |
| Battlefield Data 1   | 45.0H  | F 17 Challenge     | 18.0H  | Overdrive              | 49.0H | Synclastic         | 18.0H |
| Battlefield Sun      | 75.0V  | F-19 Stealth Fight | 35.0H  | P.P.Hammer             | 19.0H | Tank Buster        | 24.0H |
| BC Kid               | 68.0H  | Fallen Empire      | 82.0V  | Pacific Island         | 64.0H | Team Tanker        | 79.0H |
| Beavers              | 59.0H  | Fantastic Worlds   | 69.0H  | Penthouse Hot Numb     | 34.0H | Teasaway Throat    | 45.0H |
| Beet 2               | 54.0H  | Fire And Ice       | 42.0H  | Penthouse Bikes        | 55.0V | Tetris             | 48.0H |
| Big Romance Game     | 59.0H  | Flashback          | 59.0V  | Pfeifer General        | 70.0V | The Krutal         | 29.0H |
| Birds of Prey        | 66.0H  | Flies Across Earth | 64.0H  | Pinkie Disk            | 39.0H | The Krutal         | 29.0H |
| Blindfold Southern 1 | 54.0H  | Flight of Intruder | 32.0H  | Pinkie Tour Golf Plus  | 60.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Black Gryp           | 57.0H  | Formula One GP     | 39.0V  | Coovers                | 30.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Blaster              | 44.0H  | Galaxy 89          | 18.0H  | Pinkie Dreams          | 48.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Blaster Brothers     | 24.0H  | Galaxy Force       | 15.0H  | Pinkie Fantasy         | 54.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Body Heat            | 44.0H  | Gateway 2.0/Free   | 66.0V  | Pinkie Wizard          | 17.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Budokan              | 33.0H  | Global Elite       | 59.0H  | Piracy of High seas    | 67.0V | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Buy Bomber           | 54.0H  | Global Guardians   | 52.0H  | Pinet!                 | 79.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Bond.Man.Fuel 2.0    | 62.0V  | Goal 1             | 30.0H  | Pish of Darkness       | 65.0V | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Bonnie               | 64.0V  | Goldmine           | 19.0H  | Pipeless               | 33.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Campaign             | 69.0H  | Goldmine 1         | 65.0V  | Pipeless + Promo.Land* | 48.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Chaos Disk           | 42.0H  | Graham Taylor Sacr | 63.0H  | Pipeless 2             | 59.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Chapone 2 Libral     | 54.0H  | Gravety Force      | 14.0H  | Pipeless 3             | 30.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| East Lewis Olympic   | 12.0H  | Gravety Comp.      | 55.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Earner Command       | 19.0H  | Gunsling 2000      | 64.0H  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Garage               | 59.0H  | Gunshot            | 63.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Gate Disk            | 29.0H  | Hartigan           | 19.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Genarion DefName     | 25.0H  | Heart of China     | 39.0H  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Ghampunch.Hat.F3     | 68.0H  | Hewson             | 79.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Giant Engine         | 48.0H  | Hired Guns         | 60.0H  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| CheatEm up 4.0       | 32.0V  | Hot                | 53.0H  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock           | 39.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 63.0H | Ther Final Hour    | 67.0H |
| Check Rock 2         | 49.0H  | Hot                | 59.0V  | Pipeless 3 Plus        | 6     |                    |       |

\* = Bei Antzeigenschaft nach nicht lieferbar - Vorbestellung möglich  
DE = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Sold in Englisch)  
DF = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch  
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)

Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten  
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf



Everybody's sunshine!

# Burntime

Das Szenario von Burntime entführt den Spieler in die düstere Zukunft unserer Welt und in den Kampf um das Überleben in einer menschenfeindlichen Umwelt.

Max Design zeichnet für das Strategiespiel verantwortlich und präsentiert somit nach der Handelssimulation 1869 ein neues Produkt "Made in Austria".

## Die Optionen

Um dem Spieler den Einstieg in das komplexe Geschehen, das sich innerhalb der Welt von Burntime abspielt, leichter zu gestalten, wird in der Spielanleitung auf die Aufzeichnungen des Veteranen John Wood (der wird wirklich so geschrieben) verwiesen, der erst nach einigen Bemerkungen über seine dunkle Vergangenheit bereit ist, seine Geheimnisse preiszugeben. Nachdem Du Dir aus sechs verschiedenen Porträts Deinen Protagonisten

ausgewählt und mit einem Namen versehen hast, könnte hier noch ein zweiter Mitspieler als Gegenpart antreten. Die drei verschiedenen

Dich selbst gestellt und mußt in einer der 35 Städte Deinen Feldzug beginnen.



Schwierigkeitsgrade beziehen sich auf die in dieser Welt umherstreifenden Kämpfer, Händler, Techniker und Ärzte und deren Mithilfe. Je höher der eingestellte Schwierigkeitsgrad, umso störrischer und schwieriger geben sich die Lente Dir gegenüber. Du bist völlig auf

**Gewalttätige Brüder können ab und zu von Nutzen sein.**

## Der Anfang

Als erstes gilt es, sich selbst näher kennenzulernen. Ein Klick mit der rechten Maustaste öffnet ein PopUp-Menü, das sich im Spielverlauf ändert und zusätzliche Menüpunkte hinzugefügt bekommt. Hier findet sich immer der Inventory-Eintrag, der sich aber auch direkt durch ein Anklicken der Spielfigur aufrufen läßt. Diese Aktion öffnet einen



# SPIEL DES MONATS

## Oktober

### 1993



neuen Bildschirm, der im linken Teil das Spielerporträt, wichtige Daten wie Vitalität oder Erfahrung und die maximal sechs mitgetragenen Gegenstände anzeigt. Im rechten Teil sieht man eine



**Betonruinen erinnern an die ruhmreiche Vergangenheit, wo man sich noch über die Sonne freute.**

Vergrößerung der nächsten Umgebung, die mit Gegenständen gefüllt ist, wenn sich welche in der Nähe befinden. Durch Drücken der linken Maustaste wechseln die Gegenstände aus dem Inventar auf den sandigen Boden und umgekehrt. Besitzt man Waffen, können diese durch einen Klick mit der rechten Maustaste aktiviert werden, was durch eine rote Umrandung gekennzeichnet wird.

**1869 war erst der Anfang, nun kommt die heiße Zeit mit Burntime.**

Nahrungsmittel werden durch diese Methode konsumiert und bei mehreren Mitgliedern, erkennbar an einer Zahlenreihe an der Spielerinfo-tafel, zwischen diesen gleichmäßig aufgeteilt. Ist die gezeigte Person ein Techniker, so gibt dieser bei einer Aktivierung von Gegenständen wie Rohren oder Schrauben Informationen über die Verwendbarkeit dieser Teile, z.B. für den Bau einer nützlichen Maschine und welche Teile dafür noch benötigt werden. Jetzt

gilt es erst einmal, eine loyale Mannschaft aufzubauen. Um sich eine schlagkräftige Truppe zu erstellen, spricht man am besten zuerst Soldaten an. Die herumlaufenden Personen werden bei Verfolgung mit dem Mauszeiger mit Namen und Beruf gekennzeichnet, wobei die Berufe durch Buchstabenkürzel angezeigt werden. Aber schon anhand der Grafiken lassen sich die meisten Berufsgruppen unterscheiden. Deine ersten Gespräche werden wahrscheinlich nicht gerade erfolgreich verlaufen, denn entweder lehnen die Angesprochenen barsch ab oder sie fordern einen Lohn, meistens Fleisch oder Ratten. Doch diese Dinge sind auf der kargen Oberfläche des Planeten nicht gerade in Hülle und Fülle vorhanden. Um selbst überleben zu können, solltest Du Dich mit genügend Wasser und Nahrungsmitteln eindecken. Ein risikoreicher Kampf mit zwei Hunden, die in manchen Städten herumstreuen

## Das Erfolgsteam



**Wilfried Reiter**



**Martin Lasser**



**Albert Lasser**

## Gehirnfutter im Vergleich



### Dune II

Grafisch liegen beide Programme in etwa auf dem gleichen Niveau, sogar die Atmosphäre der beiden Spiele ist ähnlich. Letztendlich sind beide ein Maßstab!

Grafik =

Gameplay =

Gesamt =



### Syndicate

Bullfrögs jüngster Streich zeichnet eine ebenso düstere Zukunftsvision wie Burntime. Spielerisch abhebt sich die beiden ebenfalls gewaltig ein leichter Vorteil jedoch für Syndicate.

Grafik =

Gameplay +

Gesamt +



### History Line 1914-1918

Wer eher zur klassischen Strategieserie tendiert, dürfte wohl am Blue Bytes jüngsten Streich glücklich werden. Für Januar erwarten wir übrigens Bantle Isle 2.

Grafik =

Gameplay +

Gesamt +

## comment



**Lutz**

Nachdem ich die Werbung für Burntime gesehen hatte, war ich richtig gespannt auf das Game und freute mich natürlich wie ein Schneekönig, als ich es in meinen Händen hielt. Aber seit ich Syndicate in meinen Fingern gehabt habe, bin ich anscheinend etwas verwöhnt. Das Spiel bietet zwar viel Strategie und fordert eine gut durchdachte Vorgehensweise, aber die etwas schlampige Ausführung der Grafik vergällt mir teilweise den Spielspaß. Ein letzter großer Schliff an den Grafiken könnte Burntime vielleicht zu einem Bestseller machen. Toller Sound und ein gelungenes Intro heben Burntime dennoch in die Spitzenklasse.





Gute  
Ausstat-  
tung ist  
alles.

Grüne  
Wiesen  
ade -  
trockene  
Wüste ist  
angesagt.

Strategische Weitsicht ist bei Burntime wichtig.

nen  
bringt zwei  
saftige Fleisch-  
keulen in den Invent-  
arbereich. Bei dem nicht  
gerade abwechslungsreichen  
Nahrungsangebot sind die Nähr-  
werte der verschiedenen Nah-  
rungsmittel für die kalorienbe-  
wußte Ernährung von großer  
Bedeutung. Mit einer handvoll  
Maden und Käfern wird man kei-  
ne Höchstleistung von sich und  
seinen Mannen erwarten können.  
Mit einer Ration Fleisch kannst  
Du Dir Deinen ersten Soldaten  
anwerben. Personen werden, je  
nach der Einstellung im PopUp-  
Menü, angegriffen oder angespro-  
chen. Kommt es zu einem Kampf,  
bei dem pro Kampfrunde nur ein-  
mal angegriffen werden kann,  
zeigt ein weißer Kreis die Treffer  
an. Mit Deinem Gefolgsmann  
untersuchst Du zunächst die  
umliegenden Hütten. Manche ent-  
halten nützliche Dinge oder es

befin-  
den sich  
die seltenen  
Wasserquellen  
darin. Um seine Flüs-  
sigkeitsvorräte aufzufüllen,  
werden die dafür vorgesehenen  
Behältnisse wie Wasserflasche  
oder Wassersack in diesen Hän-  
sern abgelegt. Je nach Quellen-  
größe oder Fassungsvermögen der  
Behälter muß man diese manch-  
mal mehrere Tage liegen lassen.  
In den Städten finden sich auch  
Warenhäuser oder Ärzte, die bei  
Verletzungen über 70 Prozent auf-  
gesucht werden müssen. Anson-  
sten hilft ein Arzt innerhalb der  
Gruppe.

## comment

Man erlebt immer wieder Überraschungen. Unter uns gesagt, ich hatte eigentlich gedacht, daß es sich bei 1869 um einen einmaligen Erfolg für Max Design handeln würde. Nun muß ich jedoch strahlen-  
derweise gestehen, daß ich mich geirrt habe. Was die Jungs von Max Design mit diesem Spiel vorlegen, ist wirklich beachtlich und muß sich keineswegs hinter der namhaften Konkurrenz verstecken. Neben Blue Byte und Ascon zählt Max Design nun sicherlich zu den besten deutschsprachigen Softwarehäusern.



Hans



# Die Gegenstände



## Geld ist Macht

Um mit anderen Personen oder den fliegenden Händlern ins Geschäft zu kommen, muß man eine wichtige Regel von Burntime beachten. Geld hat seinen Machtstatus verloren und ist auf gut deutsch keinen Pfifferling mehr wert. Alle Geschäfte werden über den Tauschhandel abgewickelt. Durch geschickte Auswahl der zu tauschenden Gegenstände kann man hier und da ein gutes Schnäppchen machen. Leider sind die meisten Händler richtige Halsabschneider und verlangen viel wertvollere Tauschmittel für einen geringeren Gegenwert, vor allem wenn erkennbar ist, daß Du zur Zeit einen Gegenstand drin-



**Ständig im Kampf gegen die Industrie.**

gendst benötigst. Auch die in den Städten angesiedelten Ärzte entpuppen sich zuweilen als harte Verhandlungspartner, wenn es darum geht, Dich oder einen Deiner Begleiter wieder auf Vordermann zu bringen. Hast Du Dich genügend umgesehen, kannst Du Deinen Soldaten dazu veranlassen, hier sein Lager aufzustellen. Dieser wird sich dann nicht mehr aus der Stadt fortbewegen. Als

Lager kann jedes Gebäude innerhalb der Stadt benutzt werden. Hast Du schon einen Techniker, der bereits eine Produktionsmaschine gebaut hat, so werden diese Gegenstände ebenfalls dort gelagert. Nun kann die Reise losgehen. Wenn Du Deine Spielfigur an den Rand des sanft scrollenden Szenarios postiert hast und das Menü aufrufst, ist der Menüpunkt 'Hauptkarte' hinzugekommen. Auf dieser Karte gibt ein kleines Porträt in Deiner Spielfarbe Deine aktuelle Position an. Rote Weglinien zeigen Dir, wohin Du Dich als nächstes begeben kannst. Bei Städten, in denen Du einen Deiner Männer stationiert hast, weht ein kleines Banner in Deiner Farbe. Auch hier bringt ein Mausklick am rechten Button ein Menü auf den Screen. Ganz oben befindet sich der Punkt 'Info'. Damit steht Dir die Möglichkeit offen, Informationen über die umliegenden Städte zu erhalten. Die Anzeige gibt neben Lagerbeständen und Strahlungsverseuchung auch Auskunft über eventuell anwesendes Personal aus Deinen Reihen. Am besten reist man in Städte, die eine niedrige Strahlungsverseuchung auf-

weisen, weil ein längerer Aufenthalt ohne die richtigen Schutzmaßnahmen tödlich enden kann. Nach einigen Spielrunden, die bei zwei Spielern zeitlich begrenzt sind, hat man bestimmt eine Anzahl von Soldaten um sich versammelt. Um diese Truppe auch im besten Zustand zu halten, empfiehlt es sich, einen Arzt anzuheuern, denn nicht immer ist ein Doktor in einer Stadt vorhanden. Wie bei Syndicate kann man seine Männer auch von der Truppe abspalten und die Gegend mit einem einfachen Soldaten erkunden, ohne den Chef in Gefahr zu bringen. Der Menüpunkt 'Alle' bildet wieder eine Gruppe aus allen nicht stationierten Mannschaftsmitgliedern. Während des ausgiebigen Reisens sollte man sich viel und oft mit Leuten oder auch den Mutanten unterhalten. Oft können aus diesen Gesprächen wichtige Informationen für die weitere Vorgehensweise entnommen werden. In Burntime



**Unterhaltungen mit Fremden bringen die eine oder andere nützliche Information.**

me wird viel durch die Personen beeinflusst, die man anheuert. Manchmal klappt das Anwerben wie am Schnürchen, meistens bekommt man jedoch einen gewaltigen Korb. So hängt Dein Erfolg letztlich von Deiner Truppenstärke ab.

Das Niveau der an Syndicate angelehnten, aber qualitativ schlechteren Darstellung der Umgebung wird durch die schwach animierten Sprites nicht gerade verbessert. Die Männchen laufen, als wenn sie sich gerade etwas aus ihrem Rückgrat gedrückt hätten. Burntime ist für jeden Fan von guten Strategiespielen fast eine Pflicht und kann mit Sicherheit für viele Stunden vor dem Monitor fesseln. (lm)

**Eine Mischung aus Dune II und Syndicate, mit einem Schuß Adventure-Feeling.**



Hersteller:

**Max Design**

Muster von:

**Hersteller**

Genre:

**Strategiespiel**

Preis:

**ca. DM 110,-**

Erhältlich:

**ab Oktober '93**

Anzahl der Spieler:

**1-2**

Anzahl Disketten:

**2**

2 Spieler simultan:

**Nein**

1 MByte benötigt:

**Nein**

2-Drive empfohlen:

**Ja**

Festplatte empfohlen:

**Nein**

Englisch benötigt:

**Nein**

Unterstützt:

**Festplatte**

Steuerung über:

**Maus**

Besonderheiten:

**+ komplexer Handlungsrahmen, viel Strategie**

**- grafische Ausführung**

**GAMEPLAY 84%**

**GRAFIK 64%**

**SOUND - %**

**MOTIVATION 89%**

**AMIGA GAMES**

**88%**

**GESAMT-WERTUNG**





In welches Feld schickt man denn seine Spieler nun? Hier sind nun die angehenden Happels gefragt.



Das hier ähnelt eher einem Tanzkurs für Anfänger. Erste Lektion: Rutsch den Lambada.

Der bisherige Tabellenführer "Goal!", inoffizieller Nachfolger von Kick Off 2, geht weg wie die sprichwörtlichen warmen Semmeln und dribbelt seine bisherigen Konkurrenten locker aus. Da Lothar Matthäus als interaktive Fußballsimulation auf den Markt kommt, kann man einiges erwarten. Ob jedoch Lothar mit der Konkurrenz mithalten oder sogar konkurrenzieren kann, wird der folgende Test zei-

gen. Die Jungs von Audiogenic haben offensichtlich das Spielsystem von ihrem früheren Werk, "Emlyn Hughes International Soccer", übernommen, welches sehr viele Optionen bot, aber spielerisch ein bißchen hinter Konkurrenz wie Sensible Soccer herhinkte. Doch wurde bei L.M. noch zünftig zugelegt, zumindest was das Gameplay betrifft. Doch dazu später mehr.

**Jetzt, wo in der ganzen Welt die Qualifikationsspiele für die Fußballweltmeisterschaft laufen, wird auch wieder die Fußballspielpalette unseres Amiga durch einige Games bereichert.**

Torminator vs. Goal!

# Lothar Mat

## Die Optionen

Zunächst erwartet den Spieler eine Fülle von Auswahlmöglichkeiten. Stolz 92 Mannschaften aus 5 Ländern wollen gesteuert werden. England, Spanien, Italien, Deutschland und Frankreich sind jeweils mit ihren Erstligisten vertreten, so daß man auf Profiteams wie Liverpool, Inter Mailand, Barcelona, Paris oder Nürnberg nicht verzichten muß. Trikotfarben und Namen der Spieler können modifiziert werden, so daß man eigene Namen oder Originalspielernamen nachtragen kann, wenn man Realistisches bevorzugt und im Nürnberger Tor Köpke anstatt "Klopper" stehen soll. Trikotform und Mannschaftsnamen können nicht verändert werden. In diesem Bereich wurde im Vergleich zu Emlyn Hughes stark gekürzt, wo man sogar zwischen verschiedenen Hautfarben wählen konnte. Zehn Schwierigkeitsstufen wollen gemeistert werden,

ist nicht möglich) oder als Gegner in den reichlichen Partien zwischen 4 und 90 Minuten lang auszuhalten. Antreten kann man im einfachen Freundschaftsspiel, in einer der Landeserstligen oder im Oceancup, in dem bis zu 32 Mannschaften landesbeliebig ausgesucht werden können. Zudem kann man den Cup so organisieren, wie man Lust hat.

**Bomikos Doppelpaß mit Lothar Matthäus landet direkt im Strafraum. Wer will vollstrecken?**

wobei man sich das Fußballerleben noch mit verschiedenen starken Windgängen erschweren kann. Auf fünf verschiedenen Plätzen (von frisch gemäht über naß, hart und Luxusrasen bis zu schlammig ist alles dabei) können sich bis zu zwei Spieler gleichzeitig im Teamwork (leider nur beide auf dem Feld - Torwartsteuerung





## comment

Trotz der Patenschaft des Megafußballers Lothar Matthäus tut sich dieses Spiel etwas schwer, die Fußballkrone zu erringen. Mit Sensible Soccer 92/93 und Goal! liegen bereits zwei hervorragende Spiele in den Sammlungen der Softwarefreaks. Warum sollte hier nun noch ein weiteres hinzukommen? Bei Lothar Matthäus dachte man wirklich an alles, doch tausend Features garantieren nicht immer eine hohe Wertung. Im Vergleich zur Preview-Version hat man zwar deutliche Fortschritte gemacht, dennoch kann ich diesem Spiel kein besseres Prädikat als "Gut!" zugestehen!



Martin

Ob es Rückspiele geben, mit Extrazeit gespielt werden soll oder man die deutsche bzw. englische Punkteregelung übernimmt, Ihr könnt entscheiden. Für Abwechslung ist also gesorgt. Um den gestreßten Amiga-Gamer noch mehr zu verwirren, gibt es noch einige Menüs, wo man nach Herzenslust herumklicken kann.

Da wären beispielsweise die Spieloptionen. Hier entscheidet man sich, ob man den Schiedsrichter streng oder lieber milder walten läßt, die Musik nicht doch stört, der Radar fest links im Bild bleibt oder sich während des Spieles auch mal nach rechts begibt, damit er nie die freie Sicht auf den Ball nimmt, lieber nicht noch mal trainiert werden soll oder ob man sich entspannt zurücklehnen und dem Computer zusehen möchte, wie er z.B. beim Cup gegen sich selbst antritt (übrigens überzeugend programmiert). Jeder Spieler hat individuelle Stärken und Schwächen in den Bereichen Fitneß,

### Die M-Tec Turbosysteme A500:

Test Kickstart: 1-

Test Amiga Magazin 2

M-Tec 68020 ohne Ram: 199,--

M-Tec 68020 mit 1MB: 299,--

M-Tec 68020 mit 4MB: 499,--/28,--mtl.\*

M-Tec 68030, MMU, 1MB: 499,--/28,--mtl.\*

M-Tec 68030, MMU, 4MB: 699,--/30,--mtl.\*

**Achtung! Alle M-Tec A1200/4MB Speichererweiterungen sind jetzt serienmäßig mit Coprozessor ausgerüstet.**



### Neuheit! M-Tec A1200

Speichererweiterung mit

32Bit FastRam,

Coprozessor-Option bis 50 MHz,

Echtzeit-Uhr,

100% Leistungssteigerung

möglich!

M-Tec A1200 ohne Ram: 169,--

M-Tec A1200/4MB Ram: Tagespreise

### Neu!!!

M-Tec A1200/1MB: 199,--

M-Tec A1200/8MB: Tagespreise

Coprozessor ab:

49,--

Ab August:

M-Tec A1200 Turbosystemel

### A600/1200 Festplatten

mit Software und Kabel

bitte erfragen Sie unsere aktuellen

Tagespreise!



# ALLES, WAS EIN AMIGA BRAUCHT.

### Viel Speicher für den Amiga, z.B.

M-Tec A500, 512k m. Uhr: 69,--

M-Tec A500, 2.0 MB m. Uhr: 199,--

M-Tec A600, 1.0 MB m. Uhr: 99,--

M-Tec A500+, 1MB: 99,--

4MB Modul A400D: 289,--



### Superaktuell!

M-Tec AT-Bus Controller

A500 intern: 149,--

M-Tec AT-Bus Controller

A500 extern mit Gehäuse,

Ram-Option bis 8 MB

mit Kickstartumschalter: 199,--

### M-Tec Festplattensysteme

von 40-340 MB

(mit Controller):

M-Tec AT500 extern,

120 MB: 599,--/29,--mtl.\*

210 MB: 699,--/30,--mtl.\*

M-Tec AT500 intern,

40 MB: 399,--

### \* Beachten Sie unsere zeitgemäßen

Finanzierungsangebote!

Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

Bestellen Sie jetzt, oder fordern Sie weitere Infos an!

**Bestell-Telefon:**

**0 20 41 / 2 04 24**



# thäus



**Udo Neuroth Hardware Design**

Amiga Hardware made in Germany.

Essener Str.4, 46 236 Bottrop, Tel: 0 20 41/2 04 24





Mit Hilfe des Spielfeld-Overscans sollte man eine bessere Übersicht erhalten - erhalten tut man sie aber nicht.

Geschwindigkeit, Angriff und Beweglichkeit. Diese Parameter können beliebig verändert werden. Das hat jedoch den Nachteil, daß den Gamern nichts anderes übrigbleibt als in Kleinstarbeit auszutüfteln, wie hoch seine Spieler in den einzelnen Bereichen eingestuft sind oder wieviele Punkte insgesamt vergeben werden dürfen, damit jeder seine Mannschaft nach seinen eigenen Vorstellungen aufrüsten kann, ohne daß eine Übervorteilung entsteht und somit strategisch vorgegangen werden kann. Hier hätte das Programm nach Auswahl einfach alle Parameter auf Null setzen und jedem Mannschaftsführer einen Festsatz an Aufrüstpunkten zur Verfügung stellen können. Zum Glück genügt ein Mausklick und man hat mit der ganzen Sache nichts mehr zu tun, da nun alle Teams gleich stark ins Spielgeschehen gehen.

## Die Optik

Damit man seine hart erkämpften Tore archivieren und sie ständig dem Verlierer vorführen kann, gibt es im Videomenü die Möglichkeit, die erfolgreichen Spielzüge auf Diskette zu bannen. Im Spiel selber zeichnen sich die Replays durch benutzerfreundliche Bedienung aus. Möchte man sich einfach nur den erfolgreichen Angriff ansehen, läßt man den Film einfach nur laufen. Nach dieser Sequenz wird automatisch zum Kick Off geblendet. Taktiker haben die Möglichkeit, durch Vor- und Zurückspulen Abwehrfehler zu

erkennen, was noch durch die Möglichkeit, einen beliebigen festen Bildschirmausschnitt zu betrachten, vereinfacht wird. Wer nicht noch einmal mit ansehen möchte, wie er gerade wieder ein Tor kassiert hat, schaltet die Wiederholungssequenzen einfach ab. Einen Tusch gibt es für das so oft vermißte Wundericon! Bis jetzt hatte es nur "Goal!" geschafft, zwei grundverschiedene Spieldarstellungen in ein Game zu implementieren. Vogelperspektive oder eine schicke Seitenansicht stehen zur Verfügung. In beiden Fällen ist das Spielfeld mehrere Bild-



Wo laufen sie denn? Der Torwart scheint gerade in der Mittagspause zu sein, oder wartet er auf Blumen?



Danke, Torwart Schlafmütze - wir sind nun zumindest wieder im Besitz des Balles.

schirme groß, wobei es in acht Richtungen scrollt. Die Seitenansicht ist trotz leichten Ruckelns absolut spielbar und läßt aufgrund ihrer Tiefe auch tolle Flankenwechsel zu. Das Spielfeld aus der Vogelperspektive könnte ein

bißchen kleiner sein, damit mehr Übersicht gewährleistet ist.

## Die Taktik

Tüfelerherzen schlagen höher, wenn sie sich in das Taktikmenü begeben. Hier kann für jede Standardsituation, die vom Gegner oder einem selbst

ausgeführt wird, wie z. B. Eckball von links oder Anstoß, per Cursor die gesamte Mannschaft pixelgenau positioniert werden, um etwaige Gegenangriffe vorzubereiten. Der Editor teilt sich grob in zwei Spalten: Angriffsformationen und Defensivstellungen. So kann man die gesamte Truppe in sein Tor stellen, bei einer gegnerischen Ecke oder für ein schnelles Kontorn seine Jungs an der Mittellinie positionieren, dem Taktiker sind keine Grenzen gesetzt. Doch man kann noch mehr anstellen. Dazu wurde das Spielfeld in 16 Felder unterteilt. Wählt man ein Feld an, so werden die Spielerpositionen gezeigt. Das bedeutet im Spiel, wenn der Ball sich in diesem Feld aufhält, rennen die Stars auf ihren zugeteilten Platz, so daß man genialste Taktiken aushecken kann. Die Bedienung erfreut durch Unkompliziertheit; wer jedoch einfach nur seine Grundformation ändern möchte, kommt nicht daran vorbei, seine Kerls selber da hinzuklicken, wo man sie hinhaben will. Es gibt keinerlei Icons, die ein müheloses Umändern erlauben, was eigentlich normalerweise Standard ist. Natürlich können einmal kreierte Aufstellungen gespeichert wer-

**Goal!**  
Ein solider Gegner unterliegt Dino Dinis Vorzeigefußballspiel.

## Ledertreter im Vergleich



### Goal!

Goal! So das Fußballspiel für Leute, die auch Kick Off liebten. Der einzige Grund, warum man es nicht mögen könnte, ist die Steuerung.

Grafik +

Gameplay +

Gesamt +



### Manchester United

Das Spiel ist grafisch sehr gut in Szene gesetzt, doch vermiesen einem Ruckelnschlepp und fürchterliche Kollisionsabfragen den ganzen Spaß.

Grafik +

Gameplay -

Gesamt -



### Championship Manager '93

Wer sich für den aktiven Fußballsport zu alt fühlt, sollte sich mehr auf die geschäftliche Seite des Fußballsports zurückziehen. Aber nicht mit diesem Spiel!

Grafik -

Gameplay -

Gesamt -





Die Auswahl an Teams ist wirklich reichhaltig - und grafisch sehr karg.

den. Alles in allem läßt der Taktikeditor keinerlei Wünsche offen, so daß auch verwöhnte User befriedigt werden.

## Das Gameplay

Kommen wir nun zum eigentlichen Gameplay. Man kann Fußballspiele generell in zwei Arten unterteilen. Actionbetonte, in denen sehr schnelle Reaktionen gefragt sind und dafür einfach auch in einer heiß umkämpften Situation blitzschnell ein Tor-

schuß erfolgen kann. Solche Spiele leben von der Geschwindigkeit und weniger von schönen Spielzügen mit Rückpässen und ähnlichem. Beste Beispiele: Kick Off 2 und Goal!. Andere Spiele, wie Manchester United, legen mehr Wert auf ein formschönes Spielgeschehen statt oft unkontrollierter Hektik. Entscheidend ist die



Steuerung. Da der normale Amiga-Joystick nur über einen Feuerbutton verfügt, ist es schwierig, den Spieler schnell agieren zu lassen und ihm dabei noch die Schußstärke, Höhe und Richtung in befriedigendem Maße selbst entscheiden zu lassen. Lothar Matthäus ist ein Fußballspiel, das diese Kriterien zu vereinen versucht. Während man bei anderen Spielen oft nur in Laufrichtung schießen kann, bietet L.M. ein bißchen mehr. Zwischen drei unterschiedlichen Steuerungsmöglichkeiten kann gewählt werden, worunter sich auch oben genannte anbietet. Die komplexeste und interessanteste ist jedoch folgende: Wenn man im Ballbesitz ist und einen Torschuß plant, hält man zunächst den Feuerknopf, während man in die Laufrichtung drückt. Sofort erscheint dann ein Pfeil, der aus der Sicht des Spielers fast in einem 180° Winkel positioniert werden kann, womit der Spieler die Schußrichtung einstellt. Die Schußhöhe wird dann mit einem kurzen

Druck in Laufrichtung für einen strammen flachen Schuß, entgegengesetzt der Laufrichtung für einen langen hohen Befreiungsschlag, in der Mittelstellung für einen hohen Torschuß ausgesucht. Das hört sich sehr nach umständlichem Handling an, stellt sich aber

nach einer Eingewöhnungsphase als sehr gut spielbar heraus. Zudem wird das Passen dadurch erleichtert, daß sich Mitspieler anbieten oder selbst ausgewählt werden. Ein "Heiligenschein" zeigt, welcher Gefährte ausgewählt wurde. Jetzt muß man nur noch den Knopf loslassen und ein herrlicher Paß wird geschlagen. So entstehen oft herrliche Spielzüge. Die Bezeichnung interaktiv ist somit gerechtfertigt, da Spieler, die angespielt wurden, bei einer Flanke einfach auf das Tor oder zu einem Mitspieler köpfen, wenn man nicht schnell genug reagiert, d.h. bevor der Ball ankommt, Feuer drückt, um selbst die Richtung zu bestimmen. Freistöße und Elfmeter sind leider nicht so gut steuerbar, da sie viel zu hektisch ablaufen. Die Seitenansicht ist die größere Herausforderung, da sie schneller abläuft und zusätzlich nicht so übersichtlich ist. Die Torhüter sind hier auch eine ganze Klasse besser, was auch notwendig ist.

(tf)



Hersteller:  
**Ocean/Bomico**

Muster von:  
**Hersteller**

Genre:  
**Sportspiel**

Preis:  
**ca. DM 100,-**

Erhältlich:  
**ab September '93**

Anzahl der Spieler: **1-2**

Anzahl Disketten: **2**

2 Spieler simultan: **Ja**

1 MByte benötigt: **Nein**

2-Drive empfohlen: **Nein**

Festplatte empfohlen: **Nein**

Englisch benötigt: **Nein**

Unterstützt:

Steuerung über:

**Joystick**

Besonderheiten:

**Der Terminator stand Pate**

**+ 2 Spielfeldansichten, schöne Spielzüge**

**- triste Menügrafiken, zu wenig Mannschaftsmodifizierungsmöglichkeiten**

**GAMEPLAY 72%**

**GRAFIK 69%**

**SOUND 70%**

**MOTIVATION 72%**

**AMIGA GAMES**

**72%**

**GESAMT-WERTUNG**

## QUAL DER WAHL

Zwei verschiedene Scrollvarianten durfte man ja schon bei Goal! erleben, doch bei Lothar Matthäus hat man glatt die Wahl zwischen zwei verschiedenen Perspektiven. Links die Vogelperspektive mit Vertikalscrolling, rechts die Seitenansicht mit Horizontalscrolling.



## comment

Die La Ola-Welle schwappte nicht gerade durch die Redaktion, als Lothar Matthäus in Pixelform über den grünen Monitor hechelte. Machte die Preview-Version noch einen recht mäßigen Eindruck, so spielt sich die Endversion doch sehr gut. Schläuerweise nahm man gleich den Klassiker von Audiogenic und paßte ihn hier und dort an die aktuellen Gegebenheiten an. Wem Goal! nicht gefällt, der könnte hiermit glücklich werden.



**Hans**



Das Spiel für Hobbygärtner

# GNOME ALONE

Der Spieler übernimmt die Kontrolle eines Gnoms namens Grobble. Dieser wurde auf frischer Tat ertappt, wie er den Garten des Gnomenkönigs sabotierte. Daraufhin wurde er verhaftet und zu harter Zwangsarbeit in einem gesicherten Garten verurteilt.....

Es gibt nur eine Möglichkeit für ihn, aus dieser Gefangenschaft zu entkommen. Grobble muß seine Fähigkeiten als Gärtner vervollkommen, so daß er einen perfekten Garten erstellt, auf den der Gnomenkönig stolz sein kann. Widerwärtigkeiten werden die Anzeige zum Sinken veranlassen. Beim Erreichen von 60 Prozent Effektivität erhält Grobble einen Schlüssel für den Ausgang des Gartens. Doch dieser eine Schlüssel reicht noch nicht, den Garten zu verlassen. Beim Erreichen von 70 Prozent gibt es den zweiten Schlüssel. Doch auch das ist noch nicht genug. Erst ab 92 Prozent Effektivität gibt es den dritten und damit letzten Schlüssel und der Gnom kann den Garten verlassen. In der Mitte der unteren Anzeige

befindet sich die Anzeige des aktuellen Wetters. Sie reicht von Sonne über Bewölkung, Regen, Frost bis hin zum Schneefall. Das Trügerische an dem Gnomen-garten ist, daß sich das Wetter hier sehr schnell und sehr extrem verändern kann. Die Temperaturen sollten sich in jedem Gebäude nur zwischen den unteren und oberen Markierungen der Thermometer bewegen. Sollte es zu heiß werden, so muß für Kühlung in dem entsprechenden Häuschen gesorgt werden. Wird es zu kalt, so muß die Temperatur durch geeignete Maßnahmen wieder erhöht werden. Der größte Abschnitt des Bildschirms ist jedoch der mittlere. Hier findet man Grobble inmitten des Gartens auf dem Rasen stehend wieder.

**Zumindest eine originelle Spielidee kann man Gnome Alone zusprechen.**



Eine ungewöhnliche Spielidee zeichnet Gnome Alone aus.

Doch nicht nur Grobble wird abgebildet, sondern auch der restliche Garten, wobei dieser nicht durch einen Blick zu erfassen ist. Die Größe des Gartens sprengt die des Bildschirms. So wird also bei Bewegungen des Gnoms der entsprechende Spielausschnitt gescrollt. Der gesamte Garten besteht aus mehreren Bereichen. So gibt es in ihm nicht nur den bereits erwähnten Rasen, das Gewächshaus und den Geräteschuppen, sondern auch noch eine Fontäne mit Wasserbecken, in dem sich ein Fisch befindet, einen alten Baum, Untergrundtunnel und einige Beete, die bestellt werden müssen. Der Fisch neigt dazu, bei Wassermangel im Becken sich selbständig zu machen und auf



## Der Bildschirm



Der obere Balken zeigt die Lebenskräfte unseres Gnoms.

Der untere Balken zeigt die Effektivität des Gartens an. Zu Beginn des Spiels ist dieser Balken noch sehr klein. Nach einiger Zeit sollte er durch die Maßnahmen des Gnoms jedoch steigen.

Am oberen Bildschirmrand sieht man den Himmel, in dessen Mitte sich ein ernstblickendes Auge befindet. Dies ist das Auge des Gnomenkönigs, der Grobble ständig vom Himmel aus beobachtet.

Dieses Thermometer zeigt die Temperatur im Geräteschuppen.

Das rechte zeigt die Temperatur im Gewächshaus an.

dem Rasen sich aalend nach Wasser zu suchen. So sitzt er natürlich erst recht auf dem Trockenen und er muß mit einem Netz gefangen und wieder zurück in das Wasserbecken gesetzt werden. Dann muß schnell der Fehler, der den Wasserspiegel sinken ließ, gefunden und behoben werden. Im Geräteschuppen befindet sich allerhand nützliches Werkzeug. Hier finden sich so altbewährte Gegenstände wie Hammer und Nägel, Rasenmäher, Gießkannen, Rechen, Leiter, Regenschirm, aber auch so moderne wie Solarflächen. Viele dieser Werkzeuge werden im Spiel für ihre übliche Funktion





Es ist nicht leicht, ein Gnom zu sein: Bis der Garten in einem guten Zustand ist, vergeht einige Zeit.



Rustikal! In diesem Shop darf man einkaufen.



verwendet, doch manche können oder müssen sogar zweckentfremdet werden. Der Gnom trägt eine sehr praktische

## comment

Insgesamt hat mich Gnome alone nicht gerade vom Hocker gerissen. Einige Details des Spiels sind nett gemacht, vor allem die Schlußszene im Himmel fand ich recht goldig. Auch sind die verschiedenen Anforderungen zur Lösung des Spiels teilweise komplex, so daß das Spiel schon fast wieder Adventurecharakter bekommt. Es gibt immer etwas zu tun und die Prioritäten der Aufgaben sind nicht immer sofort zu erkennen, doch reicht dies alles nicht, um dem Spiel den entscheidenden Kick zu geben. Irgendwie kommt keine rechte Atmosphäre auf. Ein gewisser Reiz ist dem Spiel dennoch nicht ganz abzusprechen, entspricht es doch nicht der üblichen Art von Spielen. Es ist mal etwas anderes als die vielen Adventures, Jump & Run- oder Ballerspiele. Ich bin mir jedoch nicht sicher, ob dies ausreicht, den Spieler lange am Bildschirm zu fesseln.



Wolfgang

Jacke mit einer Unzahl von Taschen. In diesen lassen sich die meisten Gegenstände aus dem Geräteschuppen verstauen. Doch sollte er nicht mehr als 10 Werkzeuge mit sich führen, da er sonst durch die große Last an Lebenskraft verliert. In dem Garten des Gnomenkönigs fallen allerhand Arbeiten an. So müssen der Rasen gemäht, Pflanzen gesät und gegossen werden. Pflanzen können auch geerntet werden und dienen dem Gnom als Nahrung, zur Stärkung seiner Lebensenergie. Auch der Fisch im Wasserbecken möchte von Zeit zu Zeit sein Futter. Befindet man sich im Gewächshaus, fällt auf, daß eine Scheibe zerbrochen ist. Dadurch schützt das Glashaus die dort gesäten Pflanzen nicht mehr ausreichend vor der Kälte. Die Scheibe muß also repariert werden. Auch die Solarfläche hat einen Zweck. Bei richtiger Anwendung bringt sie einen dem Ziel, den Garten zu verlassen, ein Stück näher. Will Grobble den Rasen mähen, so wimmelt es von Ungeziefer auf der Grünfläche. Würmer und Schnecken tummeln sich auf dem Gras. Diese dürfen nicht mit dem Rasenmäher berührt werden, sonst verschwindet dieser sofort wieder im Geräteschuppen.

Manchmal erscheint auch noch ein kleiner Gnom, der viel Unfug und Schaden anrichtet. Dieser sollte so schnell wie möglich eingefangen werden. Wird Grobble die Arbeit zuviel und möchte geschwächt zur letzten Ruh zu Boden gehen, wird er im wahrsten Sinn des Wortes vom Schlag getroffen. Ein Blitz verwandelt ihn zu Staub. Anschließend findet er sich im Himmel wieder, wo er mit einer coolen Sonnenbrille und einer Gießkanne ausgerüstet ist. Er wässert kurz eine Wolke, worauf aus dieser ein Eisblümchen wächst und unser himmlischer Gnom verflüchtigt sich. Die Grafik von Gnome Alone ist durchschnittlich und setzt bei weitem keine neuen Maßstäbe. Die Animation von Grobble könnte um einiges fließender sein. Vom Sound ist nur beim Titelbild etwas zu hören; während des Spiels herrscht auf diesem Gebiet absolute und unbegrenzte Sendepause. Zumindest einige Soundeffekte wären noch wünschenswert.

(wd)



Hersteller:

**ICE**

Muster vom:

**Hersteller**

Genre:

**Arcade-Action**

Preis:

**ca. DM 60,-**

Erhältlich:

**seit August '93**

Anzahl der Spieler:

**1**

Anzahl Disketten:

**1**

2 Spieler simultan:

**Nein**

1 MByte benötigt:

**Nein**

2-Drive empfohlen:

**Nein**

Festplatte empfohlen:

**Nein**

Englisch benötigt:

**Ja**

Unterstützt:

Steuerung über:

**Joystick**

Besonderheiten:

**+ außergewöhnliche Spielidee**

**- keine Soundeffekte**

**GAMEPLAY 55%**

**GRAFIK 60%**

**SOUND 10%**

**MOTIVATION 65%**

**AMIGA GAMES**

**61%**

**GESAMT-WERTUNG**



Mit Delivery Agent bietet Wolf Software & Design GmbH eine weitere Wirtschaftssimulation, die im harten Wettkampf des Transportwesens spielt. Die Idee ist nicht gerade neu. Kann das Softwarehaus dennoch neue Trends setzen?

Spezialist für heikle Lieferungen

# DELIVERY



## Der Spielablauf

Nach dem Start befindet man sich im Einstellungs Menü. Von hier kann ein vorher gespeichertes Spiel gestartet werden. Fängt man mit einer neuen Simulation an, kann hier festgelegt werden, wieviel Spieler als Manager teilnehmen sollen. Ein bis vier Spieler sind einstellbar. Ferner muß man die Spielzeit festlegen, von einem



halben Jahr bis zu fünf Jahre oder unbegrenzt kann eingestellt werden. Nachdem man diese Parameter festgelegt hat, befindet sich Spieler 1 in seinem Büro, das das eigentliche Hauptmenü in diesem Programm ist. Von hier aus können alle weiteren Funktionen angewählt werden. Nachdem der erste Spieler alle Spielzüge veranlaßt hat, folgt der nächste Spieler. Haben alle ihre Züge komplett erledigt, folgt der nächste Tag mit Spieler 1 und so weiter. Zu Beginn besitzt jeder Manager ein Kapital von 100.000,- DM.

## Aller Anfang ist schwer...

Um ins Geschäft einsteigen zu können, müssen einem Transportunternehmen natürlich erst einmal Transportmittel zur Verfügung stehen. Diese erwirbt man in dem Menüpunkt 'Transporter'. Hier können als Beförderungsmittel LKWs, Schiffe und Flugzeuge gekauft werden. Jedes dieser Fahrzeuge gibt es in verschiedenen Größen und verschiedenen Ausführungen. Jedes Transport-





# AGENT



**Wer schon an Transworld Gefallen gefunden hat, wird auch Delivery Agent mögen.**

mittel kann mit Tanklager oder Stückgutladerraum ausgerüstet werden. Stückgut kann überdies durch Zahlung eines Aufpreises mit Kühlung ausgerüstet werden.

In einem Tank können Güter wie Chemikalien, Erdgas, Öl oder Säuren transportiert werden. Im Stückgutfrachtraum können unter anderem Gewürze, Autos, Holz oder radioaktive Stoffe befördert werden. Für Fisch, Obst, Fleisch und Gemüse ist zusätzlich eine Kühlung erforderlich. Die verschiedenen Größen der Transportmittel haben einen höheren Anschaffungspreis und höhere laufende Kosten zur Folge. Anfallende Reparaturen werden auch

## comment

Die Grafik ist nett gelungen, vom Sound hört man außer beim Titelbild nichts. Insgesamt gefiel mir Delivery Agent mit einigen Einschränkungen ganz gut. Der fehlende Sound ist nicht tragisch. Zwar bietet die Simulation vieles, was es bereits gibt, doch sind einige Möglichkeiten neu, die das Spiel interessanter machen. Die Möglichkeit, bei einigen Lieferungen verschiedenartige Transportmittel zu nutzen oder bis zu 20 Transporte zwischenzulagern und später weiterzutransportieren, eröffnen viele gewinnbringende Kombinationen, die aber auch Risiken bergen. Vergißt man einmal, rechtzeitig ein Lager auszuliefern, so werden hohe Konventionalstrafen fällig. An die Handhabung der Simulation muß man sich trotz ausführlicher Anleitung erst mal gewöhnen, doch nach spätestens einer Stunde sollte die Bedienung klappen. Im späteren Spielstand kann man leicht die Übersicht verlieren, obwohl einige Auswertungsmöglichkeiten zur Auswahl bestehen. Wer vorsichtig sein Geschäft expandiert, kann fast nicht in Konkurs gehen! Wirklich interessant wird das Spiel erst mit mehreren Konkurrenten. Dann heißt es, möglichst schnell zu expandieren und manche Vorsicht über Bord zu werfen. Illegales Handeln ist angesagt und der Konkurs schon wahrscheinlicher. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist gut. Wer Wirtschaftssimulationen mag und noch keine Transportsimulation besitzt, dem kann Delivery Agent empfohlen werden.



**Wolfgang**

# INTER SOFT

## Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

### Top Ten

|                             |    |          |
|-----------------------------|----|----------|
| 1. Eishockey Manager        | DV | 74,50 DM |
| 2. Lemmings 2               | DA | 85,50 DM |
| 3. Gunship 2000             | DA | 66,50 DM |
| 4. Flashback                | DV | 66,50 DM |
| 5. Desert Strike            | DA | 85,50 DM |
| 6. Streetfighter 2          | DA | 61,50 DM |
| 7. Indiana Jones 4          | DV | 83,50 DM |
| 8. Bundesl. Man. Prof. 2.0. | DV | 72,50 DM |
| 9. A Train                  | DV | 84,50 DM |
| 10. History Line 1914/18    | DV | 81,50 DM |

### Neuheiten Amiga

|                     |    |       |
|---------------------|----|-------|
| Alien 3             | DA | 64,50 |
| Ballistic Diplomacy | DV | 36,50 |
| Beastlord           | DV | 54,50 |
| Blaster             | DA | 54,50 |
| Burntime            | DV | 71,50 |
| Combat Air Patrol   | DA | 67,50 |
| Lothar Matthäus     | DV | 64,50 |
| Overdrive           | DA | 54,50 |
| Sim Life (A 500)    | DV | 82,50 |
| Soccer Kid          | DA | 65,50 |

### Low Budget

|                         |    |       |
|-------------------------|----|-------|
| Battleships             | E  | 24,50 |
| Carrier Command         | E  | 24,50 |
| Dragons of Flame        | E  | 24,50 |
| F 1 Tornado             | DA | 29,50 |
| F 16 Combat Pilot       | DA | 28,50 |
| Gemini Wing             | DA | 24,50 |
| Grand Prix Master       | DA | 29,50 |
| International Icehockey | DA | 29,50 |
| Prince of Persia        | DA | 29,50 |
| Striker                 | DA | 24,50 |

### Nice Price Amiga

|                           |    |       |
|---------------------------|----|-------|
| Aquaventura               | DA | 38,50 |
| Bards Tale 3              | DA | 32,50 |
| Battlehawks 1942          | E  | 34,50 |
| Captain Planet            | DA | 32,50 |
| Football Crazy Collection | DA | 34,50 |
| Jaguar XJ 220             | DA | 39,50 |
| Linnaker Collection       | DA | 39,50 |
| M1 Tank Platoon           | DA | 43,50 |
| Nigel Mansell Racing      | DA | 38,50 |
| Oil Imperium              | DV | 32,50 |
| Shadow of the Beast 3     | DA | 52,50 |
| Zool                      | DA | 39,50 |

## PREISLISTEN - AUSZUG

| Amiga                  |    |       |                           |    |       |
|------------------------|----|-------|---------------------------|----|-------|
| 1889                   | DV | 71,50 | Jonathan                  | DV | 81,50 |
| 4 D Sports Driving     | DA | 41,50 | KGB                       | DV | 57,50 |
| 688 Attack Submarine   | DA | 35,50 | Locomotion                | DA | 70,50 |
| Abandoned Places 2     | DA | 65,50 | Lord of the Rings         | DV | 65,50 |
| Airbus A 320 Europe    | DA | 89,50 | Maniac Mansion 1          | DV | 58,50 |
| Airbus A 320 USA Ed.   | DA | 89,50 | No second Price           | DA | 80,50 |
| Amberstar              | DV | 78,50 | On the Road               | DV | 73,50 |
| Another World          | DA | 65,50 | Pacific Island            | DV | 80,50 |
| Arabian Nights         | DV | 51,50 | Panza Gold Edition        | DA | 77,50 |
| Archer Mac Leans Pool  | DA | 51,50 | Pinball Dreams            | DA | 55,50 |
| B 17 Flying Fortress   | DA | 67,50 | Pinball Magic             | DA | 30,50 |
| BC Kid                 | E  | 55,50 | Pirates                   | DA | 45,50 |
| Battle Team            | DA | 69,50 | Project X                 | DA | 59,50 |
| Body Blows             | DA | 53,50 | Railroad Tycoon           | DV | 76,50 |
| California Games 2     | E  | 55,50 | Reach for the Skies       | DA | 60,50 |
| Campaign               | DV | 66,50 | Red Zone                  | DA | 54,50 |
| Castle of Dr. Brain    | DV | 82,50 | Sabre Team                | DA | 65,50 |
| Chaos Engine           | DA | 55,50 | Secret of Monkey Island 2 | DV | 83,50 |
| Chuck Rock 2           | DA | 58,50 | Sensible Soccer           | DA | 54,50 |
| Civilization           | DV | 75,50 | Sim City & Populous       | DV | 72,50 |
| Creepers               | DA | 65,50 | Space Crusade             | DA | 60,50 |
| Das schwarze Auge      | DV | 75,50 | Space Crusade &           | DA | 77,50 |
| Der Patrizier          | DV | 72,50 | Voyage Beyond             |    |       |
| Dream Team             | DA | 54,50 | Special Forces            | E  | 55,50 |
| Dune II                | DV | 80,50 | Super Sim Pack            | DA | 69,50 |
| Erben des Throns       | DV | 72,50 | Superfrog                 | DA | 55,50 |
| Fire and Forget 2      | DA | 59,50 | Syndicate                 | DV | 67,50 |
| Formula One Grand Prix | DA | 75,50 | Thunderhawk               | E  | 32,50 |
| Goal                   | DA | 60,50 | Transarctica              | DV | 55,50 |
| Goblins 2              | DV | 75,50 | Troddlers                 | DA | 57,50 |
| Gunship 2000           | DA | 68,50 | Turrican 1 oder 2         | DA | 32,50 |
| Hannibal               | DV | 83,50 | WWF 2 European Rampage    | E  | 55,50 |
| Harpoon 1.2.1          | DA | 70,50 | Walker                    | DA | 60,50 |
| Heart of China         | DV | 62,50 | War in the Gulf           | DV | 72,50 |
| Indiana Jones 4        | DV | 83,50 | Whales Voyage             | DA | 85,50 |
| Ishtar 2               | DV | 65,50 | Zak Mac Kracken           | DV | 43,50 |
| John Madden Football   | DA | 59,50 |                           |    |       |

Zubehör: Amiga Festplatte 250 MB

749,- DM

Irrtum und Druckfehler vorbehalten

DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version

**NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!**

**VERSANDKOSTEN:** Vorkasse 5,- DM, UPS und Fernnachnahme 9,- DM, zusätzlich Nachnahmegebühr, Auslandsvorkasse 20,- DM, Ladepreise können variieren. Gesamtpreise kostenlos, bitte System angeben, Händleranfrage erwünscht

Ladenlokal • Gr. Liedener Str. 27 • 29525 Uelzen

# INTER SOFT GmbH

POSTFACH 1932 - 29509 UELZEN



teurer. Da ein Fahrzeug bis zu fünf verschiedene Güter laden kann, liegt der Vorteil eines größeren Transporters natürlich darin, auf einer Fahrt mehr Güter befördern zu können als ein kleiner. Doch manchmal kann zum Beispiel ein LKW aufgrund fehlender Aufträge nur mit sehr geringer Ladung fahren; die laufenden Kosten fallen aber trotzdem in voller Höhe an.

## Wo rollen sie denn?

Am günstigsten zu erwerben sind LKWs. Sie können nur auf zusammenhängenden Landmassen ver-

kehren. Afrika, Europa und Asien sind verbundene Kontinente, Nord- und Südamerika sind auch durch Landwege verbunden. Das Übersetzen vom europäischen Kontinent nach England oder über Gibraltar nach Afrika ist für einen LKW durch Fähren möglich, für diese Wegstrecken wird also nicht extra ein Schiff benötigt. Die nächst höhere Preisklasse bilden die Schiffe. Sie sind die langsamsten Transportmittel, doch verbinden sie Kontinente wie Europa mit Amerika und Australien. Sie können nur Städte mit einem Seehafen anlaufen, also logischerweise nicht vor München ankern. Das teuerste und schnellste Transportmittel sind die Flugzeuge. Sie können jede Stadt in der Simulation anfliegen, da nur Großstädte mit Flughafen vorhanden sind. Damit kombinieren sie den Vorteil der LKWs mit dem Vorteil der Schiffe, durch Meer getrennte Kontinente verbinden zu können. Die Kosten der Flugzeuge, auch die laufenden, sind jedoch nicht zu unterschätzen! Alle erworbenen Transporter unterliegen einem natürlichen Verschleiß und müssen von Zeit zu Zeit repariert werden, sonst riskiert man Strafge-  
 lder. Man kann vorhandene LKWs, Schiffe und Flugzeuge natürlich auch wieder verkaufen. Für die Güter Chemikalien, Öl, Säure, radioaktive Stoffe und Explosivstoffe müssen Lizenzen erworben werden, bevor ein Unternehmen sie transportieren darf. Eigentlich kann am Anfang eines Spiels auf einen Transporter mit Tank verzichtet werden, da dieser ohne Lizenz nur Gas befördern darf. Um nun ein Geschäft abzuwickeln, muß der Hauptmenüpunkt Auftrag angewählt werden. Hier kann man sich aus verschiedenen Städten Angebote für Transporte geben lassen. In diesen Angeboten erfährt man dann, von welcher Stadt zu welchem Zielpunkt eine gewisse Menge von



**Das Leben eines Jungunternehmers: Werben, promoten und Informanten bezahlen.**

Gütern in welcher Zeit transportiert werden muß. Das Entgelt für die erbrachte Leistung wird ebenso ausgewiesen wie die fällige Konventionalstrafe pro überzoge-

unter Umständen ein LKW gut ausgelastet werden. Dadurch fährt er wesentlich mehr Gewinne ein als ein vergleichbarer LKW mit geringer Auslastung. Doch bei aller Kombination muß immer die Kapazität eines Transportmittels im Auge behalten werden, da sie nie überschritten werden kann.

**Der Softwareregen von Oase wird mit dem passablen Delivery Agent fortgesetzt.**

nem Tag. Da ein Transportmittel in der Lage ist, bis zu fünf verschiedene Güter zu befördern, kann durch geschicktes Kombinieren der einzelnen Angebote

## Body Talk...

Um interessantere Angebote zu erhalten, muß ein Unternehmen bekannt sein und ein gutes Image besitzen. Der Bekanntheitsgrad kann durch Werbung erhöht werden. Dafür stehen vier verschiedene effektive Methoden zur Verfügung. Die billigste ist eine Anzeige in der Zeitung, gefolgt



## Big Business Vergleich



### Der Patrizier

Ascons Megaseller ist mittlerweile schon ein Jahr alt, macht aber noch immer einen glänzenden Eindruck, was Grafik und Atmosphäre angeht. Das Referenzspiel!

Grafik + Gameplay + Gesamt +



### Eishockey Manager

Wer sich mehr für einen sportlichen Spieler hält, dürfte wohl eher mit dem Eishockey Manager glücklich werden, der sich seit Monaten an der Spitze der Charts hält.

Grafik + Gameplay + Gesamt +



### Dynatech

Mit Dynatech stellte Magic Bytes zwar keinen Tophit auf die Beine, solide Unterhaltung ist jedoch für Genre-Fans garantiert. Nicht perfekt, aber spielsenswert.

Grafik = Gameplay + Gesamt +

## comment

Überraschten Oase letzten Monat schon mit einem äußerst dreisten Rampart-Verschnitt, so scheuen sie diesmal nicht davor zurück, einen erstaunlichen Transworld-Clone aus der Mid-Price-Tüte zu zaubern. Zum Preis von rund 50 Mark erhält der Genre-Freund ein sicherlich unterhaltsames Spiel, das den Anschaffungspreis rechtfertigt.

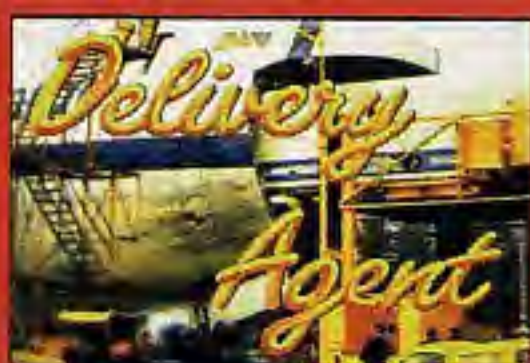


Hans



von Plakaten, Rundfunkwerbung und Fernsehwerbung. Nach einigen Werbekampagnen treffen oft erstaunlich gute Angebote ein. Um die Leistung der Werbung zu erhöhen, kann man auch noch eine Werbeagentur beschäftigen. Die kostet allerdings extra. Das Image kann durch einen Promotion-Agenten aufpoliert werden. Doch alle Bemühungen eines solchen Agenten sind dahin, wenn die Liefertermine oft überschritten werden. Wer das Risiko liebt und vor kriminellen Machenschaften nicht zurückschreckt, der kann sich im Schmuggelgewerbe versuchen. Nach einem etwas kostspieligen Einstieg braucht man sich um Lizenzen nicht zu kümmern und es locken gewinnträchtige Aufträge. Sollte man erwischt werden, gibt es Strafen und das Image leidet. Wer groß ins Geschäft eingestiegen ist, der kann eigene Werkstätten kaufen und damit seine Reparaturkosten halbieren. Doch die Werkstätten verursachen auch laufende Kosten, also Vorsicht! Wenn das Bargeld knapp wird, der kann sich gegen Zinsen welches bei der Bank besorgen. Wer zuviel Geld in der Kasse besitzt, kann mit Aktien spekulieren oder sein Geld auf einem Sparbuch anlegen und Zinsen kassieren. Sind bei der Simulation mehrere Spieler beteiligt, so sind Sabotageakte gegen die Konkurrenz möglich. Falls ein solcher nicht gelingt, drohen Strafen und Imageverlust. Verschiedene Auswertungen geben einem den Auftragsbestand aller noch zu erfüllenden Transporte, die laufenden Kosten oder den Stand von Geld und Image im Vergleich zu den Konkurrenten an.

(wd)



**Hersteller:**  
**Wolf Software & Design**

**Muster von:**  
**Hersteller**

**Genre:**  
**Wirtschaftssimulation**

**Preis:**  
**ca. DM 49,-**

**Erhältlich:**  
**seit Juli**

**Anzahl der Spieler:** **1-4**

**Anzahl Disketten:** **2**

**2 Spieler simultan:** **Nein**

**1 MByte benötigt:** **Ja**

**2-Drive empfohlen:** **Nein**

**Festplatte empfohlen:** **Nein**

**Englisch benötigt:** **Nein**

**Unterstützt:**  
**alle Amigas**

**Steuerung über:**  
**Maus**

**Besonderheiten:**  
**deutsche Anleitung,  
deutscher Bildschirmtext**

**+ komplexe Abwicklung der Aufträge, schnelle Erfolge**

**- Gameplay etwas unübersichtlich**

**GAMEPLAY 65%**  
**GRAFIK 60%**  
**SOUND 10%**  
**MOTIVATION 72%**

**AMIGA GAMES**

**70%**  
**GESAMT-WERTUNG**

**THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND**

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

## ADVENTURE / ROLLENSPIELE

| Amiga                     | Amiga                      | Amiga                       |
|---------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| Abandoned Places 2 58,- D | Eye of Beholder 2 74,- D   | Monkey Island 2 74,- D      |
| Arabian Nights 60,- D     | Flashback 58,- D           | Omnitron 25,- D             |
| B.A.T. 2 72,- D           | Goblins 60,- D             | Pools of Darkness 68,- D    |
| Baron of Cosmic 66,- D    | Goblins 2 68,- D           | Rome AD 92 68,- D           |
| Bards Tale 3 24,- H       | Heart of China 39,- H      | Secret Monkey Island 68,- D |
| Bards Tale Constr. 60,- H | Hexuma 78,- D              | Shadowlands 34,- D          |
| Bazooka Sue 75,- D        | Indiana Jones 3 66,- D     | Shadowlands 65,- D          |
| Cruise La Corpse 80,- D   | Indiana Jones 4 74,- D     | Space Hulk 69,- H           |
| Curse of Enchantie 60,- H | Ishar 66,- H               | Space Quest 1 39,- H        |
| D-Generation 42,- H       | Ishar 2 63,- D             | Space Quest 4 DH 39,- H     |
| Darkmere 71,- H           | Jonathan 74,- D            |                             |
| DSA 72,- D                | KGB 39,- H                 | Star Trek 69,- D            |
| Daughters of Serpe 75,- D | Kings Quest 5 28,- H       | The Kristal 27,- H          |
| Death Knight Kyrin 88,- D | Legend of Valour 78,- D    | Ultima 5 39,- H             |
| Dune 38,- D               | Legends o. Kyrandia 68,- D | Ultima 6 39,- H             |
| Dune 2 54,- D             | Leisure S. Larry 5 68,- D  | Waxworks 58,- D             |
| Dungeon M./Chaos 6 60,- H | Lord of the Rings 60,- H   | Ween 68,- D                 |
| Elvira 2 Jaws of C 45,- D | Lords of Time 53,- H       | Willy Beamish 39,- H        |
| Eye of Beholder 1 68,- D  | Might and Magic 3 64,- D   | Worlds of Legend 49,- H     |

## ACTION/ARCADE

| Amiga                     | Amiga                     | Amiga                    |
|---------------------------|---------------------------|--------------------------|
| Addams Family 29,- H      | Gravity Force 24,- H      | Premiere 60,- H          |
| Alien Breed SE 92 24,- E  | Harlequin 30,- D          | Prince of Persia 32,- H  |
| Aquatic Games 57,- H      | Human Race Standal 54,- D | Projekt X 27,- H         |
| Aquaventure 29,- H        | Humans 48,- H             |                          |
| Armalite 24,- H           | Lemmings Doub.Pack 60,- H | Putty 48,- H             |
| Assassin 48,- H           | Lemmings 2 58,- H         | Risky Woods 54,- H       |
| BC Kid 60,- H             | Lon Heart 52,- H          | Robocop 3 60,- H         |
| Beavers 80,- H            | Locomotion 54,- H         | Rocket Ranger 19,- E     |
| Blaster 48,- H            | The Lost Viking 62,- D    | Sinbad+Thr.o.Falc 19,- H |
| Body Blows 48,- H         |                           | Soapwalker 60,- H        |
| Budokan 32,- H            | Jurassic Park 54,- D      | Space Pilot 69 24,- H    |
| Bug Bomber 54,- H         | McDonald Land 48,- H      | Steel Empire 60,- H      |
| Chaos Engine 49,- H       | More Lemmings Data 27,- H | Street Fighter 2 54,- H  |
| Chuck Rock 39,- H         | Morph 49,- H              | Super Tetriz 69,- H      |
| Chuck Rock 2 48,- H       | Nicki Boom 2 60,- D       | Superfrog 48,- H         |
| Cool World 65,- H         | Nitro 25,- H              | Tearaway Thomas 48,- H   |
| Double Dragon 3 25,- H    | One step beyond 47,- H    | Tetris 48,- H            |
| Dyns Blaster 60,- H       | Orknight 12,- H           | The Oath 25,- H          |
| Elvira Arcade Game 36,- H | Ork 25,- H                | Traps n Treasures 60,- H |
| Emerald Mine 24,- H       | P.P.Hammer 25,- H         | Trolls 44,- H            |
| Emerald Mine 2 30,- H     | Pinball Dreams 48,- H     | UGH! 48,- H              |
| Emerald Mine 3 Pro 24,- H | Pinball Fantasies 54,- H  | Walker 57,- H            |
| Entity 60,- H             | Pinball Wizard 18,- H     | WWF Wrestling 2 60,- H   |
| Excilibur 24,- H          | Popul.+Promis.Land 29,- H | Yoi Joel 53,- H          |
| FireAnd Ice 48,- H        |                           | Zoo! 42,- H              |

## SPORT/SONSTIGES

| Amiga                     | Amiga                       | Amiga                     |
|---------------------------|-----------------------------|---------------------------|
| 3D Construct. 2.0 119,- D | Global Gladiators 52,- H    | Penthouse Hot No. 33,- D  |
| 4D Sports Boxing 25,- H   | Goal I 49,- H               | Penthouse Deluxe 54,- D   |
| 4D Sports Driving 25,- H  | Graham Taylor Socc. 60,- H  | PGA Tour Golf Plus 60,- H |
| Apocalypse 45,- H         | Greatest Comp. 54,- D       | PGA Tour Golf Plus 30,- H |
| A.McLeans Pool Bi 48,- H  | Intern.Open Golf 61,- H     | Premier Manager 35,- H    |
| Award Winners 53,- H      | Jack Nicklaus Golf 32,- H   | Quil 18,- D               |
| Big Box 2 54,- H          | Jaguar XJ 220 22,- H        | Rainbow Collection 25,- H |
| Bills Tomato Game 59,- H  | John Barnes Soccer 27,- H   | Sensi.Soccer 92/93 48,- H |
| Bitmap Brothers 1 54,- H  | John Madden Football 57,- H | Soccer Kid 60,- H         |
| Bund Man.Prof 2.0 63,- D  | Kings of Adventure 68,- H   | Space Legends 62,- H      |
| Carl Lewis Olympic 32,- H |                             | Sports Collection 60,- H  |
| Champion.Men.BG 60,- H    | Lothar Matthäus 58,- D      | Starbyte N.2 Col. 64,- H  |
| Cheat Em up 4.0 32,- D    | Lotus 3 48,- H              | Strip Power 2 25,- H      |
| Cisco Heat 22,- H         | Lotus Compil.(1-3) 49,- H   | Sukiya 83,- H             |
| Crazy Cars 3 48,- H       | Manchester United 27,- H    | Tetris Action 5 36,- H    |
| Daily Cow.Girl Pok 29,- H | Megalomaniac/Samur. 60,- H  | Trivial Pursuit 32,- H    |
| Deluxe P.4.5 AGA 188,- D  | Megamix 60,- H              | Troddlers 48,- H          |
| Dragon-S Lair 3 72,- H    | Metallic Power 77,- H       | TV Sports Football 19,- H |
| Dream Team Com. 60,- H    | Micro.Master Golf 39,- H    | Vroom 60,- H              |
| Eishockey Manager 72,- D  | Nick Faldo Golf 78,- D      | -Data Disk 39,- H         |
| Euro Soccer 30,- H        | Nigel Mansells WC 39,- H    | Wizkid 60,- H             |
| Fantastic Worlds 69,- H   | No Second Price 54,- H      | WWF Wrestling 29,- H      |
| Formula One GP 39,- E     | Passing Shot 19,- H         | Zero 60,- H               |

## STRATEGIE/SIMULATION

| Amiga                     | Amiga                     | Amiga                     |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 1869 62,- D               | Deutros 22,- D            | Ragnarik 77,- D           |
| 1890 33er Edition 35,- D  | Doglight 74,- H           | Railroad Tycoon 39,- E    |
| A-Train 72,- D            | Dynatech 54,- D           | Rampart 60,- H            |
| -Construction Set 42,- D  | Epic 60,- H               | Resch 1.1.skies 49,- H    |
| AA - War I.Lakes 60,- H   | Eron des Throns 66,- D    | Red Baron 39,- H          |
| Aces of Great War 36,- H  | F 117A Nighthawk 65,- H   | Rules o.Engagement 28,- H |
| Air Land Sea 68,- H       | F 17 Challenge 28,- H     | Sabre Team 65,- H         |
| Air Support 54,- H        | F-19 Stealth Fight 35,- H | Shuttle 64,- H            |
| Air Warrior 78,- H        | Fallen Empire 81,- D      | Silent Service 2 75,- H   |
| Airbus A 320 62,- D       | Fed.o.Free Traders 19,- H | Sim Art 78,- D            |
| Airbus A 320 Amer. 60,- H | Flight of Intruder 32,- H | Sim City Archt. 1 36,- H  |
| Austeritz 15,- E          | Global Effect 60,- H      | Sim City Archt. 2 36,- H  |
| B 17 Flying Fortr. 62,- H | Gunship 2000 62,- H       | Sim City Deluxe 78,- D    |
| Ballistic Diplom. 39,- D  | Hannibal 62,- D           | Sim City Terr Edit 36,- H |
| Battle Chess 24,- H       | Hired Guns 60,- H         | Sim Earth 78,- H          |
| Battle Chess 2 57,- H     | History Line 14-18 74,- D | Sim Life 73,- D           |
| Battle Team 64,- H        | Knights of the sky 35,- H | Skychase 19,- H           |
| -Battleisle Dets 2 48,- H | Leftal Weapon 65,- H      | Space Crusade 29,- H      |
| Birds of Prey 66,- H      | M 1 Tank Platoon 29,- H   | Special Forces 39,- E     |
| Black Sect 69,- H         | Mad Naves 65,- D          | St.Thomas 68,- D          |
| Burntime 63,- D           | Mad TV 63,- D             | Steigenbg. Hoteln. 48,- D |
| Campaign 69,- D           | Maelstrom 71,- D          | Strategy Master 68,- H    |
| -Mission Disk 1 41,- H    | On The Road 60,- D        | Syndicate 57,- D          |
| Carrier Command 19,- H    | Overdrive 47,- H          | Team Yankee 31,- H        |
| Castles 60,- H            | Pacific Island 60,- D     | Their Finest Hour 68,- H  |
| -Data Disk 28,- H         | Perfect General 88,- D    | -Mission Disk 30,- H      |
| Chuck Y.Alt.2.0 24,- H    | Piracy of Highseas 39,- H | Thunderhawk 39,- H        |
| Civilization 75,- D       | Pirates! 66,- E           | Transactica 54,- H        |
| Combat Air Patrol 58,- H  | Populous 29,- H           | USS John Young 2 36,- H   |
| Conquestador 68,- D       | Populous 2 60,- H         | Viking Fields 60,- H      |
| -Data 36,- D              | -Data Disk 30,- H         | War in the Gulf 71,- H    |
| Das Boot 36,- H           | Populous 2 Plus 63,- H    | Warhead 25,- H            |
| Delivery Agent 39,- D     | Powermonger 60,- H        | Waterloo 18,- D           |
| Der Patrizier 68,- D      | -Data Disk 30,- H         | Wing Commander 36,- H     |
| Desert Strike 58,- H      | Project Terra 60,- H      | Wing Commander DV 78,- H  |
|                           |                           | Wolfpack 28,- H           |

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

\* Bei Ausverkauft noch nicht lieferbar. E = englische Version. D = Spiel ganz in Deutsch. H = Hardboot in Deutsch. R = Rechner- oder Presidierung, Intern und Lieferung vorbehalten. \* Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankiertes Rückporto, Versandkosten: 7,- Ab 150,- ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten. \* Lieferung per Vorkasse: Bat. 10,- Schick 10,- 480,- oder Vorkasse. Bei Vorkasse Lieferung erst nach Geprüft. \* Nachnahme zusätzlich: 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlungsgebühr.

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 52, Tel. 0561-24453. Ladeneinkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 u. 01 72-5 20 18 68.

KAMPFPREISE!  
THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 34121 KASSEL



Ballern wie im Bilderbuch

# BLAST

**Core Design schlägt mal wieder zu! Das Team hat sich in der Vergangenheit mit Spielen wie Wolfchild oder Jaguar XJ 220 einen Namen gemacht und spielte in den Charts immer in der ersten Liga mit. Man darf also gespannt sein auf ihr neuestes Machwerk...**

Nach dem kürzlich erschienenen fantastischen Jump & Run Chuck Rock 2 wagen sich die Insulaner nun in den Weltraum und versprechen dem verwöhnten Amiganer eine Ballerorgie vom Feinsten. Blastar heißt sie und blästig gehts auch zu.

## Die Story

Kommen wir zunächst zur relativ belanglosen Story. Wir schreiben das Jahr 1997. Das mächtige Kampfschiff M.A.T.R.A ist auf dem Weg zur Grenze der irdischen Atmosphäre, um verdächtigen Signalen, die terranische Stationen weltweit seit einiger Zeit empfangen, auf den Grund zu gehen. Dort angekommen, öffnet sich prompt ein Dimensionstor und spuckt drei

gewaltige Rauminselfen aus, die sofort von den Sensoren der M.A.T.R.A geortet werden. (Spä-

testens jetzt weiß jeder, daß es Trouble gibt). Da wenig Zeit zum Nachdenken bleibt, wird ein Raumfighter, nämlich die Blastar, sofort losgeschickt, um diese U.F.I.s (unbekannte fliegende Inseln) zu untersuchen. Doch gemeinerweise durchstößt plötzlich eine sengende Energiemasse den Rumpf des Mutterschiffes und zerstört es. (Warum drehen die Jungs keine Filme?) Nun steht die Blastar ganz alleine da, nur mit dem Verlangen, die böse Lebens-

form zu zerstückeln, die auf der anderen Seite des Raumtores steht und Pläne ansieht, wie sie die Erde besetzen kann. Es ist natürlich klar, wer die Sache wieder in Ordnung bringen muß, aber dafür sind wir ja da...

## Los geht's

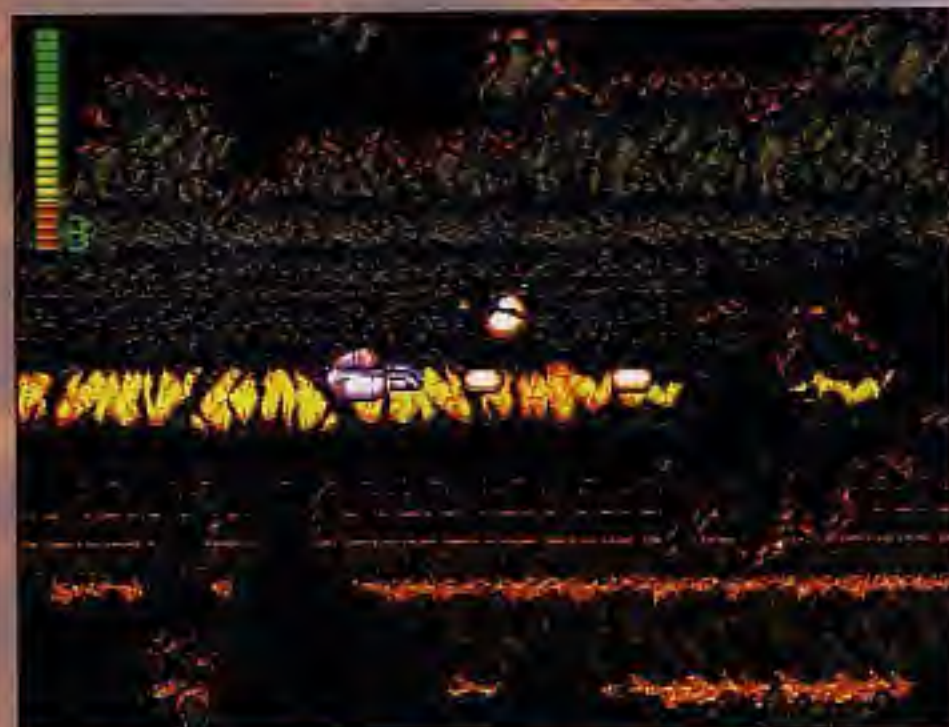
Also, das Rauchen einstellen, Licht ausmachen, Anlage aufdrehen, Joystick checken, Disks reinschieben und ganz wichtig: Tür zu. Nach dem Core Logo ertönen dann Klänge, die sofort dazu animieren, die Boxen nahe an ihren Exitus zu bringen. Hardcore Techno-Trance-Music (nach Core) vom Feinsten! So ein Sound begleitet einen durchs komplette Game, wobei jeder Hauptlevel und Endgegner einen neuen Track sein Eigen nennt. Insgesamt ist die Musik 800 K stark und versetzt einen genau in die Weltrettungsstimmung, die man braucht, vorausgesetzt man hat die obengenannte Flairanleitung befolgt. Bevor es losgeht, darf im Optionsmenü ein wenig manipuliert werden, was folgende Wirkungen haben kann: Die harten Tonfolgen werden im Game durch SoundFX



Diese Blubbermassen gilt es, im ersten Level zu zerstören, Laser 2 leistet gute Unterstützung.



Voll animierte Hintergründe erfreuen das Spielerherz; in diesem Level bewegt sich sogar der ganze Bildschirm.



Die ersten Zwischenmissionen sind nicht besonders aufregend, verleihen aber dem Spiel zusätzliche Würze.



# WAR

## Womit wehrt man sich?



**Waffe 1:**  
Die schlechteste Möglichkeit, sich zu wehren. Einfach zu wenig Power.



**Waffe 6:**  
Da die Feuerbälle um die Blaster kreisen, kann man keine Fernziele treffen.



**Waffe 2:**  
Treffsicherer durch Doppelschuß, richtet doppelt soviel Schaden wie Waffe 1 an.



**Waffe 7:**  
Die Schüsse, die aussehen wie Eier, können mit Durchschlagskraft überzeugen.



**Waffe 3:**  
Die drehenden Kugeln haben die gleiche Kraft wie der Doppelschuß.



**Waffe 8:**  
Kraft, aber wegen der Größe muß man schon genauer zielen.



**Waffe 4:**  
Zielsuchend und tödbringend sind diese Raketen.



**Waffe 9:**  
Die kraftvollste Waffe stellen diese Feuerbälle dar, denen kein Feind trotzen kann.



**Waffe 5:**  
Die Raketen suchen zwar nicht ihr Ziel, sind dafür aber kraftvoller.



**Waffe 10:**  
Ein gewaltiger Schutzschild, der einiges aushält.

ersetzt, alle zusammen 200 K, das Heldendasein wird einem durch Steigern des Schwierigkeitsgrades zusätzlich erschwert oder die Schiffskontrolle ändert sich. Wer seinem Joystick gerade die letzte Vorstellung bereitet hat, kann sich auch den Mega Drive-Joystick vom kleinen Bruder klauen, um damit Angst und Schrecken unter den Aliens zu verbreiten. So weit so gut, jetzt geht es aber ans Eingemachte, denn nun möchte eine circa 3x3 Bildschirme große Insel von Bösewichtern befreit und erobert werden. Die Kampffläche aus der Vogelperspektive scrollt weich in alle Richtungen und ist mit Hilfe von dunkleren Farbtönen stimmungsvoll inszeniert. Da die Insel organisch ist, wurde sie mit vielen Animationen lebendig gemacht, was ausgesprochen gut gelang.

### Weiter geht's

Nun hat man die Aufgabe, das Verteidigungssystem zu eliminie-

ren, das aus ein paar blubbernden Massen besteht, die verstreut aufzuspüren sind. Das ist nicht so leicht, da die Hintergrundgrafik anfangs so verwirrend ist, daß man fünf Minuten nach rechts fliegt, ohne zu merken, daß die Grafik immer wiederholt wird. Das heißt, wenn man rechts rausfliegt, kommt man links wieder rein, bloß scrollt die Sache eben endlos. Zur Hilfe wurde die Blaster mit einem Radar ausgestattet, das Feinde ortet und bei der Sichtung eines Generators sich deutlich verformt, damit man ja nicht vorbeischießt, während man sich auf die Feinde konzentriert. Einmal erwischt, wird dem Alienproduzenten der Hahn abgedreht, damit er nicht länger Unannehmlichkeiten bereiten kann. Ist die Insel gesäubert, gehts zur nächsten. Insgesamt gibt es fünf Galaxien mit Endgegnern und zwei Unterlevels. Die ersten Unterlevels scrollen in mehreren Ebenen von rechts nach links in

### Baller Knaller mühen sich!



#### Apydia

Grafisch und spielerisch ist das insektische Ballergame ein echtes Highlight. Daß man aber nach einem Wespenverlust zum vorherigen Levelabschnitt gebeamt wird, ist nicht jedermanns Sache.

Grafik +

Gameplay =

Gesamt +



#### Blood Money

DMA Design produziert nicht nur knuddelige Geschicklichkeitsspielchen wie Lemmings, sondern auch weniger sanfte Shoot 'em Ups. Das eine davon ist der Menace-Nachfolger.

Grafik =

Gameplay -

Gesamt -



#### Walker

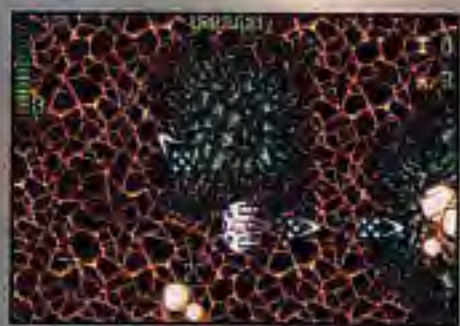
Das andere Shoot 'em Up erschien erst kürzlich und ist dafür auch noch eine Ecke brutaler. Der Walker stampft gnadenlos durch die verschiedenen Zeiten und ist echt unterhaltsam.

Grafik =

Gameplay -

Gesamt -

der Seitenansicht. Diese Missionen sind zwar sauber programmiert, bieten aber wenig Action. Einzig und allein der labyrinthartige Aufbau erfordert manchmal fliegerisches Können. Die Gegner jedoch werden alle fast schon automatisch beim Manövrieren erwischt. Technisch weniger aufregend sind auch die späteren Missionen, die einfach in zwei Ebenen von oben nach unten scrollen. Generell kann man zu den Zwischenkämpfen sagen, daß sie nicht sonderlich lang sind, grafisch nicht ganz mit dem Hauptspiel mithalten können, aber dennoch gut sind, weil sie Abwechslung ins Spiel bringen. Eine Bonusrunde zum Absahnen ist übrigens auch enthalten. Hier steuert Ihr allerdings nur ein Fadenkreuz, damit Euch nichts passieren kann. Besonders gelungen sind die Endgegner. Während



der erste aus der Vogelperspektive zu sehen ist und nur durch gute Grafik auffällt, gehts beim zweiten räumlich zu. Das heißt, Ihr schießt mit der Blaster in Euren Monitor, der aber zum Glück einiges aushält. Echt heiß schauen die Feu-





Hersteller:

**Core Design**

Muster von:

**Hersteller**

Genre:

**Arcade Action**

Preis:

**ca. DM 80,-**

Erhältlich:

**ab Oktober '93**

Anzahl der Spieler:

**1**

Anzahl Disketten:

**3**

2 Spieler simultan:

**Nein**

1 MByte benötigt:

**Ja**

2-Drive empfohlen:

**Nein**

Festplatte empfohlen:

**Nein**

Englisch benötigt:

**Nein**

Unterstützt:

**2. Laufwerk**

Steuerung über:

**Joystick**

Besonderheiten:

•

**+ verschiedene Scrollarten, Atmosphäre**

**- Auf Dauer etwas eintönig**

**GAMEPLAY 82%**

**GRAFIK 88%**

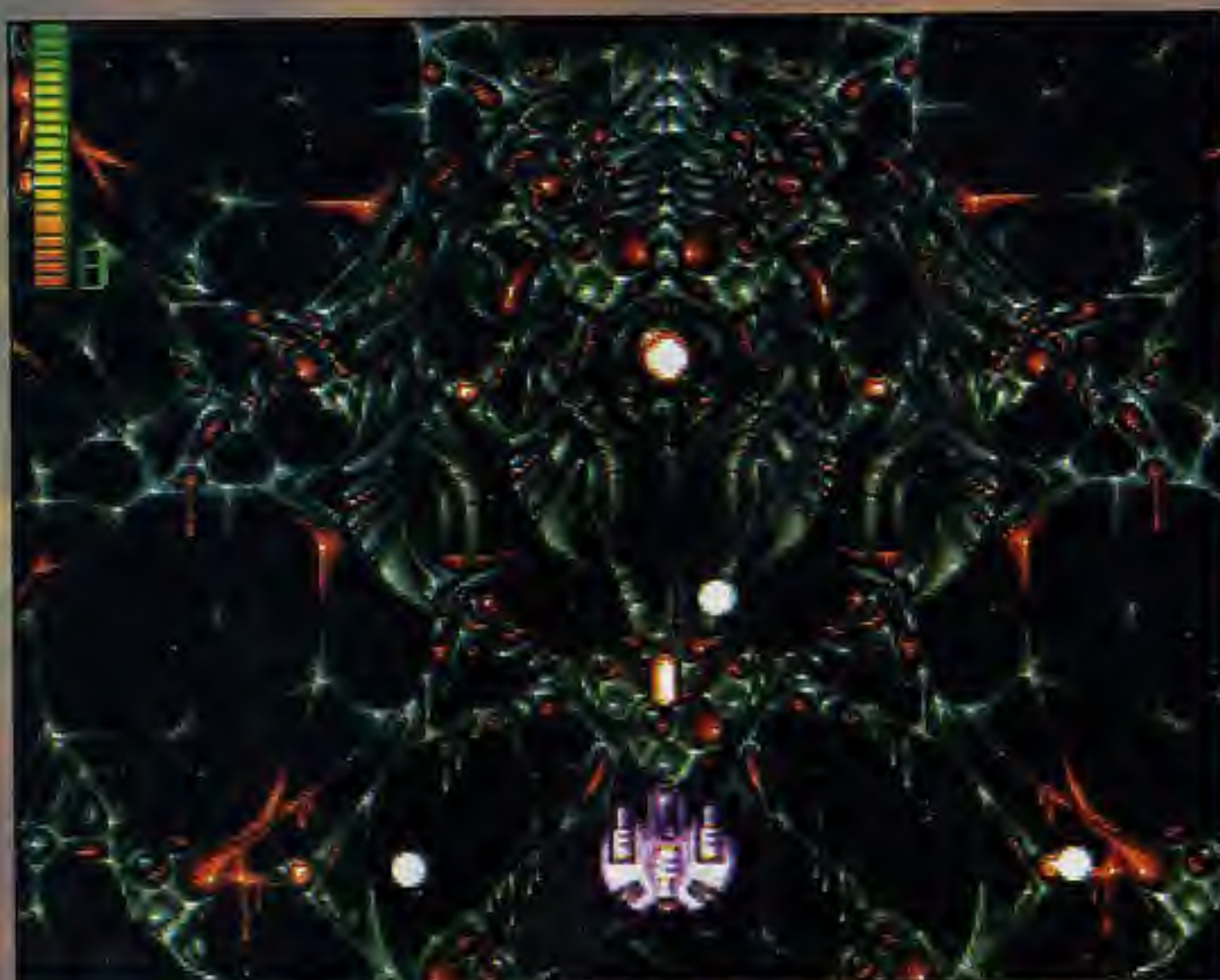
**SOUND 90%**

**MOTIVATION 88%**

**AMIGA GAMES**

**85%**

**GESAMT-WERTUNG**



## Beschreibung Endgegner 2

Furiöse Endgegner stellen sich einem in den Weg. Diesen hier sollte man so unter Beschuss nehmen, daß er wieder wegtaucht, bevor er Steine von der Decke haut und mit Feuer attackiert. Am besten positioniert man sich unten in der Mitte, so daß man ihn gleich beim Auftauchen erwischt.



Ein Feind, den man meiden sollte, da er bei Berührung Energie en masse abzieht.

## comment

Blaster ist sicherlich nicht das technische Wunderwerk, ist aber sauber programmiert. Die vielen Zwischenmissionen und Endgegner sorgen für eine stimmungsvolle Atmosphäre, die sehr wenig Spiele in diesem Genre erreichen. Die etlichen verschiedenen Feinde und animierten Hintergründe und natürlich die hervorragende Musik tun ihr übriges dazu. Wer mal wieder ein etwas anderes Ballerspiel haben möchte, muß zugreifen, denn es gibt derzeit fast kein vergleichbares Programm. Core bleibt seinem Ruf treu: It's a hit!



**Michael**

erblitze aus, die die Kreatur auf Euch losläßt!

## Die Waffen

Da man schwerbewaffnete böse Außerirdische kaum mit bloßen Fäusten einschüchtern kann, stehen zunächst drei Waffen, die mit den Funktionstasten aktiviert werden, zur Verfügung. Im Laufe des Spieles gibt es allerdings zehn Waffensysteme, die man sich in einem Shop im Tausch gegen Bares besorgen kann. Wenn es einem zu heiß wird, drückt man einfach Space und schaut sich die Wirkung seiner eben eingesetzten Smartbomb an. Manche Gegner hinterlassen freundlicherweise nach ihrem Ableben dem Spieler nette Extras wie z.B. Energieaufgäppelung oder eine Kontoauffrischung. Die Schiffssteuerung ist leicht erlernbar und bereitet keinerlei Probleme. Die Zugriffszeiten beim Laden sind schön kurz und sorgen für einen flüssigen Spielverlauf. Alles in allem entspricht Blaster dem aktuellen Standard, nettarweise aufgemotzt mit verschiedenen Scrollrichtungen und heißen Endgegnern. Alle Aspekte, die ein Ballerspiel gut machen!

(H)



Es schluckt nicht und spuckt nicht!

# Spielhölle Pro

Wer schon einmal der Faszination eines Geldspielautomaten erlegen ist, weiß, welche schwarzen Löcher diese elektronischen Sparkasseneinbahnstraßen in die schwer verdiente Lohntüte reißen.

Das viel diskutierte Thema der Spielsucht hat sich das Einmann-Team von Sunnysoft zum Inhalt des Low-Cost-Spieles Spielhölle Pro hergenommen. Hierbei soll aufgezeigt werden, daß die eigentlichen Gewinne zu den Verlusten in keinem vorteilhaften Verhältnis stehen.



Da zittert die Zockerhand. Wieviel Geld läßt man dieses Mal im Automaten?

## comment

Meiner Meinung nach wird das Ziel, die unvermeidlichen Geldverluste bei solchen Spielgeräten aufzuzeigen, nicht erreicht. Dafür fehlt einfach die dichte Atmosphäre einer Spielhalle, die den Reiz solcher Automaten zusätzlich ausmacht. Andreas Baum, der für alles verantwortlich zeichnet, hat sich zwar viel Mühe mit der internen Verwaltung der drei Automaten gemacht und sich tief in das Multitasking-System des Amiga gewühlt, aber sehr überzeugend ist das Endergebnis nicht. Lobenswert finde ich den Enthusiasmus, mit dem sich solche Einzelkämpfer der Programmierkunst in den mächtigen Softwaremarkt stürzen.



Lutz

Ein Spielchen für zwischendurch, aber nicht für verwöhnte Gemüter.

spielautomaten, die sich alle zu stark ähneln und bei denen nur der Größenunterschied sofort ins Auge sticht. Im unteren Grafikteil finden sich vier verschiedene Geldmünzen, die von 10 Pfennigen bis hin zu ganzen Eiermännern (5 DM-Stücken) gestaffelt sind. Daneben gibt ein Fragezeichen Dir informative

Angaben über die gespielten Runden, Gewinn- und Verlustrechnung und die gewonnenen und verlorenen Risikoeinsätze. Ein Klick auf den gewünschten Geldbetrag, und schon wird der Mauszeiger zu dem angewählten Geldstück. Nun kannst Du alle drei Automaten gleichzeitig (echtes Multitasking) oder jeden Automaten einzeln mit Geld füttern. Wenn Du den Mindesteinsatz von 30 Pfennigen eingeworfen hast, beginnt sich Leben in den Automaten zu regen. Ist die erste Walze zum Stillstand gekommen, besteht die Möglichkeit, diese erneut zu starten. Solltest Du zu faul sein, die Starttaste zu betätigen, so kannst Du eine Startautomatik einstellen, die jedesmal, wenn keine 7 im Display erscheint, die erste Walze wieder in Gang setzt. Bei einem Gewinn kann dieser mit Hilfe der Risikomaste erhöht werden. Hier heißt es, einen flinken Finger zu haben, um sich vielleicht bis zu den Sonderspielen vorzukämpfen. Auch hier kann eine Risikoautomatik eingestellt werden. Neben diesen Funktionen gibt es noch zu jedem Automaten eine Besonderheit, die ich hier nicht näher erläutern möchte. Die Grafik läßt stark zu wünschen übrig, die einzige "Animation" besteht aus verschiedenfarbigen Ziffern. Die Geräuschkulisse beschränkt sich auf ein brüchiges Piepen und Brummen. Bemerkenswert ist das gut aufgebaute Handbuch, in dem selbst die Registrierungskarte nicht fehlt.

(lm)

Hersteller:  
**Sunnysoft**

Muster von:  
**Hersteller**

Genre:  
**Arcade-Action**

Preis:  
**ca. DM 30,-**

Erhältlich:  
**seit August '93**

Anzahl der Spieler: **1**  
Anzahl Disketten: **1**  
2 Spieler simultan: **Nein**  
1 MByte benötigt: **Nein**  
2-Drive empfohlen: **Nein**  
Festplatte empfohlen: **Nein**  
Englisch benötigt: **Nein**

Unterstützt:  
**Festplatte**  
Steuerung über:  
**Maus**

Besonderheiten:  
**recht günstig**

**+ drei Spielautomaten gleichzeitig**

**- langweilige Grafik fast nicht vorhandener Sound**

**GAMEPLAY 39%**

**GRAFIK 23%**

**SOUND 12%**

**MOTIVATION 28%**

**AMIGA GAMES**

**37%**

**GESAMT-WERTUNG**



## Das Gameplay Da rollt die Blase

Nach einem Defekt, bei dem einige Teile des Raumschiffes verloren gingen und die Bloblets in heller Panik davonhupsten, macht sich nun Blob auf, alles wieder einzusammeln. Durch insgesamt 50 Level führt sein beschwerlicher Weg. Nach einem Mini-Intro und fetziger Musik findest Du Dich im ersten Level wieder. Der Levelaufbau ist etwas Neues und teilweise stark gewöhnungsbedürftig. Blob muß sich über unterschiedliche Plattformen, die verschiedene Aufgaben bereithalten, durch Springen oder Rollen bewegen. Dies geschieht jedoch nicht nur in zwei, sondern sogar in drei Dimensionen. Ebenen, die höher liegen, erscheinen zunächst als gestrichelte Umrundungen, die sich beim Näherkommen immer mehr füllen, bis sie schließlich zu vollwertigen Plattformen werden. Tieferliegende Ebenen zoomen sanft heran. Blobs Größe bleibt hierbei unverändert, was die Grafiker für lustige Animationen ausgenutzt haben. Durch einen Druck auf den Joystickbutton beginnt Blob zu springen. Hat er seine maximale Sprunghöhe erreicht, schlägt er mit einem 'Jiiphii' einen Salto. Vorsichtiges Bewegen des Joysticks lenkt Blob auf die nächsten Plattformen. Zu starkes Drücken läßt Blob meistens über sein Ziel hinauschießen und ein Treffer auf eine Plattformkante läßt die Spielfigur fast unkontrollierbar zur Seite springen. Die verschiedenen Farben der Plattformen sym-

bolisieren unterschiedliche Eigenschaften. Rote Felder ermöglichen höhere Sprünge, während die blauen Felder nur kleine Hüpfchen zulassen. Felder, die mit vier Noppen versehen sind, zerbrechen nicht bei einem Sturz aus großer Höhe. Pfeilfelder zeigen meistens die richtige Richtung an und Plattformen mit blinkenden Elementen stellen Transporter

**Jump 'n' Roll im Paralleluniversum. Der Blob wird's schon richten.**

# Blob

Nach Curse of Enchantia und Chuck Rock 2 präsentiert Core Design nun das Arcade-Game Blob. Neben unserem Universum existiert noch ein anderes. Hier lebt Blob, eine kleine blaue Kugel, seines Zeichens Raumfahrer, mit einer Fracht aus Babyblobs, sogenannten Bloblets.....



dar, die Dich zum Ausgangspunkt oder auf eine andere Ebene beamen. Berührst Du ein mit einer Pergamentrolle versehenes Feld, werden Dir in der obersten Bildschirmzeile wichtige Informationen oder



Passwörter angezeigt. Selbst wenn man alle sechs Blob-Leben verloren hat, kann man mit Hilfe



**Ups! Da fällt unser guter Blob fast in Ohnmacht. Die Explosionen sind aber auch laut.**



**Verschiedene Ebenen fordern das räumliche Denkvermögen des Spielers.**

## comment

Blob ist zwar kein Spiel, das ich zu meinen Favoriten zähle, aber es sorgt für kurzweilige Unterhaltung. Jedesmal, wenn mein Blob hart auf eine Kante fiel und sich selbst mit den wildesten Verrenkungen am Joystick nicht retten ließ, stand ich kurz vor einem cholerischen Anfall. Aber wie immer bei solchen Spielen: Man will den nächsten Level erreichen und deshalb versucht man es immer und immer wieder. Die Spielumgebung ist effektiv und die Grafik entspricht den neuesten Standards. Ich finde Blob eine echte Bereicherung für die zahllosen Arcade-Games, die den Markt beherrschen.



**Lutz**





Uff, das wäre geschafft! Nun ab in den nächsten Level.



Wie niedlich! Blob wabbelt mit seinem Sohn um die Wette.

des Passwortes wieder in einen höheren Level einsteigen. Hat man eine Plattform verfehlt, kann man seinen Sturz in die Unend-

lichkeit noch auf tieferliegenden Ebenen stoppen. Zwar kostet eine Landung von großer Höhe einige Energie und Dein Blob wird

danach ganz schön lädiert aussehen, doch das ist immer noch besser als ein Leben abzugeben. Bist Du jedoch auf einer ganz normalen Plattform gelandet, hörst Du schon an dem brechenden Geräusch, daß etwas faul ist im Staate Dänemark. Die Plattform hat einige Risse bekommen und je öfter Du darauf herumhoppst, umso näher kommt sie ihrem Ende, bis sie schließlich in tausend Stücke zerbricht. Also solltest Du schlenzigst das Feld räumen. Manche Teilstücke beherbergen die verwirten Bloblets, die in Kammern eingeschlossen sind. Hast Du ein solches Feld berührt, öffnet sich dieses und ein Bloblet schließt sich Dir an. Da sie noch sehr jung und unerfahren sind, zögern sie lange, bis sie sich zu einem Sprung entscheiden. Bist Du inzwischen zu weit gesprungen, stürzt das Bloblet ab und entschwindet auf Nimmerwiedersehen. Als wenn die supergenaue Steuerung und schier unerreichbaren Ebenen die Aufgabenlösung nicht schon schwer genug machen würden, treiben sich auch noch verschiedene Aliens in diesem Universum herum. Ein an einen Ninja-Stern erinnerndes rotierendes Etwas, das als Slicer bezeichnet wird und sich nur innerhalb einer Ebene aufhält, kann nur durch einen Sprung auf dessen Mitte zerstört werden. Genauso wie der böse Glob, der sich jedoch durch alle Ebenen bewegen kann. Daneben gibt es noch Ventilatoren, Spinner, Anti-Gravitationsfelder und vieles mehr. Nach Überschreiten des Zeitlimits erscheint Blobs Alter Ego, eine fies grinsende Kugel, die mit Sicherheit zur Zerstörung des eigenen Blobs führt. Während des Spiels geben vertikale Balkenanzeigen Auskunft über den Zustand des Blobs und die bereits verstrichene Zeit. Die Spielidee ist zwar nicht die Allerneueste, aber die grafische Umsetzung ist genial gelöst. Das Spiel ist etwas für Leute, die nicht locker lassen können. Jeder Level birgt eine Überraschung, denn niemals kann man die gesamte Umgebung komplett erfassen. Selbst wenn man mit verkrampter Joystickhand und einem erschöpften Lächeln einen Level durch die Exit-Plattform verlassen hat, wird man höchstwahrscheinlich nicht den gesamten Level bereist haben.

(lm)



Hersteller:

**Core Design**

Muster von:

**Hersteller**

Genre:

**Arcade-Action**

Preis:

**ca. DM 80,-**

Erhältlich:

**ab Sommer '93**

Anzahl der Spieler:

**1**

Anzahl Disketten:

**1**

2 Spieler simultan:

**Nein**

1 MByte benötigt:

**Nein**

2-Drive empfohlen:

**Nein**

Festplatte empfohlen:

**Nein**

Englisch benötigt:

**Nein**

Unterstützt:

Steuerung über:

**Joystick**

Besonderheiten:

**+ neuartige Spielumgebung, gute Animation und Sound**

**= mittlerer bis hoher Schwierigkeitsgrad**

**GAMEPLAY 72%**  
**GRAFIK 68%**  
**SOUND 65%**  
**MOTIVATION 70%**

**AMIGA GAMES**

**71%**

**GESAMT-WERTUNG**

### Babys Nights



#### Arabian Nights

Die Spielidee von 'Krisalis' jüngstem Spiel ist zwar nicht so innovativ, jedoch macht das Spiel insgesamt einen wesentlich gelungeneren Eindruck.

Grafik **+**

Gameplay **=**

Gesamt **+**



#### Soccer Kid

Und noch ein 'Krisalis'-Spiel reißt sich in diese Niedlichkeitsprade ein. Mit Soccer Kid haben die Jungs aus Manchester ein absolutes Highlight auf die Fußballerbe gestellt.

Grafik **+**

Gameplay **+**

Gesamt **+**



#### Superfrog

Den Abschluß macht wieder einmal unser meddlicher Ganzjahresfrosch, der unglaublich schnell und schon annähernd durch die Gegend hüpft. Springt doch mal mit!

Grafik **+**

Gameplay **+**

Gesamt **+**



Krisalis' neuester Hit

# SOCCER KID

## DIE IDEE

Wir schreiben das Jahr 1994. Die Fußball-Weltmeisterschaft in Amerika steht an. Kurz bevor das Finale dieser WM beginnt (in dem mit Sicherheit die deutsche Mannschaft steht) und man den Pokal schon einmal bereitstellen will, kommt ein außerirdisches Lebewesen vorbei. Da, wie bereits erwähnt, scheinbar alle Aliens Sammler sind (manche Menschen für Zoo oder Mahlzeit), bleibt es nicht aus, daß dieser Kerl den seltenen Pokal erspäht. Wie das von Raumschiffen aus so üblich ist, wird das Ding einfach hochgebeamt. Dabei geschieht allerdings das, was dem Spiel dann erst die eigentliche Story spendiert. Beim Einsaugen kollidiert das Ganze mit einem Asteroiden, der im Orbit herumsaust. Dabei wird der Beamstrahl unterbrochen und der Cup knallt in fünf Teile zersprungen, auf die Erde. Ihr als Soccer Kid müßt nun diese Stückchen suchen, um das Finale der Weltmeisterschaft zu retten.

Daß Außerirdische scheinbar einer großen Sammelleidenschaft unterliegen, ist uns seit The Lost Vikings ja bekannt. Daß sie aber nicht nur ganze Lebewesen für ihren Zoo sammeln, sondern auch ganz scharf sind auf glänzende, goldene Fußballtrophäen, ist bisher relativ unbekannt gewesen.

All dies wird in einem netten Intro beschrieben, welches damit endet, daß Soccer Kid seine übrigen frei in der Farbe wählbaren Sachen anzieht, den eigenen Fußball schnappt und in die weite Welt loszieht. Schließlich ist einem als richtigem Fußballfan nichts zu schwer und kein Abenteuer zu groß, um das Finale der WM zu sehen, oder? Also, kurze Hosen an, Schuhe geschnürt, Ball aufgepumpt und ab. Draußen vor der Tür im Heimatort von Soccer Kid

(wo sonst als in England könnte ein echtes Soccer Kid wohnen) wartet die erste Etappe. Hauptsächlich dreht es sich



Auf seiner Reise muß Kid auch auf Hochgeschwindigkeitszügen seine Ballkünste unter Beweis stellen.



hierbei um solche Fallen und Gegner wie herabfallende Steine, irre Radfahrer, psychopathische Skateboarder und einen Arbeiter namens Derek. Hierbei nimmt ein Kontakt mit den genannten Objekten jeweils etwas von Kids Energie, was nach einiger Zeit den Verlust eines Lebens nach sich zieht. Dieser gefährliche Kontakt kann aber durch unterschiedliche

Varianten vermieden werden. Eine Möglichkeit ist zum Beispiel einfach das Ausweichen durch Sprünge, schnelles Rennen oder Ducken. Die andere Möglichkeit besteht darin, daß man mit der einzigen "Waffe", die man mit sich führt, nämlich dem Fußball, seine Gegner einfach wegkickt. In diesem Fall geben Radler und Skateboardfahrer nach einem harten Schuß auf, Derek verträgt da aller-





## Aerobic mit Soccer Kid

Was aber Soccer Kid selbst so einmalig macht, sind die Animationen und die schier endlosen Möglichkeiten, den Ball zu spielen.



Soccer Kid kann durch einfache Links-Rechts-Bewegung rennen, sei es nun mit oder ohne Ball.



Wer den Ball richtig beherrscht, der kann auch locker auf ihm balancieren oder damit rollen.



Auch Sprünge über gefährliche Hindernisse stellen kein Problem dar.



Aus dieser Position ist auch ein federnder Sprung durchaus möglich.



Um Gegner zu erledigen, ist ein strammer Schuß vonnöten.



Selber Trick, nur doppelt so hoch, um Schwung für den Schuß zu kriegen.



Jeder kennt die lockeren Maradona-Tricks und auch Kid hat sie drauf.



Und wenn genug Zeit ist, erfreut Kid auch mit anderen artistischen Einlagen.



Am spektakulärsten sieht jedoch der Fallrückzieher aus.



Was muß ein richtiger Profi ebenfalls beherrschen? Richtig: den Kopfball.



Um in schmalen Lücken durchzuschlüpfen, bietet sich ein lockerer Rutscher an.



Fliegt ein gefährlicher Gegenstand in Kopfhöhe heran, geht Kid in Deckung.

### comment

Ich dachte echt schon, daß das Jump & Run-Genre total ausgelutscht wäre. Mit Soccer Kid kommt aber unglaublich viel Leben in diese Sparte. Zwar dreht sich immer noch alles um Hüpfen und Laufen, doch ist mit dem Fußball als "Waffe" der große Knaller dazugekommen. Da ich eigentlich mehr der Sportspieler bin, kann mich diese Mischung absolut begeistern. Auch wenn die Steuerung sehr gut ist, braucht Ihr nicht zu glauben, daß Ihr Euch und den Ball so schnell durch die Gegend transportieren könnt. Einziger Trost: Es stehen genug Bälle zur Verfügung, falls Ihr Euren verliert.



Michael



## Niedlich und Springend



### BC Kid

Die Kid-Mania schlägt um sich - und nun muß Hudsons Bonk tatsächlich ernsthafter Konkurrenz ins Auge schauen. Alles in allem sind beide Spiel gleich gut.

Grafik -

Gameplay =

Gesamt =



### Chuck Rock 2

Cores letzter Jump & Run-Streich schlägt sich in diesem Vergleich mehr schlecht als recht, denn an Innovationen haben wir hier wirklich nicht viel gesehen.

Grafik =

Gameplay -

Gesamt -



### Arabian Nights

Konkurrenz aus dem eigenen Haus erhält der arabische Prinz mit dem Fußball-Kid. Wenn nicht die Wunderlampe helfen würde, zöge ich Soccer Kid vor.

Grafik =

Gameplay -

Gesamt -



Für größere Gegner wie den bösen Bauarbeiter sind schon ein paar kräftige Schüsse mit dem Ball nötig.

dings ein wenig mehr. Nach dem harten Leben in der Stadt geht es nicht minder gefährlich auf dem englischen Lande zu. Hier machen Euch allerdings Frösche, Schlangen und der Bauer Giles, der Fußball und spielende Kinder auf seinem Grund haßt, das Leben

schwer. So erstreckt sich im Levelaufbau die ganze Sache noch über London, Venedig, die Riviera, den Roten Platz und einige andere Plätze, um dann in einer amerikanischen Großstadt zu enden. Die auftauchenden Gegner, Hindernisse und Szenarien

sind dabei standortbedingt so unterschiedlich wie schon lange nicht mehr in irgendeinem Jump & Run (Jump & Kick?). Ein verrückter Segler, Payerelli der Tenor, ein Sumo-Ringer oder Baby-Alligatoren sind hier nur ein paar Beispiele für den großen Vorrat an witzigen und gut animierten Gegnern. Ebenso vielfältig sind die Extras, die Ihr mit Soccer Kid finden könnt. Neben Extra-Zeit (das Finale wartet nicht), Extra-Kraft (die Kontakte ziehen dauernd Energie ab) und Extra-Leben gibt es auch so nützliche Sachen wie Unsichtbarkeit und sogenannte "Speedy Boots" zu finden.

## Die Hauptsache: Spaß

Zur Lösung des Spieles ist es natürlich nötig, alle fünf Teile des Pokals einzusammeln. Falls jemand damit am Anfang Probleme hat, hilft neben den Extras auch eine Save-Option, mit der der jeweilige Spielstand abgespeichert werden kann. Wenn es dann immer noch zu schwierig ist, der kann ohne Rücksicht auf Verluste auch einfach "durchrennen". Das heißt, man ist zumindest zum Weiterkommen in den nächsten Level nicht gezwungen, die fünf Stückchen zu finden. Ein Sieg und Happy End ist jedoch so nicht möglich.

## Die Umsetzung

Soccer Kid ist durchweg gelungen. Die Grafik ist sauber und deutlich gezeichnet worden. Schon im zweiten Abschnitt erfreut der england-typische Regen das Gemüt. Selten gehen einem so die Augen über. Selbst langes Spielen wird nie zur Anstrengung. Dadurch, daß außerdem immer schon nach kurzer Zeit ein neuer, völlig anders gestalteter Abschnitt beginnt, kommt auch nie Langeweile auf. Die Hauptfigur des Programmes ist so liebevoll gezeichnet und animiert worden, daß man kein Rücken oder ähnliches entdeckt. Die Musik für jeden Level ist nicht schlecht, wird aber wohl nie zum Hit avancieren. Dies ist aber auch nicht unbedingt nötig, denn der Rest des Spieles hat einen wirklich vom Hocker. Manchmal ist es gar nicht so einfach, die Hindernisse mit dem Ball zu überwinden. (me)



Hersteller:

**Krisalis**

Muster von:

**Hersteller**

Genre:

**Jump & Kick**

Preis:

**ca. DM 100,-**

Erhältliche:

**ab Oktober '93**

Anzahl der Spieler:

**1**

Anzahl Disketten:

**4**

2 Spieler simultan:

**Nein**

1 MByte benötigt:

**Ja**

2 Drive empfohlen:

**Nein**

Festplatte empfohlen:

**Nein**

Englisch benötigt:

**Nein**

Unterstützt:

-

Steuerung über:

**Joystick**

Besonderheiten:

**Mehr als nur Jump & Run**

**+ Tolle Grafik, viele Animationen**

**- Wirklich auszusetzen gibt es an diesem Spiel nichts**

**GAMEPLAY 91%**  
**GRAFIK 84%**  
**SOUND 81%**  
**MOTIVATION 90%**

**AMIGA GAMES**

**90%**

**GESAMT-WERTUNG**

## comment

Hui! Die Vorliebe von Krisalis für Fußballspiele aller Art war mir ja bekannt. Daß sie jedoch daraus einmal so ein kreatives Produkt machen würden, habe ich nicht erwartet. Bislang sorgten sie mit den diversen Manchester United- und Graham Taylor-Games für Aufsehen, nun erobern sie mit Arabian Nights und Soccer Kid hoffentlich die Charts.



**Hans**



Ab Seite  
54

Ab Seite  
42

Mailbox.

Games Guide.

## Freezer-adressen

Amberstar  
Beavers  
Bundesliga Manager Pro  
Heroquest  
Jaguar XJ220  
Super Gaiden  
Traps 'n' Treasures  
Walker  
Yo! Joe!

Dune 2  
Eishockey Manager  
Formula One  
Grand Prix  
Goal!  
Lotus 3 - The Ultimate Challenge  
Nicky 2  
Risky Woods  
Super Off Road  
Superfrog  
Syndicate  
Traps 'n' Treasures  
Yo! Joe!

## Tips und Tricks

Body Blows  
Buffalo Bill's  
Western Show  
Civilization

## Komplettlösung

Morph

3



### 3 Syndicate

Die Erfolgsserie von Bullfrog geht weiter! Mit Populous schufen sie einen Megaseller, dessen Verkaufserfolg vom Nachfolger jedoch nicht ganz erreicht werden konnte. Nun dürfen die Jungs um Peter Molyneux wieder auf einen Verkaufshit hoffen. Verdient hat es dieses grandiose Programm allemal.

9



### Lemmings 2

Wer hätte das gedacht! Fünf Monate lang hielt sich Lemmings 2 auf Platz 1 oder 2 der Charts auf und dann rutscht es plötzlich gleich um sieben Plätze nach unten. Jede andere Firma würde sich über einen neunten Platz freuen, doch für die erfolgsverwöhnten Suizidnager ist dies wohl eher eine Enttäuschung.

## media control

Mit Syndicate und Dune II erobern zwei weitere strategiebetonte Spiele die Charts.

| Platzierung |       | Titel                | Hersteller      | Monat |
|-------------|-------|----------------------|-----------------|-------|
| 1           | (13)  | Goal!                | Virgin          | 2     |
| 2           | (1)   | Eishockey Manager    | Software 2000   | 4     |
| 3           | (neu) | Syndicate            | Bullfrog        | 1     |
| 4           | (8)   | Bund Manager 2.0     | Software 2000   | 5     |
| 5           | (3)   | Gunship 2000         | MicroProse      | 2     |
| 6           | (9)   | A-Train              | Ocean           | 4     |
| 7           | (5)   | Desert Strike        | Electronic Arts | 4     |
| 8           | (neu) | Dune II              | Virgin          | 1     |
| 9           | (2)   | Lemmings 2           | Psygnosis       | 6     |
| 10          | (4)   | Flashback            | U.S. Gold       | 3     |
| 11          | (6)   | Street Fighter II    | U.S. Gold       | 7     |
| 12          | (11)  | Der Patrizier        | Ascon           | 12    |
| 13          | (16)  | Civilization         | MicroProse      | 12    |
| 14          | (7)   | Indiana Jones IV     | Lucas Arts      | 9     |
| 15          | (14)  | Battle Isle Data 2   | Blue Byte       | 4     |
| 16          | (10)  | History Line         | Blue Byte       | 8     |
| 17          | (16)  | Formula 1 Grand Prix | MicroProse      | 19    |
| 18          | (19)  | Das Schwarze Auge    | Attic           | 9     |
| 19          | (20)  | B-17 Flying Fortress | MicroProse      | 5     |
| 20          | (19)  | The Humans           | Mirage          | 10    |

8



### Dune II

Herzliche Glückwünsche an Brett Sperry von den Westwood Studios! Mit Dune II landen sie auf Anhieb unter den Top Ten. Das bedeutet für die Programmierer aus Las Vegas den bislang größten Erfolg, denn Legend Of Kyrandia konnte sich leider nie in den Top 20 der Verkaufscharts platzieren.

11



### Streetfighter II

Seit mittlerweile sieben Monaten prügeln sich die Muskelmänner in den oberen Gefilden der Charts. Für ein Beat'em Up-Spiel ist diese lange Chartszugehörigkeit sicherlich ein großer Erfolg. Was ich mich jedoch frage ist, wo Body Blows von Team 17 geblieben ist. Dieses Spiel hätte den Erfolg auch verdient.



Habt Ihr eigentlich keine Fragen? Keine Probleme, die Euch schon seit Monaten beschäftigen und bei denen eine Lösung noch in weiter Ferne schwebt? Dann wendet Euch doch einfach an uns. Wir werden Himmel und Hölle in Bewegung setzen, um Euch aus der Patsche zu helfen.

Vielleicht sind wir schon ab der nächsten Ausgabe in der Lage, Eure Fragen auf ein bis zwei Seiten zu veröffentlichen, um sie so der breiten Leserschaft zugänglich zu machen. Aber: Ohne Fragen keine Antworten! Also haltet Euch `ran.

*Euer Games Guide Team! Olli & Early*

## Freezeradressen:

.....

### Bundesliga Manager Pro

Einfach ab Adresse \$f250 die Bytefolge 11 11 55 55 eintragen, um in wenigen Minuten zum Millionär zu werden.

**Timo Blumert**

### Jaguar XJ220

Geld: Adresse c001b5

Punkte:

Name des Fahrers Adresse

|                |        |
|----------------|--------|
| Spieler selbst | c07a09 |
| Avory          | c07a29 |
| Pescarolo      | c07a49 |
| Dyson          | c07a69 |
| Rosberg        | c07a89 |
| Raholo         | c07aa9 |
| Nielsien       | c07ac9 |
| Gee            | c07ae9 |
| Prize          | c07b09 |
| Barclay        | c07b29 |
| Sullivan       | c07b49 |
| Thackwell      | c07b69 |
| Hatch          | c07b89 |

Die restlichen sieben Fahrer sind ungefährlich, da sie ohnehin nie mehr als 20 bis 30 Punkte einfahren!

Konstrukteure:

|             |         |
|-------------|---------|
| Platzierung | Adresse |
| 1. Platz    | c0c493  |
| 2. Platz    | c0c497  |
| 3. Platz    | c0c49b  |
| 4. Platz    | c0c49f  |
| 5. Platz    | c0c4a3  |
| 6. Platz    | c0c4a7  |

**Maurice Waldner**

### Yo! Joe!

|             |        |
|-------------|--------|
| Player 1    |        |
| Leben       | C0330A |
| Energie     | C03307 |
| Ninjasterne | C032EA |

|             |        |
|-------------|--------|
| Player 2    |        |
| Leben       | C032CC |
| Energie     | C032C9 |
| Ninjasterne | C032AC |

### Walker

|       |        |
|-------|--------|
| Leben | C066FF |
|-------|--------|

### Traps 'n' Treasures

|             |        |
|-------------|--------|
| Leben       | 012F13 |
| Energie     | 012F0F |
| Crew        | 012F55 |
| Schatzkarte | 012F53 |
| Bomben      | 012F2D |
| Karten      | 012F47 |
| Seile       | 012F2F |

### Super Cauldron

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| Leben                      | 072F45 |
| Energie                    | 072F47 |
| Im Buch                    |        |
| 1 Stein: hat man unendlich |        |
| 2 Feuerball                | 72E4D  |
| 3 Flamme                   | 72E4F  |
| 4 Bowling-Kugel            | 72E51  |
| 5 Magische Stufen          | 72E53  |
| 6 Bombe                    | 72E55  |
| 7 Teleportation            | 72E57  |
| 8 Vervielfältigung         | 72E59  |
| 9 Kreissäge                | 72E5B  |
| 10 Blitz                   | 72E5F  |
| 11 Metallschmelzer         | 72E5F  |
| 12 Magische Brücke         | 72E61  |

### Beavers

|         |        |
|---------|--------|
| Leben   | 00F309 |
| Energie | 00F30F |

### Marek und Peter Czarnecki

### Traps 'n' Treasures

|      |   |
|------|---|
| A223 | steht für die Anzahl der Leben.   |
| A21F | verändert den Wert der Energie.   |
| A265 | der Wert der noch zu rettenden Crew-Mitglieder.   |
| A26D | steht für die Zeit (der Kompaß sollte sich dazu allerdings in Eurem Besitz befinden).   |
| A22F | verändert die Anzahl der Goldstücke.  |
| A257 | beschafft Euch beliebig viele Karten.   |
| A23D | vermehrt die Anzahl der Bomben.   |
| A235 | steht für die fallensuchenden Lupen.  |
| A263 | vermehrt Eure Schatzkarten, setzt man den Wert auf 05 (nicht höher), braucht man nur noch eine Karte zu finden, um den Bonuslevel zu erreichen. |

### Marc Wörner

### Amberstar

Lebenspunkt:

Eigener Charakter 7e3a3

|           |       |
|-----------|-------|
| Drobanier | 7e3ef |
| Trasric   | 7cd55 |
| Grag      | 7b00d |
| Silk      | 7d921 |
| Spike     | 7d0d7 |
| Torg      | 743ab |
| Satine    | 7cf67 |
| Gryban    | 7831d |
| Melchior  | 78cd8 |

### Angriffsklassen:

|                   |       |
|-------------------|-------|
| Eigener Charakter | 7e3b3 |
| Trasric           | 7832d |
| Grag              | 7d931 |
| Drobanier         | 7c3df |
| Silk              | 7d0e7 |
| Spike             | 7ede7 |
| Torg              | 7b9fb |
| Satine            | 743bb |
| Melchior          | 78d0b |
| Gryban            | 7cf77 |

### Heroquest:

### Lebenspunkte:

|          |      |
|----------|------|
| Barbar   | 1037 |
| Zwerg    | 10c9 |
| Elf      | 115b |
| Zauberer | 11ed |

### Yo! Joe!

|           |                  |
|-----------|------------------|
| Joe       | Nat              |
| Leben     | c0330a c032cc    |
| Energie   | c03307 c032c9    |
| Punkte    | c03366/67 c032c9 |
| Shurikan  | c032ea c032ac    |
| Motorsäge | c032e8 c032aa    |



## Nicky Boum 2

| Level | Paßwort |
|-------|---------|
| B     | DRACO   |
| C     | ATIKH   |
| D     | FIRAM   |
| E     | LURNA   |
| F     | PALET   |
| G     | MIURA   |
| H     | SLORY   |

Alexander Koschel

Credits und verliert niemals ein Match.

Domenic Gebauer  
und Jens Klement

## Lotus 3 - The Ultimate Challenge

Zeitrennen

Level 1:  
PWRVWVHNM-30  
XMQIYKAS-80  
UVQSNPBCM-70  
CWVBQPCAV-50  
SFXUXXXXP-60  
HSYWYSKCG-50

Level 2:  
ANNSMQLPN-60  
VZVDOPHCY-50  
RTLMYJKHB-60  
ERRURV-67  
NSSSXXXXXS-60  
WSVUQPCSI-70  
OUNDEFACG-99  
GXWDYPACV-68  
BZ ZF BAT-90  
LWNJWKACN-90

Level 3:  
IYVVNVEQR-35  
KAZZNIKAI-45  
FGQLJGDAF-65  
MFFSRPYDU-65  
PLQTZQPDE-80  
ZKZGKJKKK-50  
TGGJGGTTT-63  
AFZYBQCJT-70  
JBOUKJHKA-99  
DASICOTET-80  
XDNUSEECE-85  
QDSCJVEBT-75  
SKGYXXXXXK-57  
YKGIJWVNAK-92  
WMEGMEQH-60

Platzierungsrennen:

Level 1:  
CRRIPWBXX-28  
OPWMVQKCC-34  
XGPGPZHHS-42  
FGWLSYCKM-51  
PRRUMPUMV-68  
NANCXXXXXZ-39  
IPWONWOBP-65

Level 2:  
RLQYDVAKA-48  
HDMOQFAKA-51  
WXQBQMDXD-88  
UDONAJHAL-47  
NKWCXXXXXK-33  
AONGLQKTC-63

## Syndicate

Um beim Bullfroghammer "Syndicate" immer eine ganze Stange Geld zur Verfügung zu haben, sollte man unser heißgeliebtes Europa plündern und den Steuersatz immer wieder auf 100% anheben. Man muß jetzt zwar nach jedem Auftrag Europa zurückerobern, was aber bei der Leichtigkeit dieses Unternehmens keine größeren Umstände bereiten sollte.

Auch sollte man in Kaffeepausen oder gar über Nacht den Computer ruhig laufen lassen (Kartenbild), da die Zeit nun weiter verläuft (ganz automatisch) und man so zu mehreren Millionen kommt. Als erstes sollte jeder Nachwuchs-Capone die Forschung nach besseren Körperteilen unterstützen, da man für die ersten zwölf Aufträge sowieso nur den Überzeugungsstrahler braucht. So sollte man sofort nach jeder Landung im Zielgebiet einige Zivilis und Cops überzeugen, damit einem die feindlichen Agenten zu Füßen liegen. Auf diese Weise sollten auch die Kühlkammern ständig gefüllt sein.

Willi Bier

## Super Off Road

Bevor man die Super Off Road-Diskette in das Laufwerk schiebt, sollte man das Dauerfeuer einschalten, den rechten Mausknopf halten, die Diskette einschieben und nun so schnell und andauernd wie möglich die linke Maustaste bearbeiten (ca. 100-200mal). Wirkung: Man erhält unendlich viele

ZXJGBHKKHF-70  
DPGTQKBHQ-62  
IPMIJOBHQ-62  
MUYURWFHA-86

Level 3:  
PPRGGQFVL-52  
JPIQKUHCE-65  
EIBGGAFE-48  
CIGIUQCLT-92  
KNHUPHHKE-64  
WOSHGSIG-86  
RGHSVBRET-89  
YDOERACTJ-86  
GXQFSUMPP-45  
TVQLSYUFU-89  
WMQHYMTVJ-85  
OKUOBIAC-86  
FIMJIBCK-68  
SIGTXXXXH-35  
WNQKMPHVN-80

Timo Stützer

## Buffalo Bill's Western Show

Wenn man beim Stier-Caichen beginnt, spielt man zunächst wie gewohnt. Nachdem man den Stier

gefangen hat und das kleine Bild rechts oben erscheint, zieht man den Joystick heraus und schließt die Maus an Port #2 an. Dann rüttelt man möglichst schnell die Maus hin und her. Die Sternchen am unteren Bildschirmrand füllen sich in Sekundenschnelle und der Stier zieht den kürzeren.

Die gleiche Reihenfolge sollte man bei der Disziplin mit der Kutsche anwenden, jedoch muß die Maus schon gleich zu Beginn des Events eingesteckt sein.

Uwe Danner

## Formula One Grand Prix



## Okay Soft

AM GRABEN 2 92557 WEIDING  
TEL. 09674 -1279 FAX -1294

|                          |           |                       |          |                            |          |
|--------------------------|-----------|-----------------------|----------|----------------------------|----------|
| 1869                     | DV 67.90  | Hannibal              | DV 64.90 | Sim City Del.              | DA 72.90 |
| 3D Construction Kit 2.0  | DV 120.90 | Harrier A. Jump Jet   | DV 69.90 | Sim City/Populous          | DA 69.90 |
| A-Train                  | DV 83.90  | Hexuma                | DV 79.90 | Sim Earth                  | DV 80.90 |
| Abandoned Places II      | DA 61.90  | History Line 14-18    | DV 77.90 | Sink or Swim               | DA 38.90 |
| Agony                    | DA 63.90  | Humans                | DA 56.90 | Space Legends              | DA 69.90 |
| Airbus A 320             | DV 69.90  | Human Race (80 Level) | DA 39.90 | Wing Commander, Elite Mus. |          |
| Airbus A 320-US Edit.    | DV 85.90  | Human Race (Alone)    | DA 62.90 | Megatraveller II           |          |
| Allen Breed Special      | 29.90     | Human Race (Alone)    | DV 69.90 | Space Shuttle              | DV 62.90 |
| Amberstar                | DV 67.90  | Indiana Jones II      | DV 37.90 | Steinberger Hotelm.        | DV 52.90 |
| Ancient Art of War       | DA 57.90  | Indiana Jones IV      | DV 77.90 | Strip Poker II             | 55.90    |
| Arabian Nights           | DV 66.90  | Ishar II              | DV 51.90 | Superfrog                  | 48.90    |
| Anchor McLeans Pool      | DA 48.90  | Jaguar XJ 220         | 33.90    | Super Taito                | DA 79.90 |
| Assault                  | DA 28.90  | Jimmy Whites Snooker  | DA 67.90 | Syndicate                  | DV 60.90 |
| B17 Flying Fortress      | DA 62.90  | John Barnes           | DV 64.90 | Tom Landry                 | DA 87.90 |
| B.A.T. 2                 | DA 73.90  | Jonathan              | DV 76.90 | Transpacific               | DA 49.90 |
| B.C. Kid                 | DA 50.90  | KGB                   | DV 53.90 | Tras n'Treasures           | DV 69.90 |
| Bards Tale 3             | DA 29.90  | Kid Pix               | DV 55.90 | Troddlers                  | DA 53.90 |
| Battle Team              | DV 64.90  | Kings of Adventure    | 68.90    | Universal Warrior          | 25.90    |
| Battle Isle II           | DV 46.90  | Leads United Champs   | DA 46.90 | W.W.F. II                  | 49.90    |
| Beavers                  | 55.90     | Legend of Kyrandia    | DV 59.90 | Walker                     | DA 59.90 |
| Bills Tomato Game        | 39.90     | Legend of Valour      | DV 77.90 | War in Gulf                | DV 69.90 |
| Blues Brother            | DA 62.90  | Lemmings II           | DA 59.90 | Whales Voyage              | DA 61.90 |
| Boby Blows               | DA 47.90  | Lonheant              | DA 54.90 | Woodys World               | DA 49.90 |
| Bundesliga Man. Prof. II | DV 67.90  | Lost Vikings          | DV 69.90 | World of Legend            | 55.90    |
| Bunny Bricks             | DA 43.90  | Lost Trass. Infocom   | 79.90    | Yol Joel                   | DV 59.90 |
| Bumtina                  | DV 67.90  | Lotus 1-3 Comp.       | DA 54.90 | Zak Mc Cracken             | DV 39.90 |
| Caspar                   | DA 62.90  | Lotus II              | DA 49.90 | Zyconics                   | DA 40.90 |
| Campaign                 | DV 61.90  | Lure of Temptress     | DV 56.90 |                            |          |
| - Data Disk              | DV 45.90  | M1 Tank Platoon       | DA 66.90 |                            |          |
| California Game II       | DA 29.90  | Manchester United     | DA 59.90 |                            |          |
| Carl Lewis Challenge     | DV 55.90  | Mc Donald Land        | DA 59.90 |                            |          |
| Cartoon Collection       | 56.90     | Mega Mix              | DA 70.90 |                            |          |
| Championship Men. 93     | 55.90     | Mega Sports           | DA 63.90 |                            |          |
| Chaos Engine             | DA 49.90  | Might + Magic II      | DV 67.90 |                            |          |
| Chuck Rock II            | DA 48.90  | Monkey Island         | DV 67.90 |                            |          |
| Civilisation             | DV 71.90  | Monkey Island II      | DV 77.90 |                            |          |
| Combat Classics          | DA 56.90  | Morph                 | DA 49.90 |                            |          |
| Cool Crook Twins         | DA 55.90  | Motorhead             | 38.90    |                            |          |
| Cover Girl Poker         | 56.90     | Myth                  | DA 55.90 |                            |          |
| Crestures                | DA 46.90  | Nick Falds Golf       | DV 72.90 |                            |          |
| Croppers                 | DA 61.90  | Nickl Boom 2          | DA 62.90 |                            |          |
| Curse of Enchantia       | DV 82.90  | Nigel Mansell         | DA 62.90 |                            |          |
| D Day                    | DA 89.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| D Generation             | DV 35.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dark Seed                | DV 63.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Das schwarze Auge        | DV 60.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Desert Strike            | DA 55.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Der Pentzler             | DV 67.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Double Dragon II         | DA 55.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dragons Lair III         | 57.90     | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dragon Team              | DA 49.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dune II                  | DV 53.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dynablaster              | DA 61.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Dynablaster              | DV 56.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Eishockey Manager        | DV 69.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Elit                     | DV 62.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Elite II                 | DV 64.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Entire                   | DA 62.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Ego                      | DA 63.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Erben des Throns         | DV 71.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Eye of Beholder II       | DV 71.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Fantastic World          | DA 49.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Fire and Ice             | DV 59.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Flashback                | DV 68.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Fly Harder               | DV 67.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Football Manager 3       | DA 49.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Global Gladiators        | DV 62.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Goal (Kick of 3)         | DV 64.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Gobline                  | DV 71.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Gobline 2                | DA 71.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Grand Prix (Micro.)      | DA 63.90  | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |
| Gunship 2000             |           | No. 2 Collection      | DV 76.90 |                            |          |

Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50 Vorkasse / Stammkunden DM 4.90





Alle Formel-1-Freunde, die Probleme bei Formula One Grand Prix haben, können mit den folgenden Car Setups jeden Kurs mit dem ersten Platz beenden.

#### 1. Phoenix



Wing Setting Front - 56  
Wing Setting Back - 50  
Brake Balance - 04

1st Gear - 30:64  
2nd Gear - 35:64  
3rd Gear - 40:64  
4th Gear - 47:64  
5th Gear - 55:64  
6th Gear - 62:64

#### 2. Interlagos



Wing Setting Front - 27  
Wing Setting Back - 20  
Brake Balance - 08

1st Gear - 20:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 40:64  
4th Gear - 49:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 3. Imola



Wing Setting Front - 45  
Wing Setting Back - 42  
Brake Balance - 04  
1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 34:64  
3rd Gear - 44:64  
4th Gear - 54:64  
5th Gear - 59:64  
6th Gear - 64:64

#### 4. Monaco



Wing Setting Front - 50  
Wing Setting Back - 46  
Brake Balance - 05

1st Gear - 25:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 40:64  
5th Gear - 50:64  
6th Gear - 60:64

#### 5. Montreal



Wing Setting Front - 27  
Wing Setting Back - 21  
Brake Balance - 07

1st Gear - 20:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 40:64  
4th Gear - 50:64  
5th Gear - 56:64  
6th Gear - 64:64

#### 6. Mexico City



Wing Setting Front - 15  
Wing Setting Back - 09  
Brake Balance - 07

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 28:64  
3rd Gear - 34:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64  
7. Magny Cours



Wing Setting Front - 27  
Wing Setting Back - 23  
Brake Balance - 07

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 28:64  
3rd Gear - 34:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 8. Silverstone



Wing Setting Front - 40  
Wing Setting Back - 34  
Brake Balance - 05

1st Gear - 25:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 42:64  
5th Gear - 48:64  
6th Gear - 60:64

#### 9. Hockenheim



Wing Setting Front - 11  
Wing Setting Back - 08  
Brake Balance - 06

1st Gear - 25:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 10. Hungaroring



Wing Setting Front - 50  
Wing Setting Back - 46  
Brake Balance - 04

1st Gear - 25:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 40:64  
5th Gear - 50:64  
6th Gear - 60:64

#### 11. Spa



Wing Setting Front - 26  
Wing Setting Back - 23  
Brake Balance - 09

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 37:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 12. Monza



Wing Setting Front - 21  
Wing Setting Back - 16  
Brake Balance - 08

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 29:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 13. Estoril



Wing Setting Front - 42  
Wing Setting Back - 38  
Brake Balance - 04



# SUPERSERVICE

## Software Discount Mann

Händler-  
anfragen  
erwünscht!

LADENGESCHÄFT: KÖTHERHOFSTR. 1 · 55116 MAINZ · Ladenpreise = Versandpreise  
INHABER: CHRISTIAN MANN

Wir sind Großhändler, verkaufen unsere Spiele aber auch an Endverbraucher, also an Euch.

Bitte wählen Sie: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 61 31) 23 80 62

|                     |            |                     |                  |            |                     |
|---------------------|------------|---------------------|------------------|------------|---------------------|
| Syndicate           | Amiga / PC | DM 69,90 / DM 89,90 | Sam & Max        | PC         | DM 99,90            |
| Lands of Lore       | PC         | DM 89,90            | Jurassic Park    | Amiga / PC | DM 59,90 / DM 74,90 |
| Pirates Gold        | PC         | DM 99,90            | Aces over Europe | PC         | DM 89,90            |
| Day of the Tentacle | PC         | DM 94,90            | Rebel Assault    | PC         | DM 99,90            |

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).

Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 6,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 9,90 DM, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 15,50 DM; Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

| Programm                   | Amiga | PC     | Programm                  | Amiga | PC     | Programm                          | Amiga | PC     |
|----------------------------|-------|--------|---------------------------|-------|--------|-----------------------------------|-------|--------|
|                            | DM    | DM     |                           | DM    | DM     |                                   | DM    | DM     |
| 1889                       | DV    | 74,90  | Jonathan                  | DV    | 79,90  | The Greatest                      | DV    | 69,90  |
| A-Train                    | DV    | 99,90  | Jordan in Flight          | DA    | 74,90  | The Legacy                        | DV    | 89,90  |
| A.T.A.C.                   | DA    | 89,90  | Jurassic Park             |       | 59,90  | The Lost Vikings                  | DV    | 79,90  |
| Abandoned Places 2         | DV    | 74,90  | KGB                       | DV    | 59,90  | Tornado                           |       | I.V.   |
| Aces over Europe           | DV    | I.V.   | Kings Quest 6             | DV    | 79,90  | Transarctica                      | DV    | 69,90  |
| Aces of the Pacific        |       | 79,90  | Lands of Lore             | ??    | I.V.   | Trolls                            | DA    | 49,90  |
| Aces of the Pacific + Data | DV    | 89,90  | Leather Goddesses 2       | DA    | 84,90  | Ultima 6                          | DA    | 69,90  |
| Aces Miss. Disk            | DA    | 39,90  | Legend of Kyrandia 1      | DV    | 69,90  | Ultima 7                          | DV    | 99,90  |
| Alone in the Dark          | DV    | 99,90  | Legend of Kyrandia 2      | DV    | I.V.   | Ultima 7 Data                     |       | 49,90  |
| Arabian Nights             |       | 64,90  | Lemmings 2                | DA    | 69,90  | Ultima 7 II                       | DA    | 99,90  |
| Armour Geddon 2            | DA    | 64,90  | Links 386 Pro             | DA    | 99,90  | Ultima Underworld 1               | DA    | 79,90  |
| B-17 Flying Fortress       | DA    | 89,90  | Links Banff               |       | 49,90  | Ultima Underworld 2               | DA    | 84,90  |
| Bart's Tale Cons. Set      | DA    | 74,90  | Links Barton Creek        |       | 49,90  | Unlimited Adventures              | ??    | I.V.   |
| Battle Chess 4000          | DA    | 69,90  | Links Bay Hill            |       | 49,90  | Veil of Darkness                  |       | 84,90  |
| Battle Isle Data 2         | DA    | 49,90  | Links Belfry              |       | 49,90  | WWF European Rampage              |       | 54,90  |
| Battle Team                | DA    | 64,90  | Links Bountiful           |       | 44,90  | Walker                            | DA    | 64,90  |
| Battle Team + Data 2       | DA    | 114,90 | Links Firestone           |       | 44,90  | Whale's Voyage                    | DV    | 64,90  |
| Betrayal at Krondar        |       | 79,90  | Links Hyatt Dorado        |       | 49,90  | War in the Gulf                   | ??    | 69,90  |
| Bitmap Br. 1               | DA    | 54,90  | Links Mauna Kea           |       | 49,90  | Wing Commander 1                  | DV    | 44,90  |
| Body Blows                 |       | 54,90  | Links Pinehurst           |       | 44,90  | Wing Commander 1 Del. E.          | DA    | 94,90  |
| Bundesliga Man. Prof.      | DV    | 74,90  | Links Tron North          |       | 44,90  | Wing Commander 2                  | DV    | 99,90  |
| Burrasic Park              |       | I.V.   | Lion Heart                | DA    | 59,90  | Wing Commander 2 Op. 1            | DA    | 49,90  |
| Burning Steel              | DV    | 89,90  | Lost Treas. 1             |       | 99,90  | Wing Commander 2 Op. 2            | DA    | 49,90  |
| Burntime                   |       | I.V.   | Lost Treas. 2             |       | 99,90  | Wing Commander Speech             |       | 49,90  |
| Buzz                       |       | 89,90  | Lotus Comp. (1, 2, 3)     | DA    | 59,90  | Wizardry 7                        | DV    | 89,90  |
| Campaign                   | DV    | 79,90  | Might & Magic 3           | DV    | 79,90  | X-Wing                            | DA    | 94,90  |
| Car and Driver             | DA    | 74,90  | Might & Magic 4           | DV    | 59,90  | X-Wing Data                       | DA    | 49,90  |
| Castles 2                  | DA    | 69,90  | Might & Magic 5           | DV    | 94,90  | X-Wing + Data                     | DA    | 129,90 |
| Chaos Engine               | DA    | 69,90  | Monkey Island 1           | DV    | 74,90  | Xenobots                          | DA    | 84,90  |
| Civilization               | DV    | 74,90  | Monkey Island 2           | DV    | 89,90  | Zool                              | DA    | 39,90  |
| Comanche                   | DV    | 84,90  | Morph                     |       | 49,90  | CD-Rom                            |       |        |
| Comanche Data              | DV    | 54,90  | Nick Faldo Golf           | DA    | 79,90  | 7th Guest                         |       | 139,90 |
| Comanche + Data            | DV    | 129,90 | Nigel M. World Champ.     | DA    | 59,90  | Battle Chess                      |       | I.V.   |
| Combat Air Patrol          | DA    | 64,90  | No. Collection            | DV    | 69,90  | Chessmaster 5 Billion and One     |       | 89,90  |
| Combat Classics            | DA    | 59,90  | Patriot                   | DA    | I.V.   | Der Patrizier                     |       | 99,90  |
| Das Schwarze Auge          | DV    | 84,90  | Penthouse Hot Numbers     | DA    | 39,90  | Inca                              |       | 109,90 |
| Day of Tentacle            | EV    | I.V.   | Pinball Dreams            | DA    | 69,90  | Indiana Jones 4                   |       | I.V.   |
| Day of Tentacle            | DV    | 94,90  | Pinball Fantasie          | DA    | 69,90  | Legend of Kyrandia                |       | I.V.   |
| Der Patrizier              | DV    | 79,90  | Pirates Gold              | ??    | 99,90  | Space Quest 4                     |       | 74,90  |
| Desert Strike              | DA    | 69,90  | Populous 2                | DA    | 89,90  | Hot News                          |       | 29,90  |
| Die Schöne und das Biest   | DV    | 89,90  | Populous 2 Plus           | DA    | 69,90  | Mega Drive                        |       |        |
| Dogfight                   | DA    | 89,90  | Premiere Manager          |       | 54,90  | Alien 3                           | dt.   | 109,90 |
| Doom                       |       | I.V.   | Railroad Tycoon           | DA    | 79,90  | Flashback                         | dt.   | 119,90 |
| Dream Team                 | DA    | 54,90  | Railroad Tycoon Deluxe    |       | 99,90  | Shining Force                     | US    | 124,90 |
| Dune 2                     | DV    | 74,90  | Reach for the Skies       | DA    | 59,90  | Tiny Toons                        | dt.   | 94,90  |
| Eishockey Manager          | DV    | 74,90  | Rebel Assault             |       | 99,90  | Super NES                         |       |        |
| Elisabeth 1.               | ??    | I.V.   | Red Baron                 | DV    | 74,90  | Alien 3                           | dt.   | 129,90 |
| Elite 2                    | DA    | I.V.   | Red Baron + Data          |       | 89,90  | B.O.B.                            | dt.   | 119,90 |
| Eye of Beholder 2          | DV    | 89,90  | Return of Phantom         | DV    | 99,90  | Bubsy                             | US    | 119,90 |
| Eye of Beholder 3          | DV    | 84,90  | Ringworlds                | DA    | 74,90  | Desert Strike                     | dt.   | 104,90 |
| F-15 Strike Eagle 3        | DA    | 99,90  | Roma AD 92                | DV    | 69,90  | Final Fight 2                     | US    | 114,90 |
| Falcon 3.0                 | DA    | 99,90  | SWOTL                     |       | 74,90  | Jimmy Connors Tennis              | dt.   | 129,90 |
| Falcon 3.0 Mission 1       | DA    | 59,90  | SWOTL Data                |       | I.V.   | Jungle Strike                     | US    | I.V.   |
| Fields of Glory            | ??    | 99,90  | Sensible Soccer 92/93     | DA    | 69,90  | Star Wing                         | dt.   | 114,90 |
| Fire & Ice                 | DA    | 54,90  | Shadow the Beast 3        | DA    | 29,90  | Street Fighter                    | dt.   | 94,90  |
| Flashback                  | DV    | 69,90  | Shadow of the Comet       | DV    | 84,90  | Super Bomberman                   | US    | I.V.   |
| Formula 1 Grand Prix       | DA    | 89,90  | Sherlock Holmes           | DV    | 99,90  | Super Mario Kart                  | dt.   | 94,90  |
| Freddy Pharkas             | DV    | 79,90  | Suttle                    | DA    | 54,90  | Super Propeller                   | dt.   | 109,90 |
| Front Page Football        | DA    | 79,90  | Silent Service II         | DA    | 89,90  | Super Star Wars                   | dt.   | 119,90 |
| Goal!                      | DA    | 69,90  | Sim Life                  | DV    | I.V.   | Super Turrican                    | US    | 119,90 |
| Goblins 2                  |       | 59,90  | Space Hulk                | DA    | 84,90  | Techmo NBA Basketball             | US    | 134,90 |
| Gunship 2000               | DA    | 89,90  | Space Quest 5             | DV    | I.V.   | Mortal Combat                     | dt.   | I.V.   |
| Gunship 2000 Scenario      |       | 74,90  | Street Fighter 2          | DA    | 69,90  | Ultima 6                          | US    | I.V.   |
| Hannibal                   | DV    | 69,90  | Strike Commander          | DA    | 99,90  | Jurassic Park                     | US    | I.V.   |
| Harrier Jump Jet           | DA    | 99,90  | Strike Commander Speech   | DA    | 49,90  | Wing Commander Special Operations | dt.   | 129,90 |
| History Line 14/18         | DV    | 89,90  | Strike Commander + Speech | DA    | 139,90 | WWF 2 Royal Rumble                | dt.   | 139,90 |
| Humans                     |       | 54,90  | Stunt Islands             | DA    | I.V.   | Soundkarten / Zubehör             |       |        |
| Humans Race                | DV    | 69,90  | Superfrog                 | DA    | 49,90  | Sound Blaster 16                  |       | 399,00 |
| Inca                       | DV    | 99,90  | Syndicate                 | DV    | 69,90  | Sound Blaster 16 ASP              |       | 479,00 |
| Indiana Jones 4            | DV    | 89,90  | Task Force 1942           | DA    | 99,90  | Joystick                          |       |        |
| Island Dr. Brain           | DV    | 74,90  | Terminator 2029           |       | 99,90  | Gravis Pro                        |       | 79,90  |
|                            |       |        |                           |       |        | Thrust Master                     |       | 149,90 |
|                            |       |        |                           |       |        | Gamepad                           |       | 44,90  |

Mehrere 1000 Programme auf Lager!



1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 32:64  
3rd Gear - 39:64  
4th Gear - 46:64  
5th Gear - 53:64  
6th Gear - 61:64

#### 14. Barcelona



Wing Setting Front - 45  
Wing Setting Back - 40  
Brake Balance - 08

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 29:64  
3rd Gear - 36:64  
4th Gear - 45:64  
5th Gear - 56:64  
6th Gear - 64:64

#### 15. Suzuka



Wing Setting Front - 24  
Wing Setting Back - 19  
Brake Balance - 07

1st Gear - 25:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 35:64  
4th Gear - 45:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

#### 16. Adelaide



Wing Setting Front - 35  
Wing Setting Back - 32  
Brake Balance - 03

1st Gear - 24:64  
2nd Gear - 30:64  
3rd Gear - 37:64  
4th Gear - 44:64  
5th Gear - 54:64  
6th Gear - 64:64

Andreas Oehme

## Traps 'n' Treasures

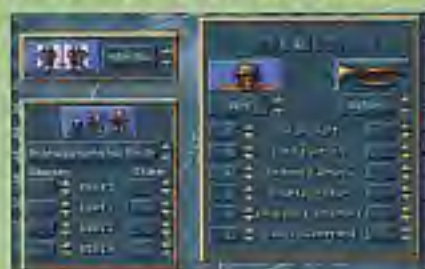
Wem fehlt bei Traps 'n' Treasures nicht auch das nötige Kleingeld für einen Morgenstern oder ein paar zusätzliche Energiepunkte? Hier zwei Tips zur Geldbeschaffung - auf völlig legale Weise: Gleich im ersten Level (Nadelöhr-Lagune) sollte man, nachdem man den Geheimgang passiert hat, soweit schwimmen, bis man an die drei aus dem Wasser ragenden Pfähle gelangt. Ist man bis auf den dritten hochgehüpft, so sollte man auf die Kanonenplattform springen und mit einem zweiten Sprung nach oben einen versteckten Bonusstein anticken. Im folgenden Bonuslevel wartet eine angenehme Überraschung. Noch mehr Geld? Kein Problem! Auf dem Shop vor dem Ausgang aus der Nadelöhr-Lagune befindet sich genau in der Mitte noch ein Bonusstein. Einfach das in der Grotte gefundene Seil rechts neben dem Shop benutzen, hochklettern und mit dem Fallschirm auf den Shop gleiten lassen.

Andre Schütz

## Eishockey Manager

Zu keinem anderen Spiel gibt es zur Zeit so viele Tips wie zum brandneuen Eishockey Manager. Hier eine weitere Variante:

Zuerst sollte man im ersten Level der Oberliga starten. Um ein hübsches Sümmchen zu erwirtschaften, muß man viele der billigsten Aktien kaufen, um sie dann später für den drei- bis vierfachen Preis zu verkaufen. Bei den Werbeverträgen muß man nicht auf jedes Angebot eingehen, denn nach einigen Wochen erscheinen bestimmt bessere Angebote. Das Stadion sollte im ersten Jahr nicht ausgebaut werden, der Eintrittspreis sollte hingegen zwischen 10 und 14 Mark liegen. Die Mannschaftsaufstellung schaltet man entweder auf "Autom." oder



"Energistärkster Block". Das Einsatzfenster (rechts) schaltet man am besten auf "manuell", denn so kann man während des Spiels den Einsatz und den Druck auf's Tor bestimmen. Auf dem Transfermarkt muß man sich unbedingt einen Top-Torwart sichern, weil man so dann einen riesigen Vorteil in der Abwehr hat und deutlich weniger Gegentore kassiert.

#### Der Trainingsplan:



##### Montag:

1. Krafttraining
2. Schußtraining
3. Stocktechnik
4. Stocktechnik

##### Dienstag:

1. Stocktechnik
2. Stocktechnik
3. Schußtraining
4. Schußtraining

##### Mittwoch:

1. Schußtraining
2. Stocktechnik
3. Trainingsspiel
4. Stocktechnik

##### Donnerstag:

1. Stocktechnik
2. Stocktechnik
3. Schußtraining
4. Schußtraining

##### Freitag:

1. Schußtraining
2. Lauftraining
3. Stocktechnik
4. Trainingsspiel

##### Samstag:

1. Krafttraining
2. Stocktechnik
3. Trainingsspiel
4. Stocktechnik

##### Sonntag:

1. Schußtraining
2. Schußtraining
3. Stocktechnik
4. Stocktechnik/frei

Mit diesem Trainingsplan wird die Mannschaft nach einigen Monaten immer stärker. Die Kon-

dition und die Technik braucht selbstverständlich etwas länger als der Einsatz der Mannschaft.

Boris Wrobel

## Yo! Joe!

Im Zwei-Spieler-Modus muß (während des Spieles) der zweite Spieler sterben und der erste zum zweiten Level kommen. Nach dem Bonus-Fluglevel muß der zweite Spieler, der jetzt neue Energie bekommen hat, wieder sterben. Nun hat er 55 Leben. Um auch dem ersten Spieler 55 Leben zu verschaffen, muß man den Vorgang wiederholen (mit dem zweiten Spieler zum nächsten Level gelangen).

## Goal!

Da hier jeder Schiedsrichter anders reagiert und unterschiedlich hart pfeift, haben wir hier für Euch eine Liste (Seite 47) der "Piffhäufigkeit" und "Kartenhäufigkeit".



#### Provozierte Elfmeter

Einige Eurer Spieler haben eine gute Ballführung. Dribbelt im gegnerischen Strafraum solange herum, bis die Gegner die Geduld verlieren und in Euch reingrätchen. Den Elfmeter schießt Ihr am sichersten links oben oder in der Mitte oben.

#### Auswechslungen

Man sollte immer einen Defensiv- und einen Offensivspieler auf der Bank sitzen haben. Bekommt einer eine gelbe Karte, so sollte man diesen auswechseln. Wenn allerdings ein Mittelfeldspieler eine gelbe Karte bekommt, so sollte man von einer 4-3-3-Taktik auf eine 4-2-2-Taktik umstellen und den Straftäter gegen einen Stürmer auswechseln.

Michael Riedel



| Name      | gepiffene Fouls | Karten für Fouls | gelbe | rote |
|-----------|-----------------|------------------|-------|------|
| D.Nigg    | 70%             | 80%              | 100%  | 0%   |
| J.Worral  | 100%            | 60%              | 20%   | 80%  |
| D.Allison | 20%             | 100%             | 50%   | 50%  |
| M.Bodeham | 70%             | 80%              | 60%   | 40%  |
| A.Buksh   | 80%             | 60%              | 30%   | 70%  |
| S.Lodge   | 100%            | 40%              | 50%   | 50%  |
| R.Dilkes  | 80%             | 70%              | 60%   | 40%  |
| K.Morton  | 100%            | 60%              | 50%   | 50%  |
| R.Groves  | 100%            | 40%              | 50%   | 50%  |
| R.Milford | 100%            | 30%              | 70%   | 70%  |
| A.Gunn    | 90%             | 90%              | 90%   | 10%  |
| V.Callon  | 70%             | 70%              | 60%   | 40%  |
| M.Peck    | 70%             | 100%             | 80%   | 20%  |
| D.Elleray | 80%             | 50%              | 60%   | 40%  |
| K.Hackett | 100%            | 70%              | 80%   | 20%  |
| R.Hart    | 100%            | 90%              | 60%   | 40%  |

## Civilization

Habt Ihr schon einmal eine Eisenbahn ins Meer gebaut? Wer in seinen Stadtreisourcen Wasserfelder hat, der sollte schnell ein Transportschiff mit einer Siedlereinheit aufs Meer schicken, wo man dann den Siedlern den Befehl "R" gibt. Dies wiederholt man zweimal, dann hat man das Feld mit einer Eisenbahn versehen.

Nach dieser Methode kann man bei einer Seeblockade einfach ein Fort ins Wasser bauen, in das man dann ein Schiff stellt. Jetzt kann man sich angreifen lassen ohne ein großes Risiko einzugehen.

Noch ein kleiner Trick, wie man aus einem Grasfeld, das keine Produktivität hat, eine Prärie macht. Man läßt eine Siedlereinheit auf das entsprechende Feld Wald anbauen, den man dann wieder abrodet. So erhält man ein Präriefeld. Mit dieser Methode erhält man auch oft ein Pferd, welches als eine der besten Ressourcen gilt.

Daniel Bischoff

## Vermeer

Bei diesem Spiel verdient man den größten Teil mit dem Dollar- oder Aktienkurs. Man kann aber auch Bilder auf Auktionen ersteigern. Danach steht Ihr oft in den roten Zahlen. Darum sollte man in der Umgebung umherreisen, denn fast immer erhält man Geld von Freunden. Dies muß man dann nur solange machen, bis man aus den roten Zahlen ist. Dann kann man

schließlich das Bild verkaufen oder in die eigene Galerie hängen.

## Body Blows

Wenn Ihr im One-Player-Modus spielt, empfehle ich Euch Nik oder Dan. Dann solltet Ihr den "Super Roundhouse" benutzen. Wenn Ihr mit Loray den One-Player-Modus bestreitet, könnt Ihr Dug mit dem "Flame of Buddha" erledigen. Haltet einfach nur den Feuerknopf gedrückt.

Hanjo Hedewig

## Eishockey Manager

### 1 Werbung

Man sollte immer erst ein paar Wochen abwarten, bevor man sich mit einem Sponsor einläßt, da die späteren Angebote meistens besser sind.

### 2 Jugend

Nur wenn man einen finanzkräftigen Verein besitzt, sollte man die Jugend fördern, da es sehr teuer ist und man die Früchte erst nach zwei bis drei Spielzeiten ernten kann.

### 3 Transfer

Auf dem Transfermarkt erscheinen manchmal gute Spieler, die sehr jung sind (18 Jahre). Die Spitzentalente sollte man sich auf jeden Fall kaufen, auch wenn man viel Schulden machen muß. Sie rentieren sich später.

Von Spielern, die älter als 32 Jah-

re sind, rate ich ab, da sie manchmal früh ihren Ruhestand bekanntgeben und man sie dann nicht mehr verkaufen kann.

Neue Spieler sollten immer über vier Jahre verpflichtet werden.

### 4 Finanzen

Es lohnt sich immer, jede Mark aufs Sparkonto einzuzahlen, da es 1% Zinsen gibt.

Schulden bei der Bank (4% Zinsen) sind immer noch besser als Minus auf dem Konto (10% Zinsen).

### 5 Verletzungen

Bei schweren Verletzungen lohnt es sich immer, schlechte oder mittelgute Spieler aus dem Kader zu nehmen und auf den Transfermarkt zu setzen, da sie oft erst wieder zu Beginn der neuen Saison fit sind. Die Länge der Zwangspausen der einzelnen Verletzungen habe ich herausgefunden.

#### Achillessehnenriß

mind. 6 Monate

#### Bänderdehnung

2-2,5 Monate

#### Blinddarmoperation

2,5 Monate

#### Fersenbruch

5 Monate

#### Fingerbruch

1,5-2 Monate

#### Gehirnerschütterung

1-1,5 Monate

#### Handrückenbruch

2-4 Monate

#### Handrückenverletzung

1,5 Monate

#### Kieferbruch

3,5 Monate

#### Kniescheibenbruch

5-6 Monate

#### Lebererkrankung

2 Monate

#### Lungenriß

mind. 5 Monate

#### Mandeloperation

1 Monat

#### Meniskorhnenkelriß

2,5 Monate

#### Mittelfußknochenbruch

2,5-3 Monate

#### Oberschenkelzerrung

1,5 Monate

#### Rippenbruch

2,5 Monate

#### Rippenprellung

1-1,5 Monate

#### Schädelbruch

5 Monate

#### Schilddrüsenerkrankung

3 Monate

#### Schultergelenkprellung

1-1,5 Monate

### Wirbelsäulenverdringung

3 Monate

### Zehenbruch

2-3 Monate

Steffen Strumpen

## Superfrog:

- Es empfiehlt sich, in jedem Level gegen alle Wände zu rennen, da sich dort häufig Bonushöhlen befinden. (Vor allem in Level 1 und 3)

- Auch in Bonushöhlen befindet sich manchmal ein weiterer Geheimgang!

- Wenn man Energie verloren hat, blinkt man noch eine kurze Zeit. Diese Zeit sollte man nutzen, um an der Stelle, an der man gescheitert ist, vorbeizukommen.

- In der letzten Welt sollte man möglichst alle Münzen einsammeln, da man fast alle braucht. Geheimgänge sind in dieser Welt nur sehr wenige und die sind ziemlich schwer zu entdecken.

- In jedem Level sollte man einmal über das EXIT springen. Häufig verbirgt sich dahinter ein Geheimgang oder ein Extraleben.

-Im "PROJEKT F-LEVEL" erweist es sich als nützlich, wenn man so viel wie möglich von den "Hundertpunktekugeln" einsammelt, denn nach einer gewissen Anzahl kommt dann auch immer wieder eine grüne "Iup-Kugel"

Noch ein kleiner Tip zum Schluß: Am besten spielt man das Spiel mit einem Joystick mit schnellem Dauerfeuer, denn das erweist sich bei den "Froschflügeln" als sehr nützlich. Man kann bei gedrücktem Dauerfeuer weitere Strecken überwinden und sogar ein Stück nach oben fliegen und bei manchen Leveln einfach abkürzen.

Patrick Vieler

## Dune 2

### Die Basis

1. Bloß nicht an Raketen- bzw. Verteidigungstürmen sparen! Wenn Ihr an jeder freien Stelle der Basis ein paar Türme errichtet habt, erledigt Ihr fast alle Euch



### Die Häuser

| Hausname                          | Atreides              | Ordos             | Harkonnen             |
|-----------------------------------|-----------------------|-------------------|-----------------------|
| Waffendurchschlagskraft           | Gut                   | Mittel            | Sehr gut              |
| Waffenreichweite                  | Sehr gut              | Gut               | Sehr gut              |
| Palastwaffe (umsonst)             | Fremen (schlecht)     | Saboteur (mittel) | Totenhand (sehr gut)  |
| Besondere Einheit (durch Haus IX) | Sonic Tank (Sehr gut) | Deviator (Gut)    | Devastator (Sehr gut) |
| Einheiten insgesamt               | Gut                   | Gut               | Sehr gut              |
| Gesamtstärke                      | Gut                   | Mittel            | Sehr gut              |

nähernden Einheiten, bevor sie auch nur einen Schuß abgeben können!

2. Am besten baut Ihr die Raffinerien an den Basisrand, damit nicht immer ein Carryall zur Stelle sein muß, wenn eine Erntemaschine Gewürz abladen will.

3. Es gibt nur ein einziges Gefüge, welches Ihr nur einmal bauen solltet: den Radarposten.

4. Die Windfallen im hinteren Teil der Basis errichten, um sie vor den Angriffen der Gegner zu schützen.

5. Optimal sind 2-3 Raffinerien mit jeweils 2 Erntemaschinen.

6. Ihr solltet auf jeden Fall ein paar Carryalls besitzen, um die Erntemaschinen schnell zum Gewürzfeld und auch zurückzukriegen. Außerdem bringen sie Eure stark beschädigten Einheiten in die Reparaturanlage (dazu muß aber erst mal eine da sein, logo!)

Nun noch ein Wort zu den Ornithoptern: Einer allein wird zu schnell vom Himmel geholt, schickt Ihr aber fünf auf einmal los, richten sie einigen Schaden beim Gegner an.

### Der Angriff

Habt Ihr die ersten Angriffe der Gegner erfolgreich abgewehrt und genügend Einheiten (ca. 15-20) gesammelt, ist es an der Zeit, in die Offensive zu gehen (Natürlich solltet Ihr erst wissen, wo sich die gegnerische Basis befindet). Nun greifen die Abschußrampen die Geschütztürme und die Gefüge an (im Nahkampf sind sie gar nicht zu gebrauchen), während sich die anderen Einheiten um die beweglichen Ziele kümmern. Aufpassen müßt Ihr, wenn Ihr gegen Sonic Tanks kämpft: Dann dürft Ihr ja nicht dicht gedrängt angreifen! Sind keine gegnerischen Einheiten mehr an der Basis, könnt Ihr

gemütlich die restlichen Gefüge zerbröseln.

### TIPS & TRICKS

- Ihr könnt (und solltet) feindliche Fußtruppen mit der Erntemaschine oder einem anderen Kettenfahrzeug überrollen.

- Der Raumflughafen ist eine sehr wichtige Einrichtung. Die Preise schwanken stark. Also wartet beim Kauf von Einheiten immer auf ein gutes Angebot.

- Wenn Ihr von einem Sandwurm belästigt werdet, laßt Eure Leute nur ein paar Schüsse auf ihn abfeuern, dann verzieht er sich wieder.

- In den späteren Levels solltet Ihr oft abspeichern und nach einem schlimmen Treffer oder Fehler neu laden.

- Wer einen Hex-Editor besitzt, kann in einem abgespeicherten Spielstand im relativen Sektor 0 alle Bytes vom 9. bis 40. Byte nach der Zahlenkette "PLYR" in "FF" umändern. Dadurch sollten alle Geld- bzw. Creditsorgen aus der Welt sein, denn alle Silos sind bis zum Rand mit Geld gefüllt.

### Risky Woods

Gebt im Titelbild "RIP" ein, und Ihr gelangt in einen Cheatmodus.

Nun könnt Ihr im Spiel folgende Tasten drücken:

F1 Steigert Eure Leben samt Energielevel

F2 Bringt viel bare Münze auf Euer Konto

F3 Schaltet die Zeit aus und die Gemütlichkeit ein

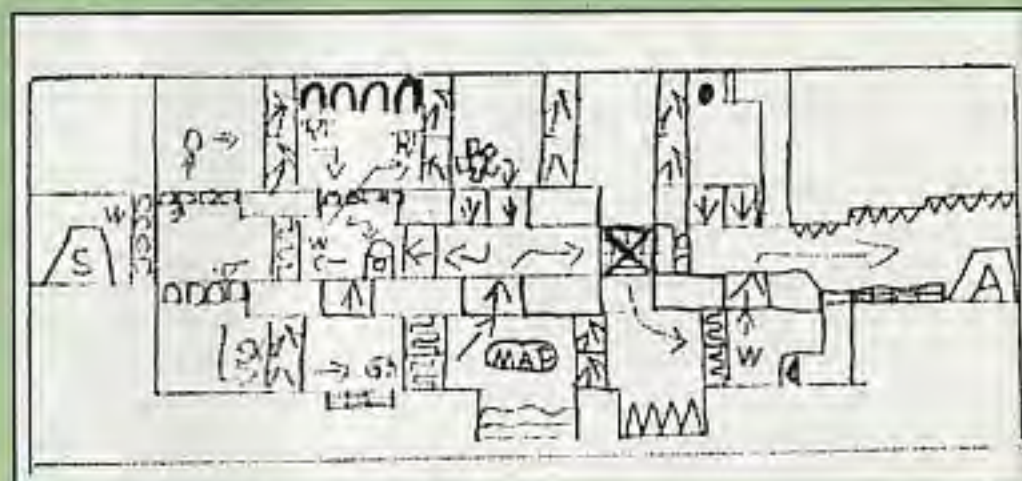
F4 Teleportiert Euch in den nächsten Level.

Karsten Hainmüller & Marc Hirth

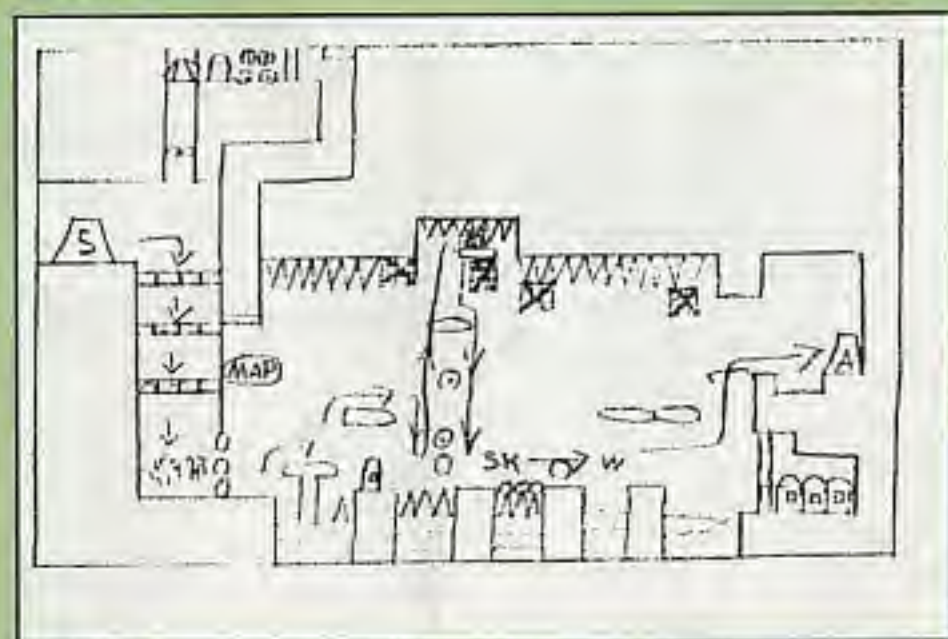
# Komplet Morph

## Kanalisation:

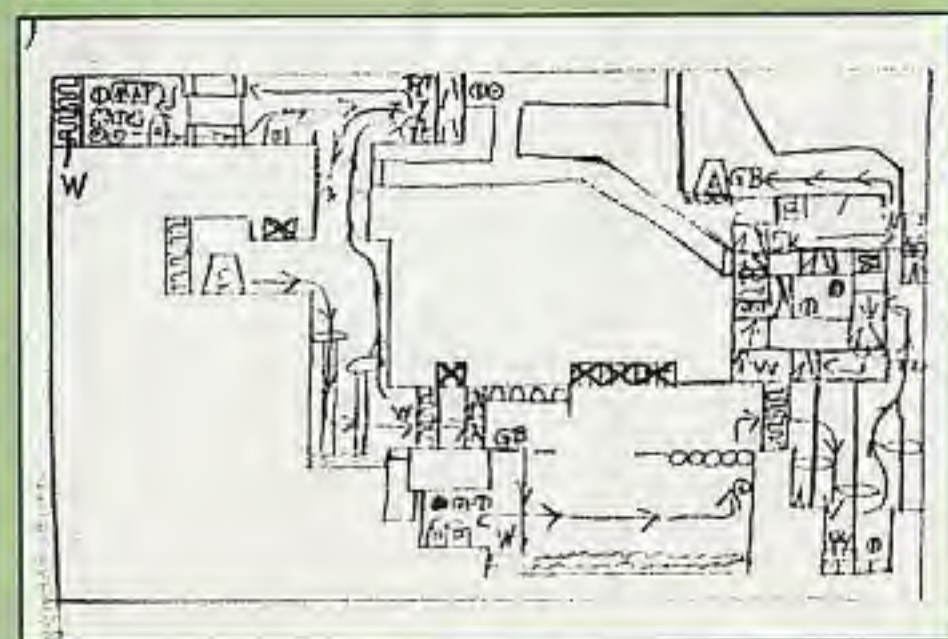
### Level 1



### Level 3



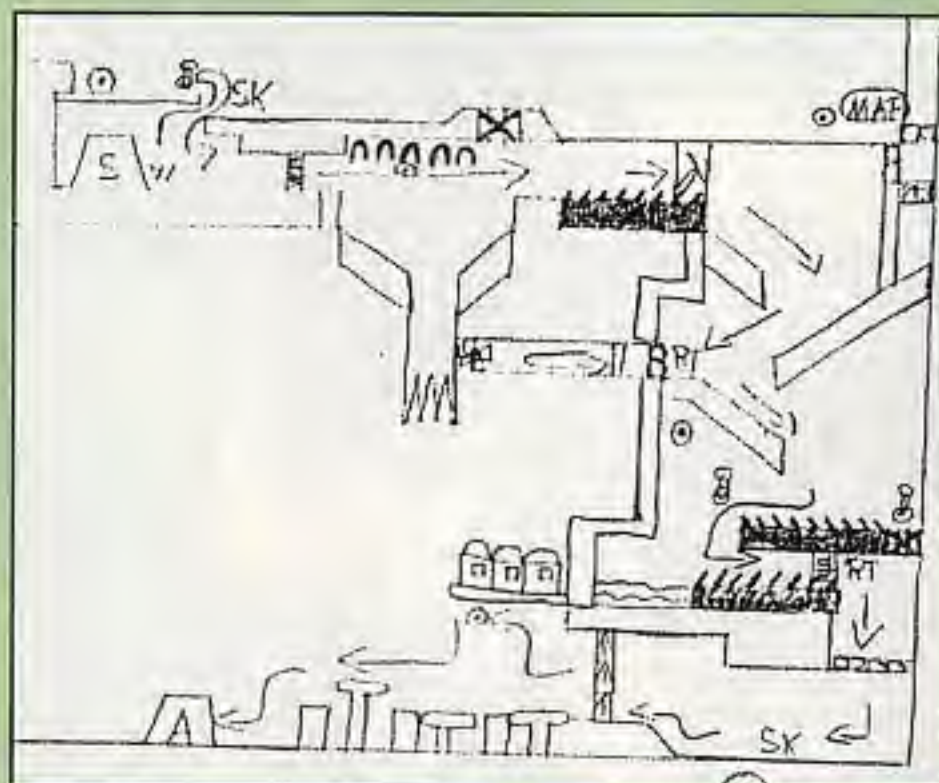
### Level 6



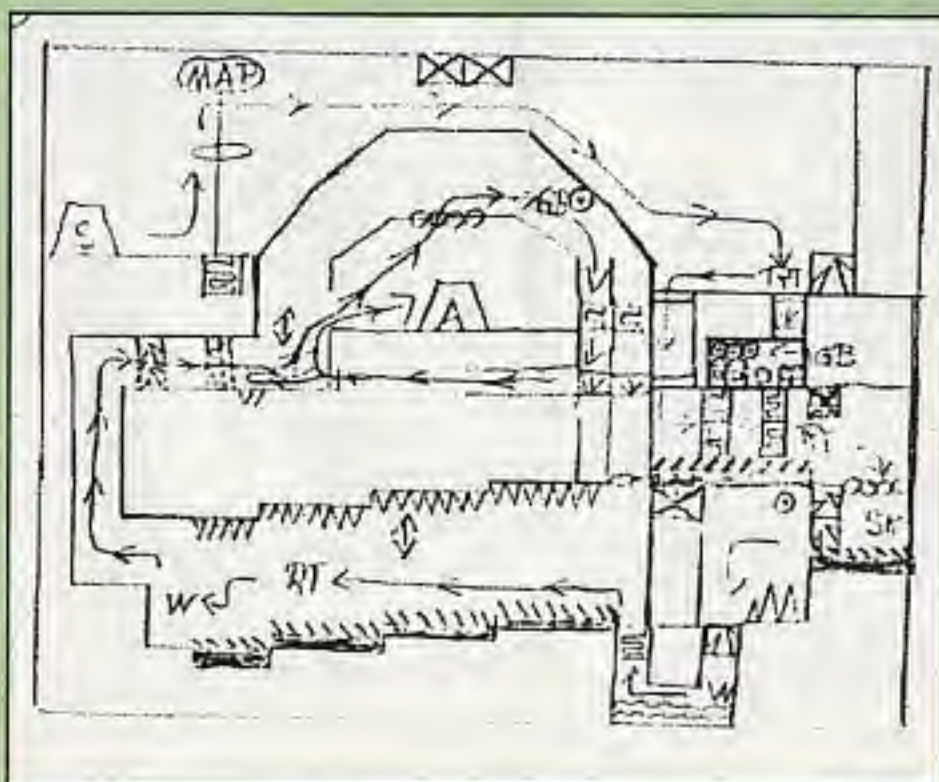


# tlösung

In diesem Monat können wir Euch eine Komplettlösung - oder besser alle Karten - zu Morph präsentieren. Damit sollte genügend Übersicht in dieses Spiel gebracht werden, um alle Levels durchspielen zu können. Natürlich muß man trotzdem ein wenig Geschick beweisen, denn allein die Karten zu kennen, reicht natürlich nicht aus. Übung macht den Meister, mit den Karten geht's aber umso leichter!

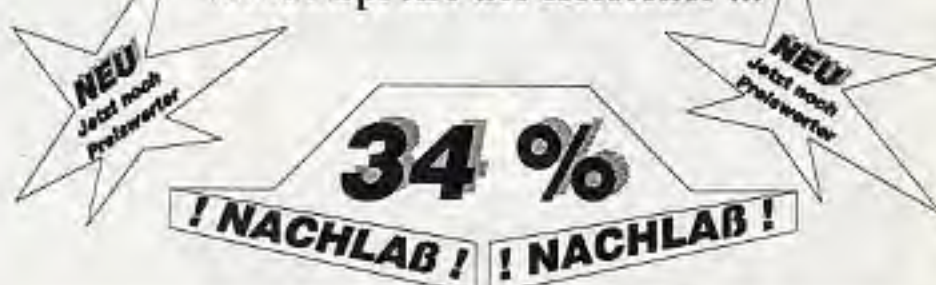


Level 2



Level 4

Auf die unverbindlich empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller !!!



| Programme              | Amiga IBM/PC   | Programme               | Amiga IBM/PC   | Programme            | Amiga PC       |
|------------------------|----------------|-------------------------|----------------|----------------------|----------------|
| 1889                   | DV 65,97 79,17 | Strike Commander        | DA 59,37 79,17 | Acta over Europe     | DV 79,17       |
| A.T.A.C.               | DA 65,97 92,37 | Space Hulk              | DA 59,37 79,17 | Betrayal Kender      | DV 79,17       |
| A-Train                | DV 79,17 92,37 | Special Forces          | DA 79,17 92,37 | Blue Force           | DV 79,17       |
| Abendland Plaza 2      | DA 59,37 79,17 | Superfing               | DA 59,37 79,17 | Burntime             | DV 65,97 79,17 |
| Alone in the Dark      | DV 59,37 79,17 | Super Hero              | DA 59,37 79,17 | Carmen in Space      | DV 65,97 79,17 |
| Allen Breed Sp.        | DA 19,77 59,37 | Syndicate               | DA 59,37 79,17 | Cash of the Steel    | DV 79,17       |
| Ambush at Somer        | DA 59,37 79,17 | The Humans              | DV 59,37 79,17 | Fields of Glory      | DV 92,37       |
| Arctic Nights          | DA 59,37 79,17 | The Legacy              | DA 59,37 79,17 | Isar 2               | DV 59,37 79,17 |
| B-17 Flying Fortress   | DA 72,52 98,97 | The Lost Vikings        | DA 59,37 79,17 | Jurassic Park        | DA 52,77 92,37 |
| B.C. Kid               | DA 46,17 59,37 | The Siege               | DA 59,37 79,17 | Lothar Mathias       | DV 59,37 79,17 |
| Battle Taim            | DV 65,97 79,17 | Turkmen                 | DA 19,77 59,37 | Lucha 3              | DA 65,97 79,17 |
| Battle Isle Data 2     | DV 46,17 59,37 | Turkmen 2               | DA 19,77 59,37 | Maniac Mansion 2     | DV 65,97 79,17 |
| Body Blows             | DA 59,37 79,17 | Turkmen 3               | DA 46,17 59,37 | Napoleonic           | DV 65,97 79,17 |
| Bundesliga Man Pro 2.0 | DV 65,97 79,17 | Transarcadia            | DV 59,37 79,17 | Nicky Boom 2         | DV 59,37 79,17 |
| Civilization           | DV 79,17 92,37 | Ultima 7                | DV 59,37 79,17 | Nippon-Sales Inc.    | DV 52,77 65,97 |
| Clair and Driver       | DA 59,37 79,17 | Ultima 7 Teil 2         | DA 59,37 79,17 | Railroad Tycoon Del. | DA 79,17       |
| Comanche White L.      | DV 59,37 79,17 | Ultima Underworld 2     | DA 72,52 98,97 | Starlord             | DV 79,17       |
| Comanche Data Disc     | DV 59,37 79,17 | Vells of the Darkness   | DV 46,17 59,37 | Stronghold           | DV 65,97 79,17 |
| Combat Air Patrol      | DA 59,37 79,17 | Vikings-Fields of Conq. | DA 46,17 59,37 | Terminator 2         | DV 65,97 79,17 |
| Conquest of the Long   | DA 65,97 79,17 | Wax Works               | DV 59,37 79,17 | The Dig              | DV 79,17       |
| Curse of Enchantia     | DV 79,17 92,37 | Wax Works 2             | DA 59,37 79,17 | The Fighter          | DA 79,17       |
| Cyberstate             | DV 59,37 79,17 | Wax Works 3             | DV 59,37 79,17 | Tornado              | DA 79,17       |
| D-Generation           | DA 29,37 59,37 | Wax Works 4             | DV 59,37 79,17 | U.S. 7-Teil 2-Zusatz | DA 35,97       |
| Dagger of Amos Ra      | DV 79,17 92,37 | Wing Commander          | DV 79,17 92,37 | Wallstreet Manager   | DV 79,17       |
| Daughter of Serpents   | DA 72,52 98,97 | Wing Commander 2        | DV 79,17 92,37 | War in the Gulf      | DV 65,97 79,17 |
| Darkwood               | DV 65,97 79,17 | X-Wing                  | DA 59,37 79,17 | Warlords 2           | DV 79,17       |
| Der Paktier            | DV 65,97 79,17 | Xenonots                | DA 72,52 98,97 | Wing Commander Aca.  | DA 65,97 79,17 |
| Dark Queen of Kyrin    | DV 79,17 92,37 | Zoo                     | DA 46,17 59,37 | Woolly's World       | DA 46,17       |
| Das Schwarze Auge      | DV 72,52 98,97 |                         |                | X-Wing Miss. Disk    | DA 32,97       |
| Das Schwarze Auge 2    | DV 72,52 98,97 |                         |                | Yol Joel             | DV 52,77       |
| Desert Strike          | DA 52,77 65,97 |                         |                |                      |                |
| Duke 2                 | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Dynablast (mit Adsp.)  | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Eco Quest              | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Eco Quest 2            | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Eishockey Manager      | DV 72,52 98,97 |                         |                |                      |                |
| Elvis 2                | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Elle 2                 | DA 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Eye of the Beholder 2  | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Eye of the Beholder 3  | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Fallen Empire          | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Falcon 3.0             | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| File and Ice           | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| F-15 Strike Eagle 3    | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Flashback              | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Freddy Phantasm        | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Formula 1 Gr. Prix     | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Goblins 2              | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Global Conquest        | DA 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Gunship 2000           | DA 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Hammer Jump Jet        | DA 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Havanna                | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Hired Guns             | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| History Line           | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Human Race             | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Indiana Jones 3 Adv.   | DV 32,97 39,97 |                         |                |                      |                |
| Indiana Jones 4        | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Incredible Machine     | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Inca                   | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| John Madden Football 2 | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Jordanian              | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Killer                 | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Kaiser                 | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Kings of Adventure     | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Kings Quest 6          | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Lands of Lore          | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Legacy                 | DA 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Leisure 8, Larry 8     | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Legend of Kyrandia     | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Lemmings               | DA 52,77 65,97 |                         |                |                      |                |
| Linkheart              | DA 52,77 65,97 |                         |                |                      |                |
| Links 300 Pro          | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Lord of the Rings 2    | DA 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Mega Lufthansa         | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Might and Magic 4      | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Might and Magic 5      | DV 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Monkey Island          | DV 65,97 79,17 |                         |                |                      |                |
| Monkey Island 2        | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Nova 9                 | DV 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| PGA Golf Plus          | DA 59,37 79,17 |                         |                |                      |                |
| Perfect General        | DA 72,52 98,97 |                         |                |                      |                |
| Perfect General Data   | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prophecy of the 3      | DA 79,17 92,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 2     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 3     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 4     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 5     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 6     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 7     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 8     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 9     | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 10    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 11    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 12    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 13    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 14    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 15    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 16    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 17    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 18    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 19    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 20    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 21    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 22    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 23    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 24    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 25    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 26    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 27    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 28    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 29    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 30    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 31    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 32    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 33    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 34    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 35    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 36    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 37    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 38    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 39    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 40    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 41    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 42    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 43    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 44    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 45    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 46    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 47    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 48    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 49    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 50    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 51    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 52    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 53    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 54    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 55    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 56    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 57    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 58    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 59    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 60    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 61    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 62    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 63    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 64    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 65    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 66    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 67    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 68    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 69    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 70    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 71    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 72    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 73    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 74    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 75    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 76    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 77    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 78    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 79    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 80    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 81    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 82    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 83    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 84    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 85    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 86    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 87    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 88    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 89    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 90    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 91    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 92    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 93    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 94    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 95    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 96    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 97    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 98    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 99    | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |
| Prince of Persia 100   | DA 46,17 59,37 |                         |                |                      |                |

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlass bereits abgezogen.

34% Nachlass. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software-Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum gleichen Preis!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatibel, Atari ST, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16, +4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:  
1. Ihr ruft uns an.  
2. Ihr bestell unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken).  
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

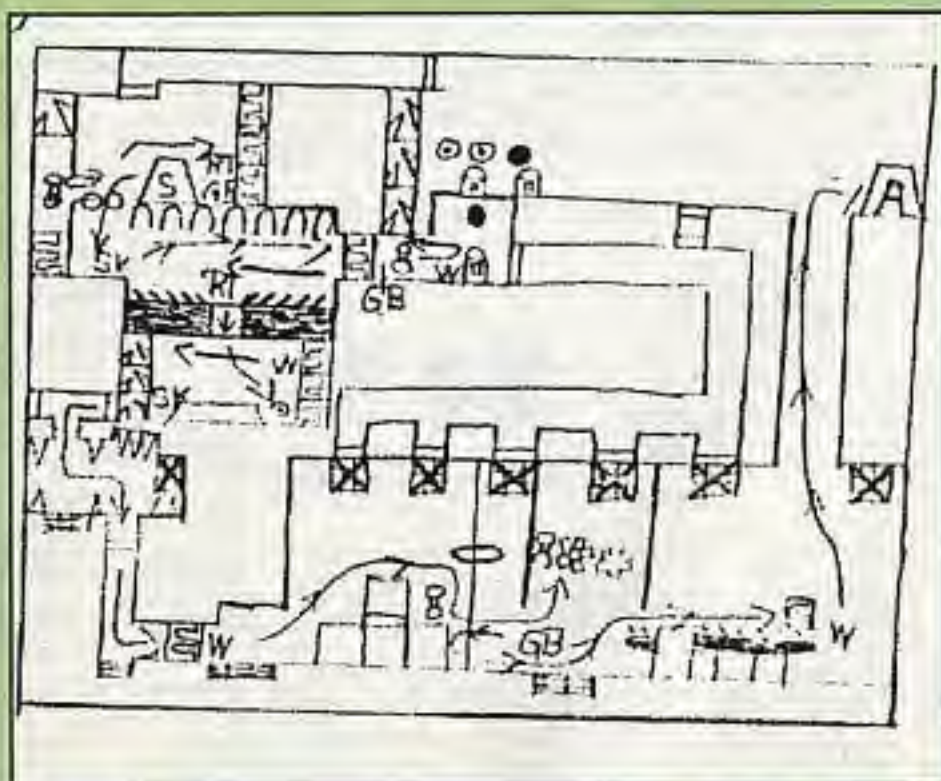
Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

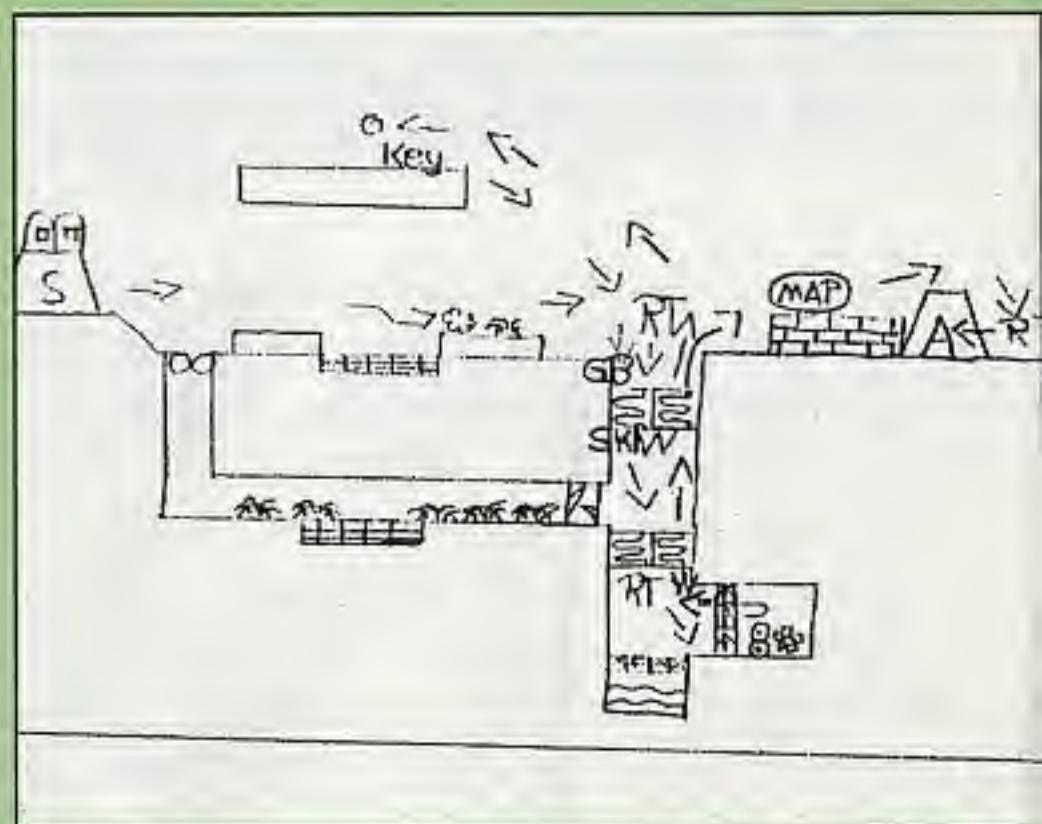
Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlenen Verkaufspreis = DM 79,95  
79,95 x 0,66 = 52,77

Vorteile für Euch:  
1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.  
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.  
3. Alle Spiele in der neuesten Version.



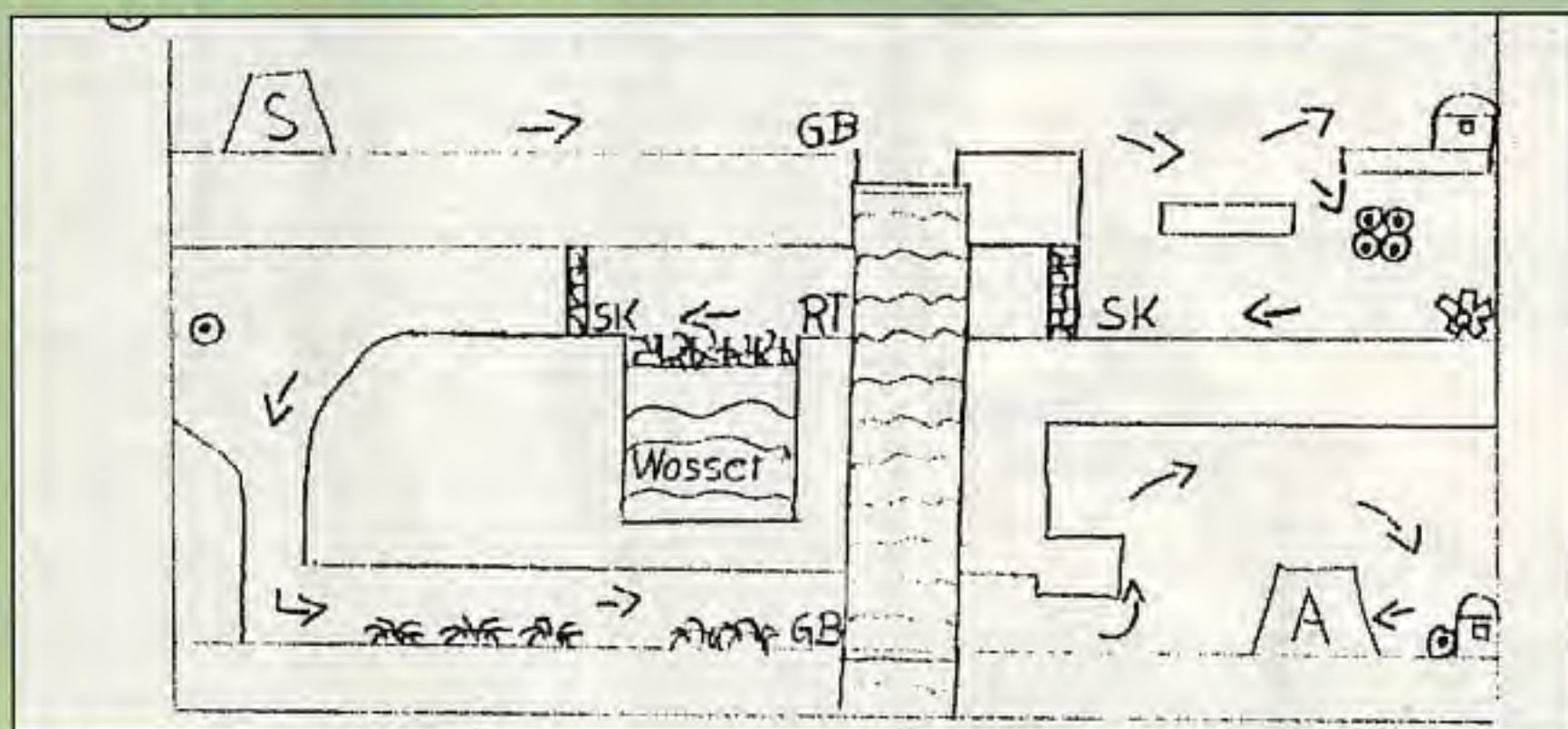


Level 5



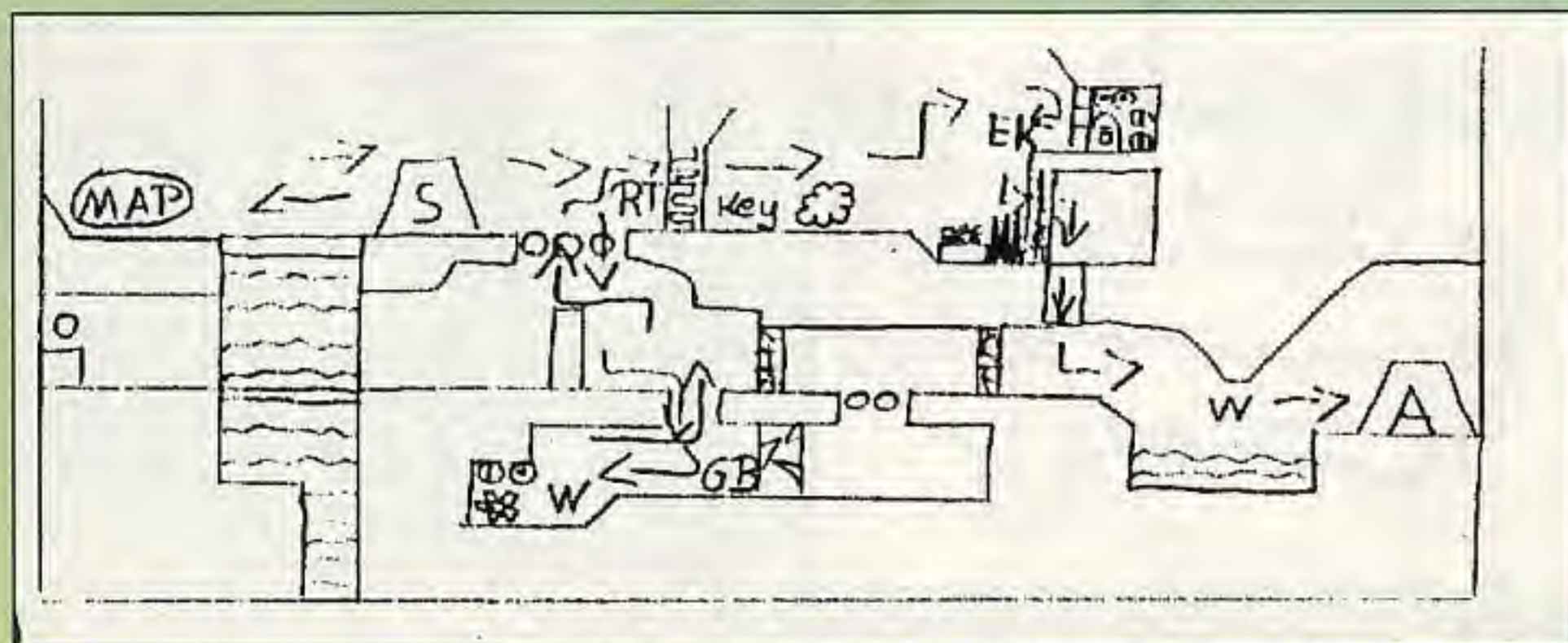
Garten Level 5

## Garten:

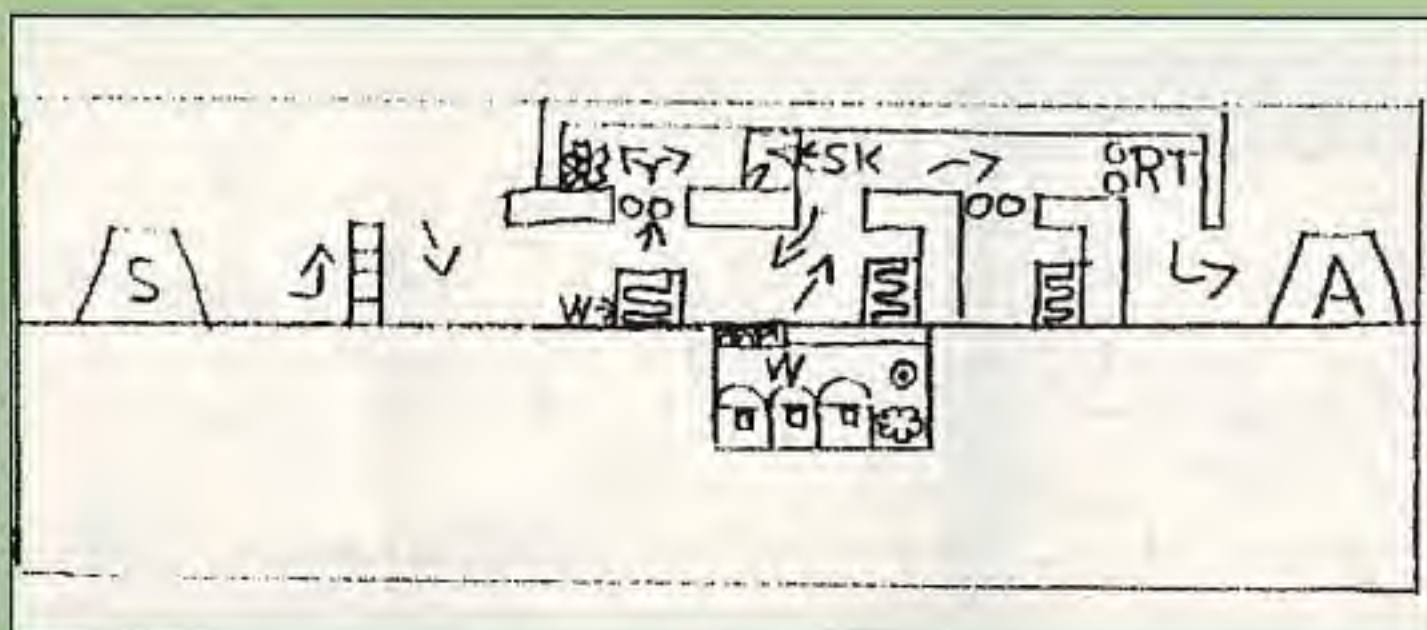


Level 1

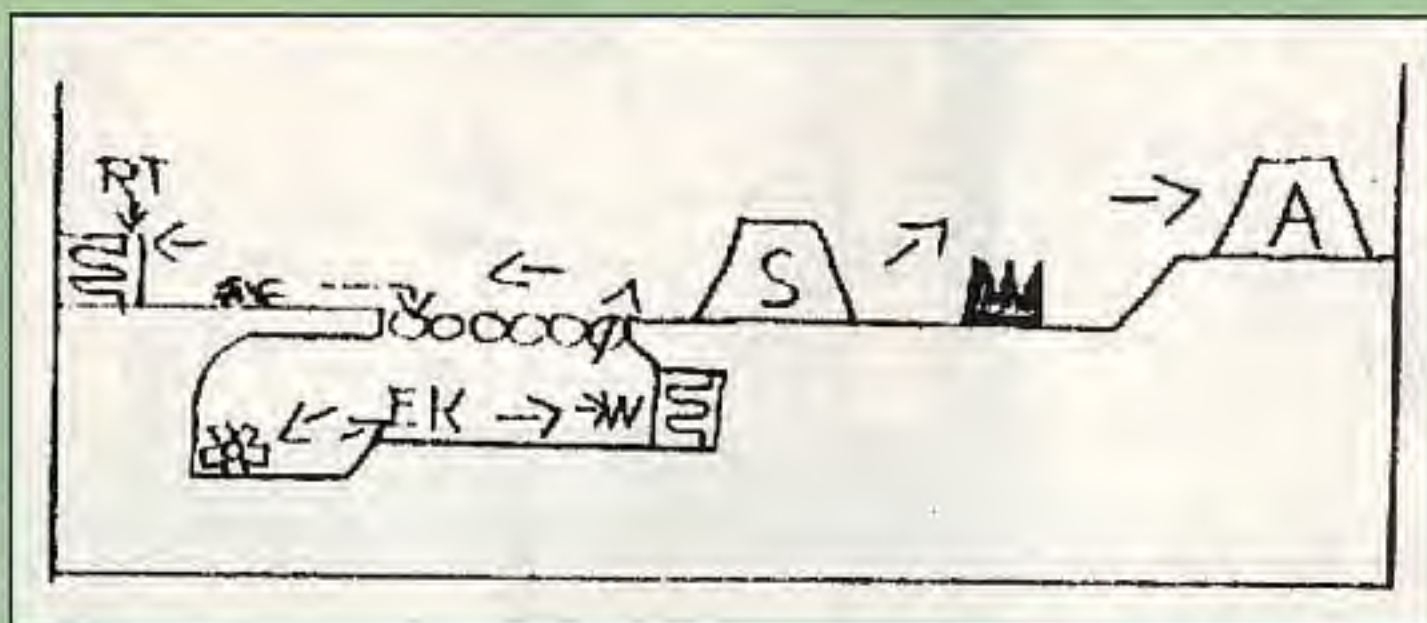
Level 4





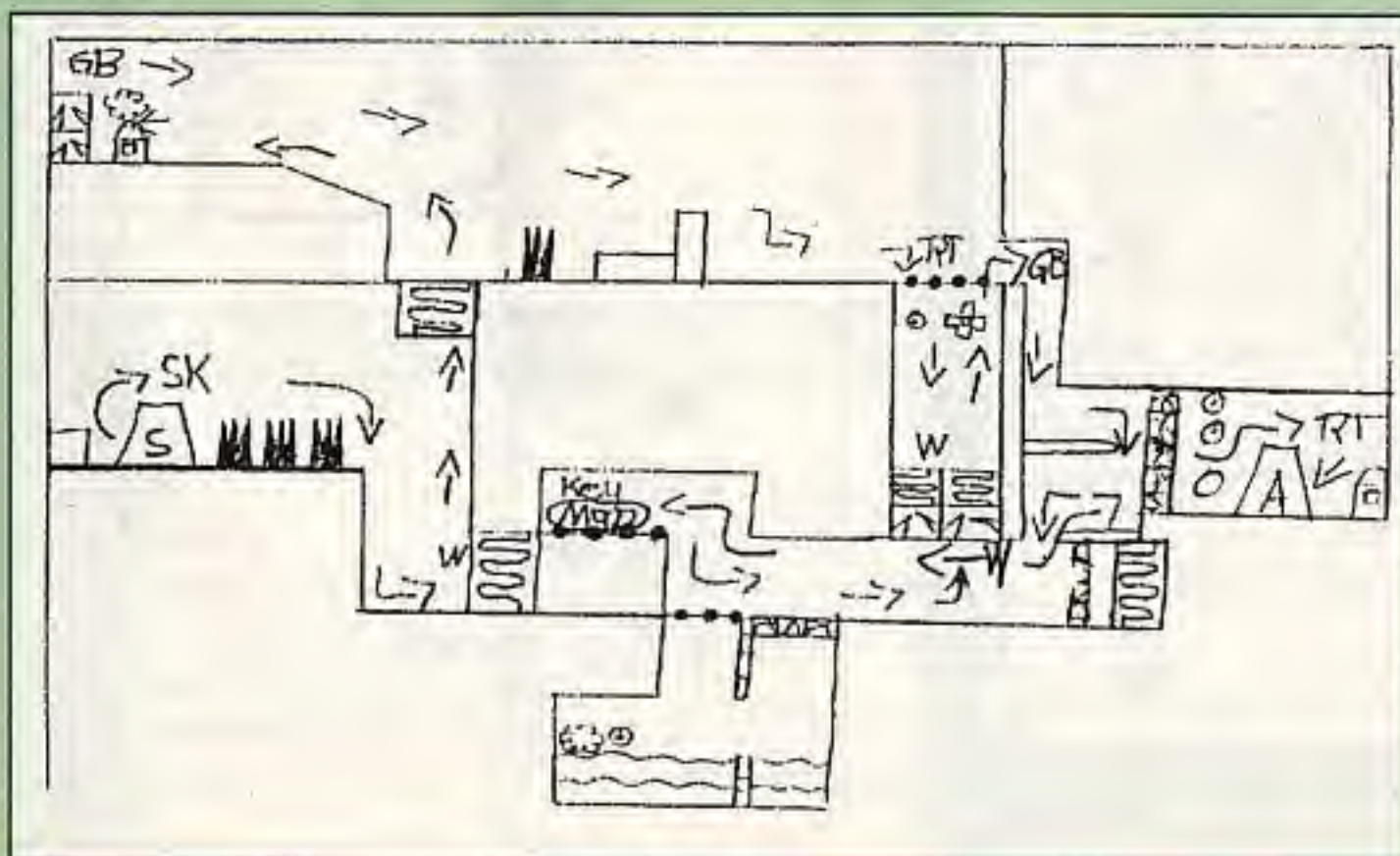


Level 2



Level 3

Level 6



**Softsale** SCHLOSSPLATZ 19  
31582 NIENBURG  
Fax: 05021/910403 & -404  
05021/910416 und -417

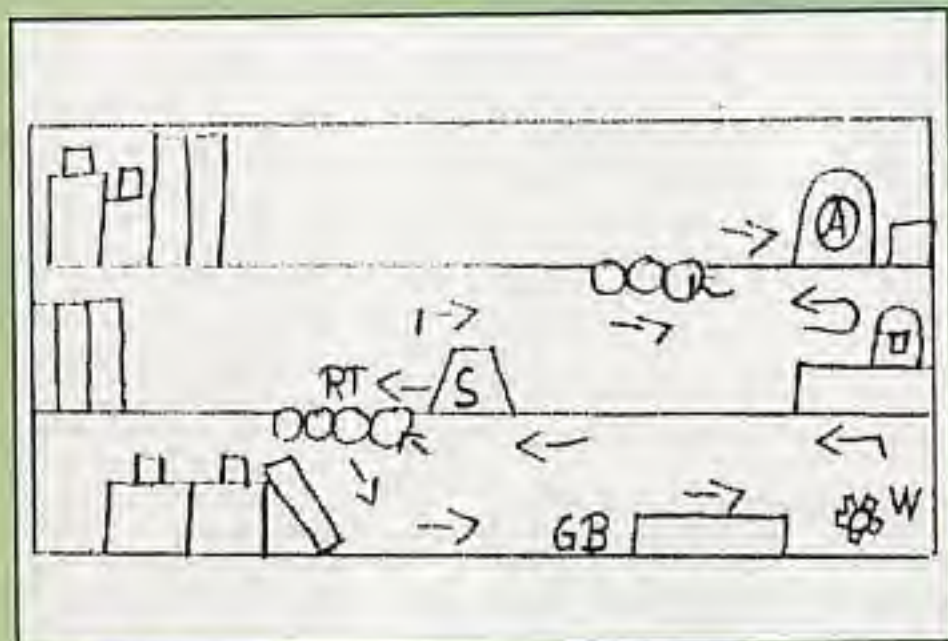
| AMIGA              | AMIGA                        | AMIGA       |
|--------------------|------------------------------|-------------|
| 1989               | DV 69,90 DM Human Race       | EA 69,90 DM |
| 3-D Constr. Kit 2  | EA 89,90 DM Human Race       | DV 54,90 DM |
| A-Train            | DV 79,90 DM Humans           | DA 54,90 DM |
| A-Train Com.-Kit   | DV 44,90 DM Indy 4           | DV 79,90 DM |
| Acies of gr. War   | DA 39,90 DM Int. Sp. Chall.  | DA 54,90 DM |
| Addams Family      | DA 49,90 DM Int. Golf Champ? | in Verb.    |
| Adv. Coll.         | DA 59,90 DM Ishtar 2         | DV 59,90 DM |
| Air Land Sea       | DA 74,90 DM Jaguar XJ 220    | DA 49,90 DM |
| Air Support        | DA 54,90 DM Jim Power        | DA 49,90 DM |
| Alien 3            | ?? in Verb. Joe & Mac        | DA 49,90 DM |
| Am. Art of War     | DA 69,90 DM John Madden      | DA 54,90 DM |
| Another World      | DA 54,90 DM Jonathan         | DV 79,90 DM |
| Apache             | ?? in Verb. Jungle Strike    | DA in Verb. |
| Apocalypse         | ?? 54,90 DM Jurassic Park    | DV 54,90 DM |
| Aquatic Dam        | DA 54,90 DM KGB              | DV 59,90 DM |
| Arabian Nights     | EA 49,90 DM Kid Pix          | DV 54,90 DM |
| Arabian Nights     | DV 64,90 DM Knights of Sky   | DA 74,90 DM |
| Archers Pool B.    | EA 49,90 DM Krusty's Fun!    | ?? in Verb. |
| Assassin           | DA 49,90 DM Legend of Kyr.   | DV 69,90 DM |
| Arm. Gadd. 2       | DA 64,90 DM Legend           | EA 54,90 DM |
| ATAC               | DA in Verb. Leis. S. Larry 5 | DV 59,90 DM |
| B-17 Fly. Fort.    | DA 69,90 DM Lemmings 2       | DA 64,90 DM |
| Ball. Dipl.        | DV 39,90 DM Lemmings DP      | DA 59,90 DM |
| Bart vs. World     | ?? in Verb. Liberation       | DA 59,90 DM |
| Bat 2              | DV 74,90 DM Lionheart        | DA 59,90 DM |
| Battle Team        | DA 74,90 DM Little Devil     | ?? in Verb. |
| Battle Isle Data 2 | DA 49,90 DM Locomotion       | DV 59,90 DM |
| Bazooka Sue        | DV in Verb. Lost Treasures   | EA 89,90 DM |
| BC Kid             | DA 59,90 DM Lost Vikings     | DV 64,90 DM |
| Best of Best       | ?? in Verb. Lother Math.     | DV 64,90 DM |
| Big Box 2          | DA 54,90 DM M1 Tank          | DA 39,90 DM |
| Bills Tomato G.    | DA 59,90 DM Mad TV           | DV 69,90 DM |
| Birds of Prey      | DA 69,90 DM Maniac Mems. 2D  | in Verb.    |
| Blindfold Bc. I    | DA 49,90 DM Manag. Soc.      | ?? in Verb. |
| Black Sect         | ?? in Verb. Mc Don. Land     | DA 49,90 DM |
| Blaster            | ?? in Verb. Mega Coll.       | DA 54,90 DM |
| Blue Max           | DA 39,90 DM Mega lo Man/FBA  | 59,90 DM    |
| Body Blows         | DA 54,90 DM Mega Mix         | DA 59,90 DM |
| Brain Chell.       | ?? in Verb. Mega Sports      | DA 54,90 DM |
| Buck Rogers 2      | DV in Verb. Might & M. 3     | DV 69,90 DM |
| Bug Bomber         | DV 59,90 DM Mixed Coll.      | DA 64,90 DM |
| Bund. Man. Pr.     | DV 64,90 DM Monkey Isl. 1    | DV 69,90 DM |
| Burntime           | DV 69,90 DM Monkey Isl. 2    | DV 79,90 DM |
| Caesar             | EA 59,90 DM Morph            | DA 49,90 DM |
| Campaign           | DV 74,90 DM Nick Faldo Golf  | DA 79,90 DM |
| -Data              | DV 44,90 DM Nigel Mansell    | DA 54,90 DM |
| Castles            | DA 39,90 DM No greater GI    | EA 59,90 DM |
| -Data              | DA 59,90 DM No second Pr.    | DA 59,90 DM |
| Catch'em           | DA 49,90 DM No. 2 Coll.      | DV 69,90 DM |
| Champ. Mat.        | ?? in Verb. Nova 9           | ?? in Verb. |
| Anim. Class.       | ?? in Verb. Pac. Island      | DA 59,90 DM |
| Chaos Engine       | DA 49,90 DM Penthouse HN     | DA 39,90 DM |
| Chuck Rock         | DA 29,90 DM Perf. General    | DV 44,90 DM |
| Chuck Rock 2       | DA 54,90 DM -Data            | DA 74,90 DM |
| Civilization       | DV 74,90 DM Pinball Dreams   | DA 54,90 DM |
| Cohort 2           | EA 54,90 DM Pinball Fant.    | DA 54,90 DM |
| Comb. Air P.       | DA 64,90 DM Piracy           | EA 59,90 DM |
| Conquistador       | DV 69,90 DM Pirates          | DA 39,90 DM |
| -Data              | DV 39,90 DM Popolus 2+       | DA 69,90 DM |
| Contractions       | DA 44,90 DM Powermonger      | DA 59,90 DM |
| Cool World         | DA 49,90 DM -Data            | DA 39,90 DM |
| Creatures          | DA 49,90 DM Premiere         | DA 54,90 DM |
| Creepers           | DA 64,90 DM Premier Man.     | EA 49,90 DM |
| Cruise I. Corps    | DV 59,90 DM Project Terra    | DA 64,90 DM |
| Curse of Ench.     | EA 59,90 DM Project X        | DA 49,90 DM |
| Cyberspace         | ?? in Verb. Push over        | DA 49,90 DM |
| Cytron             | DA 59,90 DM Railroad Ty.     | DA 74,90 DM |
| Dankmore           | ?? in Verb. Rampart          | DA 54,90 DM |
| Das schw. Auge     | DV 69,90 DM Reach for Skies  | DA 59,90 DM |
| Daughter of S.     | DV 74,90 DM Red Zone         | DA 49,90 DM |
| Der Patzner        | DV 69,90 DM Rome             | EA 64,90 DM |
| Desert Strike      | DA 64,90 DM Sabre Team       | EA 49,90 DM |
| Doglight           | DV 69,90 DM Sens. Soccer     | DA 49,90 DM |
| Dream Team         | DA 54,90 DM Shad. Beast 3    | DA 59,90 DM |
| Dune 2             | DV 59,90 DM St. Service 2    | DA 74,90 DM |
| Dung. M./Csb.      | DV 59,90 DM Silly Putty 2    | DA in Verb. |
| Dynablaster        | DA 54,90 DM Sim City Del.    | DA 74,90 DM |
| Dynablast          | DV 59,90 DM Sim City Pop.    | DA 64,90 DM |
| Elshockey M.       | DV 69,90 DM Sim Earth        | DV 89,90 DM |
| Elysium            | DV 59,90 DM Sim Life         | DV 89,90 DM |
| Entity             | DA 64,90 DM Spec. Forces     | DA 74,90 DM |
| Epic               | EA 59,90 DM Space Hulk       | DA 64,90 DM |
| Eyes of Beh. 2     | DV 79,90 DM Star Trek        | DV in Verb. |
| F-15 Str. E. 2     | DA 74,90 DM Street F. 2      | DA 59,90 DM |
| F-19 Stealth       | DA 39,90 DM Super Tetr.      | DA 74,90 DM |
| Fant. Worlds       | DA 74,90 DM Superfrog        | DA 49,90 DM |
| Fire & Ice         | DA 49,90 DM Syndicate        | DV 64,90 DM |
| Flashback          | DV 54,90 DM The Chase E.     | DA 49,90 DM |
| Files Att. on E.   | EA 69,90 DM The Greatest     | DV 59,90 DM |
| Fly harder         | DA 64,90 DM The Lost Vik.    | DV 64,90 DM |
| Form. I GP         | DA 74,90 DM The Perf. Gen.   | DV 74,90 DM |
| Form. I Champ.     | ?? in Verb. -Data            | DA 44,90 DM |
| G 2                | ?? in Verb. Transarcia       | DV 59,90 DM |
| Game of Life       | DA 59,90 DM Traps's Traps    | DA 64,90 DM |
| Global Gladiators  | DA 59,90 DM Walker           | DA 64,90 DM |
| Goal               | DV 59,90 DM War in the Gulf  | DV 69,90 DM |
| Goblins 2          | EA 54,90 DM Wazworks         | DV 59,90 DM |
| Goblins 2          | DV 69,90 DM Whales Voy.      | DV 69,90 DM |
| Graham Taylor      | DA 54,90 DM Wing Comm.       | DV 79,90 DM |
| Gunship 2000       | DA 69,90 DM Wiz Kid          | DA 49,90 DM |
| Hammil             | DV 69,90 DM Wizardry 7       | DV in Verb. |
| Hired Guns         | DA 64,90 DM WWF Wrestling    | DA 64,90 DM |
| History Line       | DV 74,90 DM WWF Ext. Ramp    | DA 64,90 DM |
| Hook               | DA 49,90 DM Yo! Joe!         | DA 59,90 DM |
| Hot Numbers        | DA 39,90 DM Zool             | DA 49,90 DM |

JOYSTICKS AMIGA  
Gravis Switch 64,90 DM Comp. Pro Star mini 32,90 DM  
Gravis Gamepad 44,90 DM Comp. Pro St. trans. 28,90 DM  
Comp. Pro St. trans. 29,90 DM Comp. Pro St. Spec. 28,90 DM

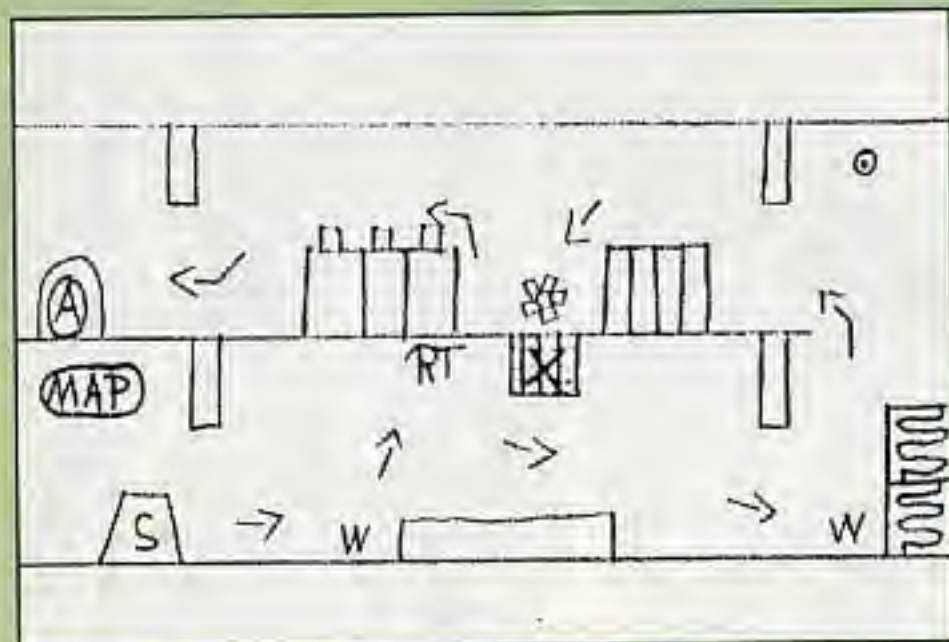
ENWOT. VERS. DA-OT. ANL. EA-ENGL. ANL. 79-ANL. BEKANNT  
Titel mit \* hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar.  
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen.  
Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM).  
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.



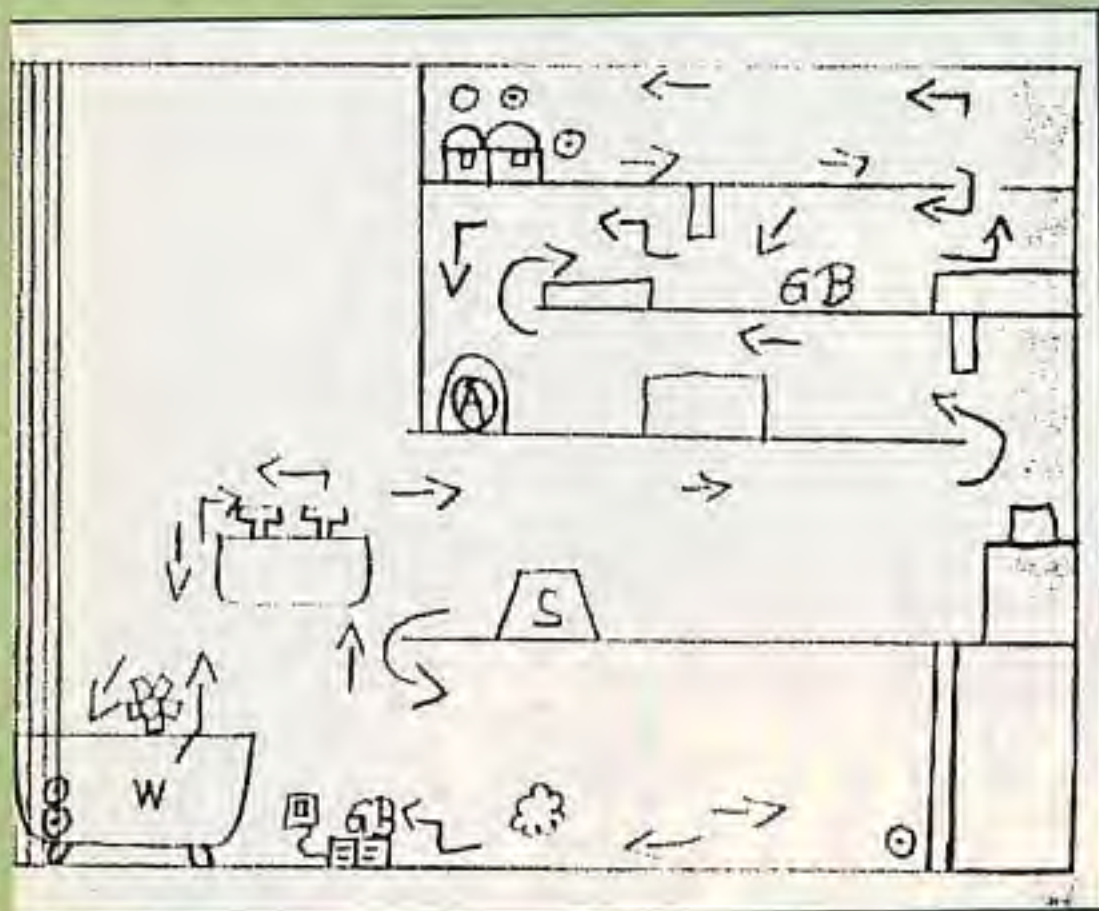
# Labor



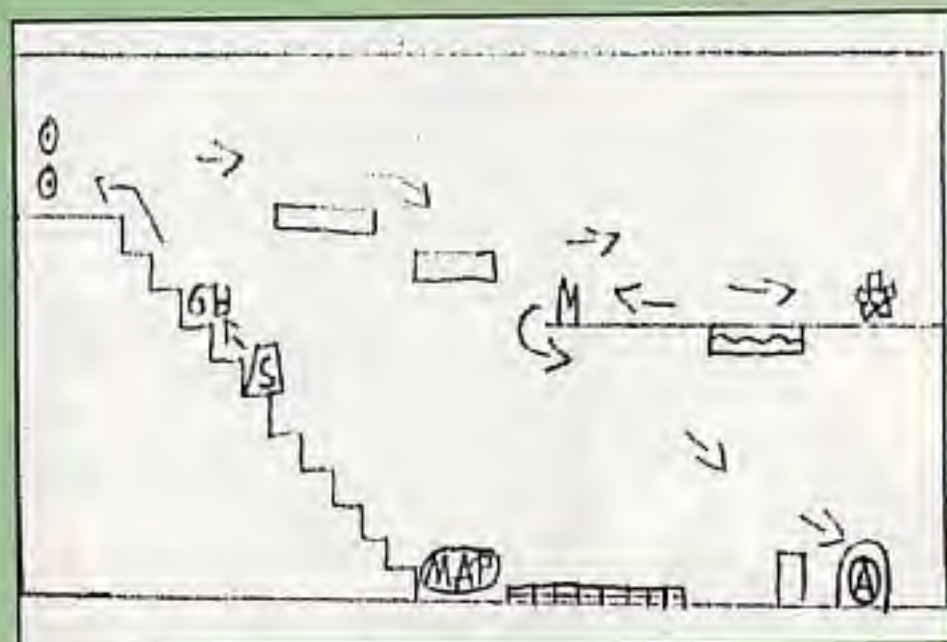
Level 1



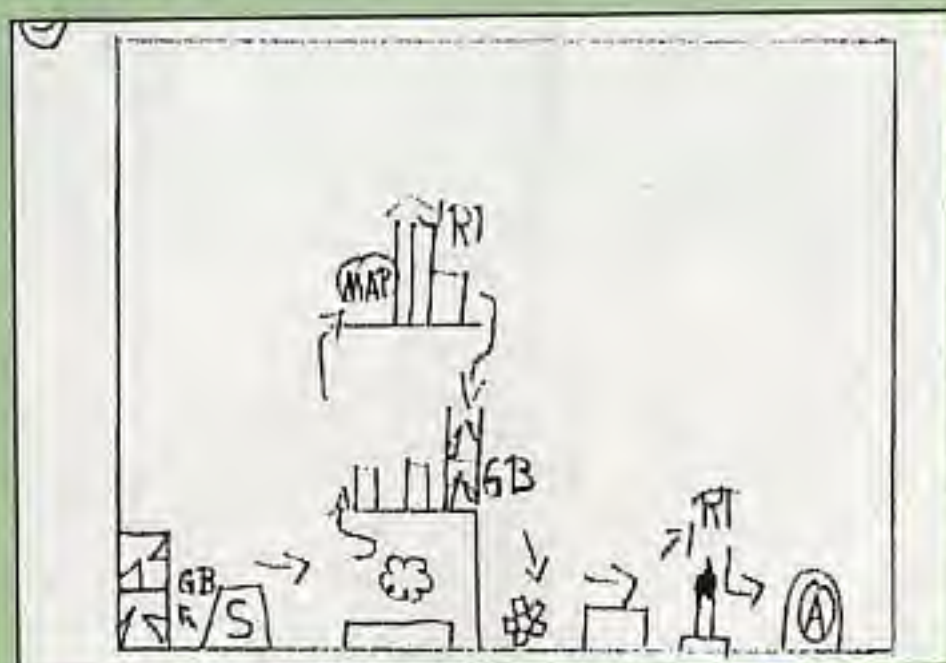
Level 2



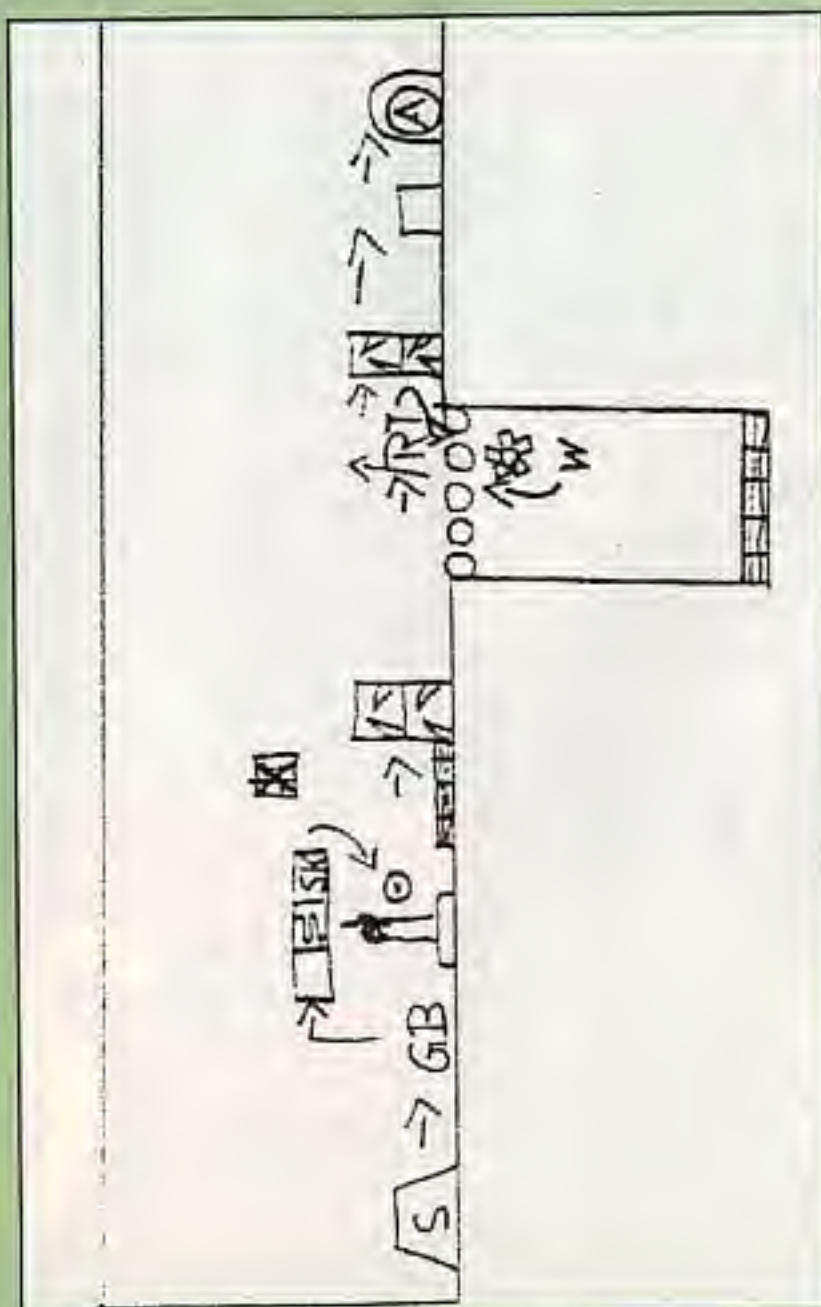
Level 3



Level 4



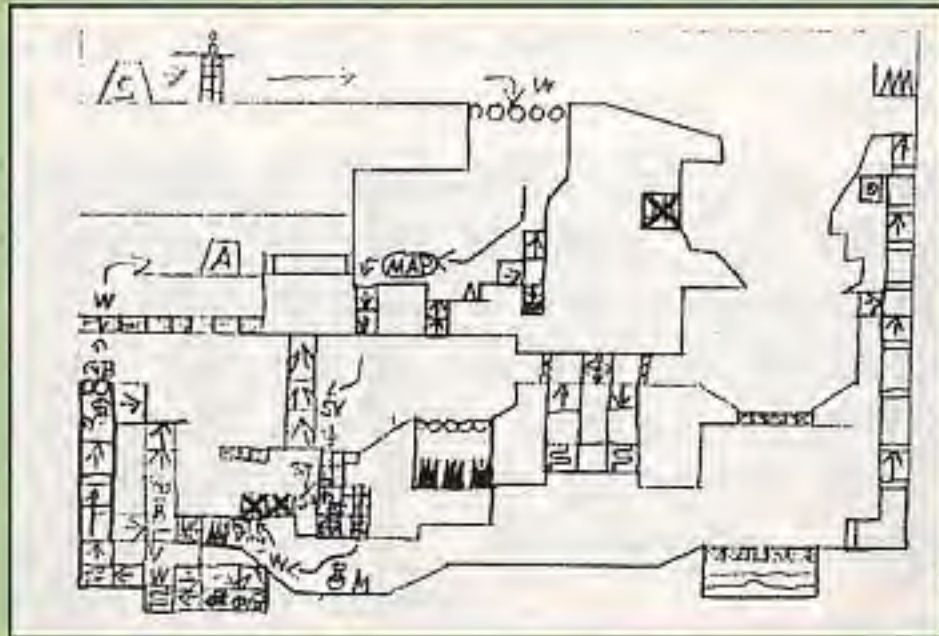
Level 5



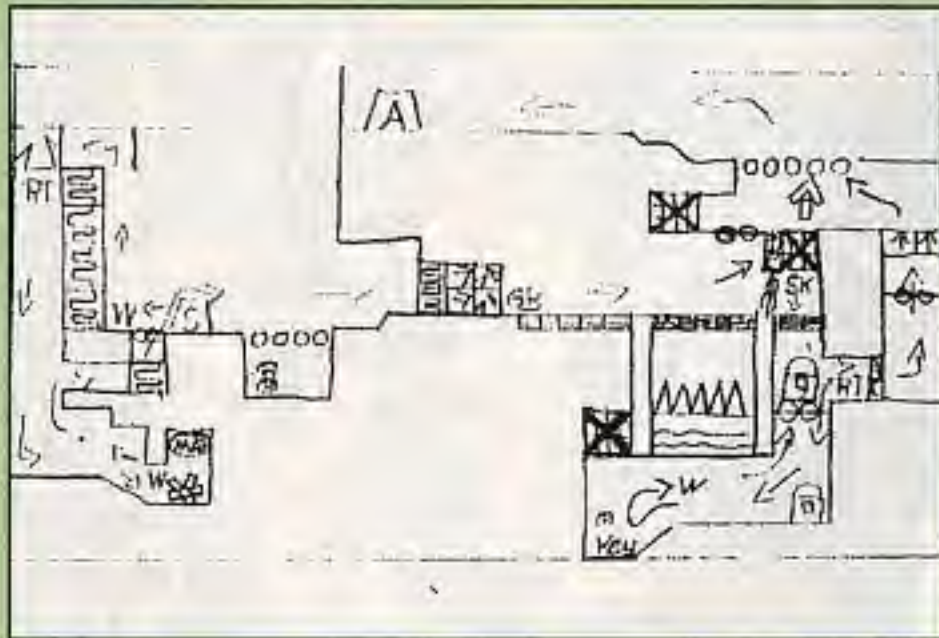
Level 6



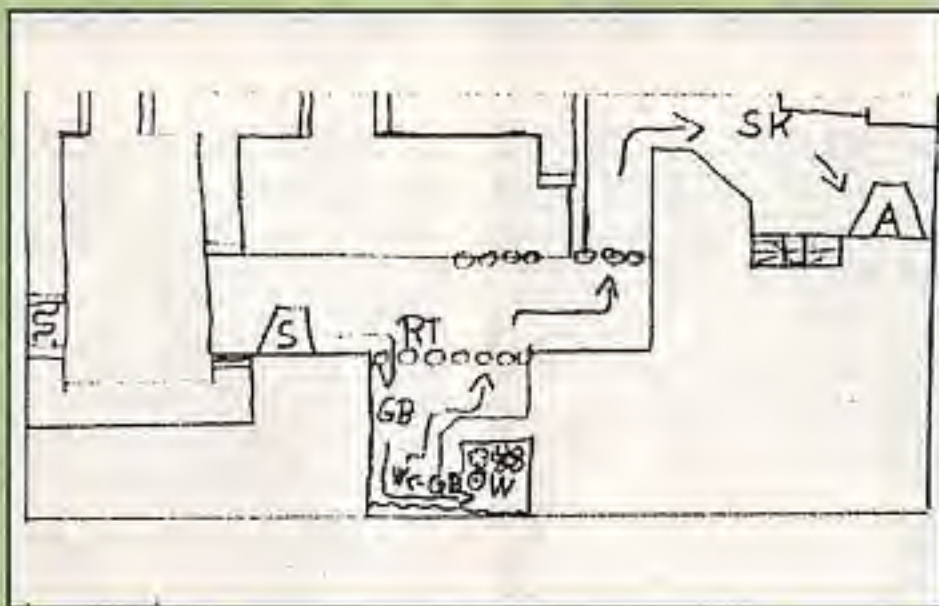
# Fabrik



Level 1



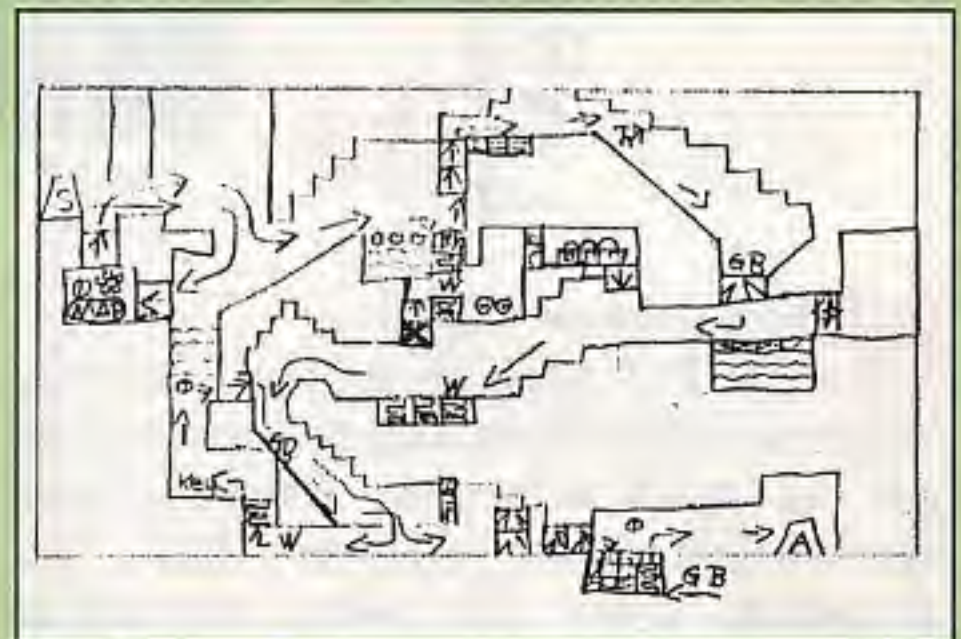
Level 2



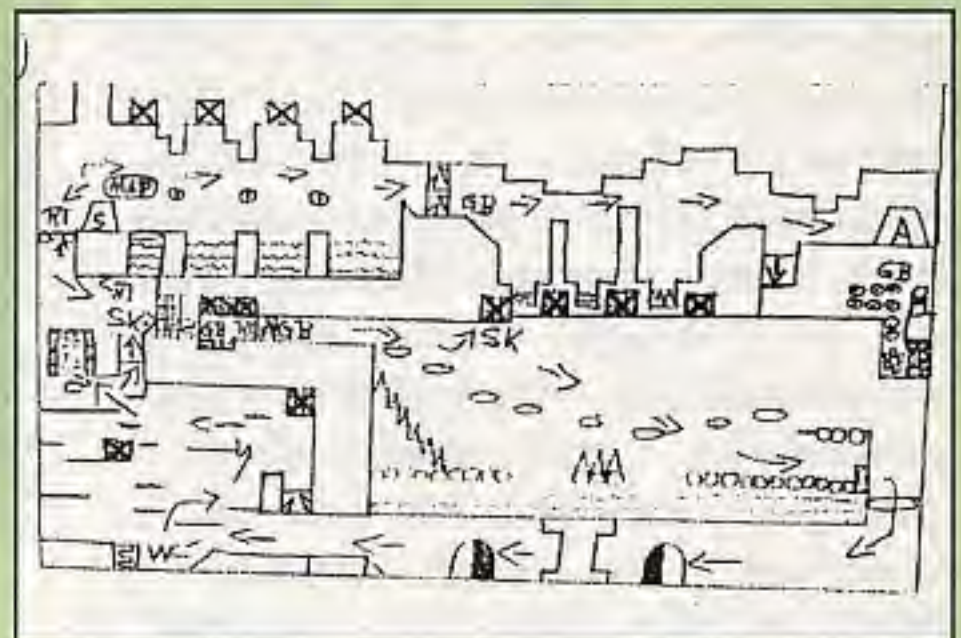
Level 3

Legende:

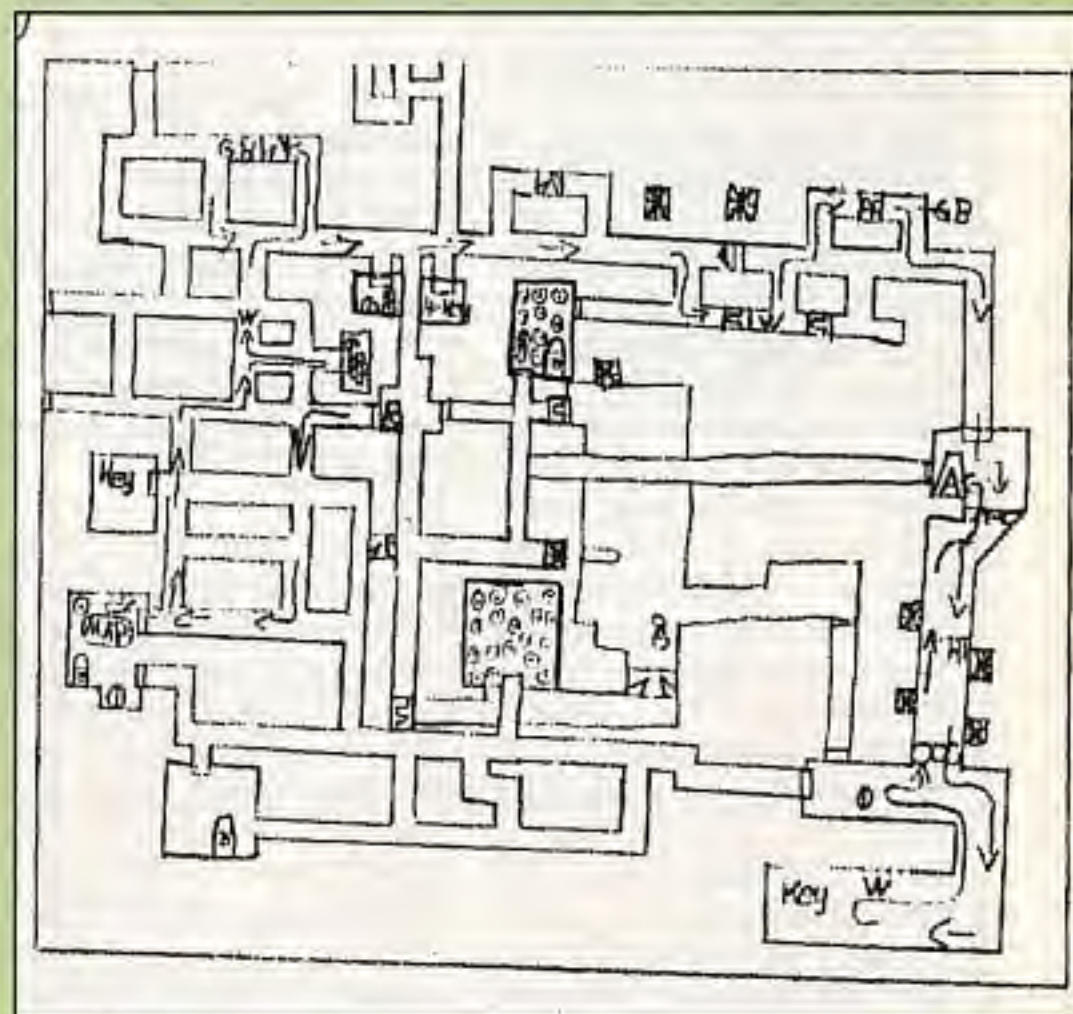
|                                 |                    |
|---------------------------------|--------------------|
| S = Start                       | ☁ = Wolke          |
| A = Ausgang                     | ⬢ = Schalter       |
| RT = Umwandlung in Regentropfen | ⬢ = Schaltschleife |
| W = Umwandlung in Wolke         | 🔥 = Feuer          |
| SK = Umwandlung in Stahl Kugel  | M = Scherbe        |
| GB = Umwandlung in Gummiball    | 🌬 = Klimaanlage    |
| MAD = Karte                     |                    |
| ⌚ = Uhr                         |                    |
| 🔑 = Hebel                       |                    |



Level 4



Level 5



Level 6



**■ Geneigter Leser,** wie Du sicher wissen wirst, liegen die Ausgaben heutzutage so hoch wie das Auge eines Elefanten (um einen Satz zu prägen, den ich von Groucho Marx gestohlen habe) und deshalb hat ein einsamer Redakteur kaum die Möglichkeit, etwas zur Seite zu legen. Ich schreibe diese Zeilen, weil Deine Abwesenheit bei den Leserbriefen in schockierendem Maße zugenommen hat. Sinn dieser Übung war es ja, mehr oder minder regelmäßig ein bißchen zu plaudern und nebenbei ein paar Fragen zu beantworten. Da sich unsere kleine Gruppe in einem Stadium fortgeschrittenen Verfalls befindet, möchte

ich ein für allemal gestehen, daß der wahre Grund meiner Teilnahme die Möglichkeit war, monatlich einige Mark zu verdienen. Leider ist dies Honorar vom Umfang der Leserbriefseiten abhängig. Dieses Geld

bedeutete sehr viel für mich - es versorgte mich mit einem Dach über dem

Kopf und mit Brennholz; es kleidete und nährte mich und ich hatte jede einzelne Mark dringend nötig. Deshalb,

geneigter Leser, hätte ich gern als Zeichens Deines guten Willens



## NACKTE TATSACHEN

Grüß Gott, Rainer, Rossi oder wie auch immer - falls es Dich überhaupt gibt! Auf jeden Fall ist es eine Schweinerei, daß sich ein gewisser Herr Rainer Rosshirt nur mit Motorradhelm zeigte. Ich hoffe jedoch, demnächst Dich, ja Dich Rainer (keine Widerrede) ohne jegliche gesichtverdeckende Stoffe auf einem Foto zu sehen. Hier ein Aufruf an alle Amiga-Games-Leser: Fordert, schreit, protestiert, bitet, fleht, befiehlt, brüllt oder sonst was, doch verlangt in Euren Leserbriefen, daß sich Rossi endlich zeigt. Ich hoffe, Ihr alle wollt auf einem Foto (so wie ich!) nackte Tatsachen sehen, nicht nur einen Motorradhelm! Ich glaube der Aufruf war nicht zu dramatisch, oder?

Und hier noch einige Fragen zum beantworten:

1. Warum mit Helm?
  2. Warum nicht ohne?
  3. In welcher Ausgabe sehen wir Dein Foto?
  4. Bist Du feige, oder häßlich?
  5. Existierst Du überhaupt?
- Dein treuester Leser: Stefan Bernhart

*Da in den letzten Tagen etliche Briefe ähnlichen Inhalts auf meinem Schreibtisch flatterten, werde ich wohl oder übel nicht umhinkommen, darauf einzugehen. Eines aber gleich vorweg: Nackte Tatsachen is' nich! Ich werde mich nicht ausziehen, zumindest nicht für mein laustiges Gehalt!!*

*Um Euch zu zeigen, daß ich Euch ernstnehme, wird ab sofort eine Zeichnung von mir die Leserbriefseiten zieren (?). Das ist doch schon ein Anfang, oder? Obwohl alle in der Redaktion der Meinung*

*sind, daß ich mit dem Helm bedeutend besser aussehe, werde ich mich für die nächste Ausgabe der AG ohne Helm ablichten lassen - auch wenn es mir und unserem armen Fotografen schwerfällt. Nun zu Deinen Fragen:*

1. Weil ich nun einmal schüchtern bin.
2. Weil ich nun einmal schlüchtern bin.
3. Wenn Ihr endlich aufhört, Nerv zu sägen, in der nächsten.
4. Ich bin nicht feige, sondern schüchtern. Inwieweit nun das eine das andere bedingt, ist eine psychologische Frage, die den Umfang dieser Seiten sprengen würde. Ob ich häßlich bin, wage ich nicht zu beurteilen. Als ich unsere Katja "Barbie lebt" Memminger (ihres Zeichens guter Geist und Augenweide des Verlags) um Antwort ersuchte, bat sie mich doch, bitte wieder den Helm aufzusetzen. Danach machte sie

*mir verschiedene Komplimente über den Helm. Könnte ich an dieser Stelle das Thema vorübergehend versickern lassen?*

*5. Nachdem es inzwischen 11 Uhr morgens ist, ich meine ersten vier Tassen Kaffee, 12 Zigaretten und drei Beruhigungspillen hinter mir habe, kann ich die Frage ruhigen Gewissens mit "ja" beantworten. Etwas ins Zweifeln komme ich lediglich immer, wenn ich meinen Gehaltsscheck ansehe. Aber ich leide - also bin ich!*

*Ehe ich nun Monologe über den wahren Sinn des Lebens führe, komme ich lieber zum nächsten Brief. Rede ich eigentlich zu viel?*

## NACKTE SUCHT

Hellauheo Sir Rosshirt  
Eines möchte ich doch zu Deinem kindischen Verhalten sagen. Alle Mitarbeiter hatten



eine Zusicherung über Deine Mitarbeit - entweder in Gestalt einer bei mir zu hinterlegenden größeren Summe oder eines umfangreichen Leserbriefs.

Abschließend möchte ich sagen: Wir sind alle einsame Reisende in einer von Feinden strotzenden Welt. Wir alle brauchen etwas Geistiges, um uns daran festzuhalten. Ohne allzu sentimental zu werden, glaube ich fest daran, daß wir einander brauchen, so wie ein Mann ein Auto braucht, Bon den Jovi und eine Katze ein Katzenhaus.

Wie Ihr wißt, bin ich einsam und die Ausgaben liegen so hoch wie....

Aber eine Stimme flüstert mir ständig zu: "Es gibt Hoffnung. Glaube an das Gute im Menschen, fasse Mut und lebe weiter!" Ich kenne diese Stimme: es ist mein Versicherungsvertreter.

Euer Rainer

den Mut, sich der Öffentlichkeit zu zeigen. Nur Du (genau Du, Rainer), Du mußt Dich vor Deinen treuen Lesern verstecken. Wir lachen Dich nicht aus - nun sei so lieb und bringe uns in der nächsten Ausgabe ein schönes Foto von unserem heißgeliebten Rainer Rosshirt.

Nun zum eigentlichen Grund weshalb ich Dir schreibe. Es geht um Spielsucht am Computer! Ich habe Angst, süchtig nach Spielen zu sein. Meine Freunde haben oft keine Zeit und ich muß mich mit mir selbst beschäftigen. Was liegt da näher, als meiner Freundin ein paar Disketten ins Laufwerk zu schieben. Und weil jedes Spiel einmal langweilig wird, kaufte ich mir drei Spiele kurz hinter einander - was für mich ziemlich ungewöhnlich ist. Und nun meint meine Mutter, das würde an Sucht grenzen. Neulich wur-

de ich eine Woche von meinem Amiga weggerissen (ich fuhr zu meinen Großeltern). Nach zwei Tagen vermißte ich meinen Computer schon. Als ich wieder daheim war, stürzte ich mich sofort auf meine Diskettenbox, aber ich hatte keine Lust zu spielen! Nun meine Fragen zu dem Thema:

1. Zuerst hatte ich einen solchen Drang zu spielen, aber daß ich dann keine Lust mehr hatte, verwirrte mich. Wie kann ich feststellen, ob ich süchtig bin?

2. Glaubst Du, daß Eure Zeitschrift süchtig machen kann?

Ich schreibe Dir auf dem Computer, weil ich das Blumenbeet nicht in den Umschlag bekommen habe.

Dein treubleibender Leser: René Gröne

Zum ersten Teil Deines Briefes möchte ich nichts mehr sagen, das

## Computersoftware Schneider

Carola & Michael (030) 304 31 56

Reichsstr. 50 - 14052 Berlin

Mo, Mi, Do 16.30-19.00

Die 16.30-20.00

Fr 15.30-18.00

| Amiga Software           | DM    | Amiga Software           | DM    | Amiga Software           | DM    |
|--------------------------|-------|--------------------------|-------|--------------------------|-------|
| A-Train                  | 74.90 | Elvira 2 - Jaws..dt.     | 59.90 | Maniac Mansion dt.       | 69.90 |
| Abandoned Places dt.     | 59.90 | Entity dt. *             | 69.90 | Monkey Island dt.        | 74.90 |
| Airbus A320 USA dt.      | 99.90 | Eye of beholder dt.      | 59.90 | Monkey Island 2 dt.      | 89.90 |
| Amberstar dt.            | 69.90 | Exodus 3000 dt. *        | 69.90 | Pinball Dreams dt.       | 59.90 |
| Ancient Art of War..dt.  | 69.90 | F-19 Stealth Fighter dt. | 59.90 | Pinball Fantasies dt.    | 59.90 |
| Aquatic Games dt.        | 59.90 | Fate-gates of dawn dt.   | 74.90 | Pirates dt.              | 59.90 |
| Arabian Nights           | 59.90 | Fire & Ice dt.           | 59.90 | Populous 2 dt.           | 69.90 |
| B-17 Flying Fortress dt. | 74.90 | Flashback dt.            | 69.90 | Push over dt.            | 59.90 |
| Bane of cosmic forge dt. | 59.90 | Goal dt.                 | 64.90 | Railroad Tycoon dt.      | 79.90 |
| Battle Isle dt.          | 74.90 | Gunship 2000 dt.         | 69.90 | Reach for the skies dt.  | 64.90 |
| BC Kid dt.               | 54.90 | Hannibal dt.             | 69.90 | Rise of the dragon dt.   | 89.90 |
| Chaos Engine dt.         | 64.90 | Hired Guns dt. *         | 69.90 | Sensible Soccer 92/3 dt. | 59.90 |
| Chuck Rock 2 dt.         | 59.90 | Humans                   | 49.90 | Special Forces dt.       | 79.90 |
| Beavers                  | 59.90 | Indianer Jones Adv. dt.  | 69.90 | Steinberger Hotel dt.    | 59.90 |
| Civilisation dt.         | 79.90 | Indy 4 - Fate...dt.      | 89.90 | Streetfighter 2 dt.      | 64.90 |
| Creepers dt. *           | 69.90 | Jonathan dt.             | 89.90 | Superfrog dt.            | 59.90 |
| Daughter of serpents dt. | 79.90 | KCB dt. *                | 69.90 | Syndicate dt.            | 69.90 |
| Death Knights Kryn dt.   | 59.90 | Knight of the sky dt.    | 69.90 | Traders dt.              | 69.90 |
| Der Patrizier dt.        | 74.90 | Larry 3 dt.              | 79.90 | Traps n treasures dt. *  | 64.90 |
| Desert Strike dt.        | 64.90 | Legend of Fairhail dt.   | 74.90 | Trolls dt.               | 59.90 |
| Die Kathedrale dt.       | 69.90 | Legend of Kyrandia dt.   | 79.90 | Ugh dt.                  | 59.90 |
| Dune dt.                 | 59.90 | Lemmings 2 dt.           | 69.90 | Ultima 6                 | 69.90 |
| Dune 2 dt. *             | 69.90 | Lionheart dt.            | 59.90 | Utopia dt.               | 59.90 |
| Dungeon M&C Chaos..      | 64.90 | Loom dt.                 | 74.90 | Wing Commander dt.       | 59.90 |
| Dynablaster dt.          | 59.90 | Lost Vikings dt.         | 74.90 | WWF Europ. Ramp. dt.     | 59.90 |
| Eishockey Manager dt.    | 74.90 | Lotus Turbo 1-2-3 dt.    | 79.90 | X-Copy Tools             | 69.90 |
| Elvira - Mistress..dt.   | 59.90 | Lure of temptress dt.    | 59.90 | Zak McKracken dt.        | 69.90 |

jedes Spiel 24.90 DM / 3 Stck = 69 DM / 5 Stck = 99 DM

Archipelagos, Baal, Black Shadow, Blasteroids, Circus Attractions, Curse of Ra, Cyberworld, Deadline Day of pharao, Deathtrap, Espionage, Fusion, Great Courts, Hollywood Poker Pro, Krypton egg, Rotox, Marble Madness, Matrix Marauders, Nevermind, Planefall, Puffys Saga, Rantx, Sir Fred, Sorcerer, Starfish, Stryx, Super Puffy, Theme Park Mystery, Typhoon Thomson, Zork 1

jedes Spiel 29.90 DM / 5 Stck = 135 DM / 10 Stck = 240 DM

Apprentice, Asteritz, Batman-movie, Battle Squadron, Blade Warrior, Brainbasters, Carrier Command, Celtic OT4, Chambers of Shaolin, Combos, Days of thunder, Defenders of earth, Devious Designs, Cycles, Dizzy Prince of Yolkfolk, Double Dragon, European Soccer, Eye of horus, Fantasy World Dizzy, Footballmanager WC Ed, Giant Game Pack (Sam), Golf Challenge, Lord Drivin, Heroes of the lance, Hudson Hawk, Interphase, Jack Nicolas Golf, Killing Cloud dt, Loop, Lords of Chaos, Magic Fly dt, Magiworld Dizzy, Menace, Microprose Soccer, Midnight Resistance, Millennium 2.2, Moonwalker, MUDS dt, Nebulus, Oil Imperium, Oriental Games, Pacmania, Paperboy, Prince of Persia, Projectyle, Rainbow Island, Resolution dt, Shinobi, Shufflepuck Cafe, Silkwood, Space Harrier 2, Speed Pak(Sam), Speedball, Spellbound Dizzy, Spellbound, Sport Pack, Spy vs Spy-artic antic, Street Hockey, Subbuteo, Strike Force Harrier, Three Stages, Top Banana, Treasure Island Dizzy, Turrican 1 o.2, Untouchables, Warlocks Quest, Winter Olympiad, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zone Warrior

Besuchen Sie uns auf der

ComBIT93

Informations- und Verkaufsbörse

HARDWARE-SOFTWARE-SYSTEME

BRAUNSCHWEIG, Stadthalle 25. + 26. Sep. 93

BREMEN, Roland-Center 17. Nov. 93

BERLIN, Ausstellungshallen 4. + 5. Dez. 93

KASSEL, Documenta-Hallen 26. + 27. Feb. 94

INFO 0531/331415

jedes Spiel 39.90 DM / 5 Stck = 175 DM / 10 Stck = 320 DM

4D Sports Boxing, Alien Breed Special, Altered Destiny, Ant Heads (Erw), Atomino, Asteritz dt, Awesome, Back Gammon Royal, Back to future 2 o.3, Bards Tale 3, BAT dt, Battle Chess, Battlemaster, Beach Volley, Block Out, Blues Brothers, Bomber Bomb, Bonanza Brothers, Budokhan, Cadaver Levels, Captain Blood, Car Vup, Carthage, Castle Master dt, Celtic Legends dt, Centurion dt, Champion Raj dt, Chips Challenge, Chuck Yeagers, Colossus Chess X, Crossbow/W. Tell, Cybercon 3, Defender of crown, Deuteros (Millennium 2), Double Dragon 3, Dragon Breed, Dragons Breath, Dragons of flame, Elvira-Arc, F16 Falcon, Final Battle, Final Command, Fire & Brimstone, Flood, Frantic, Future Classics (Sam), Gauntlet 3, Gern crazy, Globulus, Grotty, Hard Drivin 2, Hillsfar dt, Hound of Shadow, Hunter dt, Ilyad, Imortal dt, Impossible, Infestation, Inspector Griffu dt, Iron Lord dt, James Pond dt, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Kick Off & Extra Time, Kick Off 2, Killing Game Show, Knights of Crystallion, Last Ninja 3, Lemmings Data, Mega Streets dt, Mega Twins dt, Moonfall dt, Moonshine Racers dt, Mr. Heli, Mystical, Nebulus 2, Nightbreed dt, Ninja Remix, Nitro, North & South, Oops Up, Ork dt, Operation Harrier, Over the net, Pang, Panza Kick Boxing, Pegasus, Pipemania, Plotting, Populous dt, RBL Baseball 2, Rick Dangerous 2, Robin Hood dt, Rodland dt, Rolling Ronny, Shadow of the beast, Shuffle, Simulera, Ski or die, St. Dragon, Star Pack(Sam), Starflight 2, Stormball, Super Space Invaders, Suspicious Cargo, SWIV, Teenage Mutant Hero Turtles, Toobin, Torvak the warrior dt, Total Recall, Treasure Trap, TV-Sports Football, Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo dt, Wings of death, Wolfpack, Xenon 2, Xiphos

jedes Spiel 49.90 DM / 5 Stck = 225 DM / 10 Stck = 410 DM

Agony, Another World, Battlehawks 1942, Big Business dt, Brat, Buck Rogers - Loosing dt, Chuck Rock, Cardinal of Kremlin dt, Conquest of Camelot, Cruis for a corpse dt, Curse of azure bonds, Dino Wars dt, Drachen von Laas dt, Dragonflight, Dragons Lair 2, Drmkhen dt, East vs West dt, Enchanted Land dt, First Samurai, Flight of Intruder dt, Full Metal Planet dt, Harlequin, Hero Quest Twin Pack, Humans Imperium dt, Indy heat, It came from desert, James Pond 2-Robocod, Jimmy Whites Snookers, Larry 2, Knights of the sky 1.5 mb, Leander, Lethal excess, Lin Wus Challenge, Lotus Turbo Challenge 2, NAM, Mega-lo-mania dt, Megaraveller dt, Midwinter 2-Flames...dt, Nightshift, Paradoird 90, Parasol Stars, Police Quest 1, Powermonger, Shadow of the beast 3, Shadow Sorcerer dt, Shadowlands dt, Simpsons Space Crusade, Speedball 2, Spirit of exalibur, Stadt der Loewen, Tearaway Thomas, Thunderhawk, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing, Ultima 5, UMS 2 dt, Wolfchild, Wonderland, Wrath of demon

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereinbarung

Spielsammlungen (Inhalt)

|   | DM    |
|---|-------|
| Adventures (Supremacy/Hunter/Cooperation)                                     | 59.90 |
| Big Box 2 (R-Type/Shanghai/Bombuzal/TV-Sports Football/Intern. Karate + usw.) | 69.90 |
| Chart Attack (Lotus Turbo Challenge/James Pond/Ghouls & Ghosts/Venus)         | 59.90 |
| Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trols/Volleyball)          | 49.90 |
| Max Pack (Turrican 2/St Dragon/SWIV/Nightshift)                               | 59.90 |
| Power Pack (Bloodwych/Lomard Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)                | 49.90 |
| Premier Collection (Twicker/Flimbos Quest/Intern. Karate + Last Ninja)        | 49.90 |
| Soccer Mania (Footballmanager 2/Gazzas Super Soccer/Microprose Soccer)        | 49.90 |
| Top League (Speedball 2/Rick Dangerous 2/Midwinter/Falcon/TV-Sports Football) | 59.90 |
| Virtual Worlds (Driller/Total Eclipse/Castle Master/Crypt)                    | 59.90 |

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

Loesungshilfen in deutsch:

|                           |       |                    |       |                  |       |
|---------------------------|-------|--------------------|-------|------------------|-------|
| Buck Rogers               | 24.90 | Indianer Jones 3   | 19.90 | Monkey Island    | 19.90 |
| Captive                   | 19.90 | Indianer Jones 4   | 29.90 | Police Quest 1   | 19.90 |
| Colonels Bequest          | 24.90 | Kings Quest 1-4    | 19.90 | Power Monger     | 29.90 |
| Elvira - Mistress of dark | 19.90 | Keef the thief (e) | 19.90 | Top Secret (ASM) | 7.90  |
| Elvira 2 - Jaws Cerberus  | 19.90 | Manhattan 2        | 19.90 | Ultima 6         | 24.90 |

Irrtum & Preisänderung vorbehalten - Preisliste 2.- DM - Jede Bestellung ist verbindlich! Bei nicht abgehobenen oder ansonstverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich +7 DM. Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto. 453 447-108). Kein Versand ins Ausland dt. = deutsche Anleitung \* = bei Druck noch nicht lieferbar



## NACKTES LOGO

Hallo Rainer, Dir schreibt wohl keiner? Damit Deine Mäusefamilie wieder in Deinen Briefkasten zieht, werde ich heute mal ein paar Zeilen an Dich schreiben. Daß Euer Magazin das Beste ist, das es zur Zeit gibt, braucht wohl nicht weiter erläutert zu werden. Deshalb spare ich mir sämtliche Lobeshymnen und kaufe still und schweigsam weiterhin Eure Zeitschrift. Jetzt möchte ich einmal meine Meinung zu einigen Leserbriefen loswerden. Warum schreiben so viele, daß sie mehr oder weniger PD haben wollen, am besten noch mit einem großen Technikteil usw.? Das mit der PD sehe ich ja noch ein - aber Technik?? Nee Du, dafür gibt es doch genug andere Magazine. Ihr seid ein Spiele-Mag, warum also erklären, wie eine Festplatte funktioniert? Und weiter geht's. Einer hat geschrieben, daß er Euer Logo auf den Postern zu groß findet. Da habe ich eine geniale Idee! Macht das Logo kleiner, aber dafür bringt Ihr mal ein Poster raus mit... na mit was? Richtig, mit Eurem Logo. Das wär

doch was, oder? Bestimmt wirst Du von meinem Vorschlag begeistert sein. Ich habe aber auch noch ein paar Fragen an Dich:

1. Sind das wirklich alle Leserbriefe, die veröffentlicht werden oder beantwortest Du einige auf dem Postweg?
  2. Warum mußt Du denn die wenigen Leserbriefe, die Dich erreichen, in einem dunklen Kellerraum beantworten?
  3. Weißt Du, was ich denke? Dein Postbote ist in Wirklichkeit eine Postbotin. Und Du willst nur, daß sie Dich öfter besuchen kommt. Na, hab ich recht?
- So, hiermit werde ich meinen kurzen, zum Teil sinnlosen Brief beenden. Viel Spaß beim Beantworten Deiner Leserbriefe wünscht Dir: Thorsten Zschierdrich

*Ob Du unsere Zeitschrift still und schweigsam kaufst, ist uns eigentlich wurscht. Meinetwegen kannst Du dabei auch brüllen wie ein andalusischer Kampfstier - Hauptsache Du kaufst! Keine Angst - wir werden nun nicht plötzlich einen großen Technik-Teil einführen und auch die PD-Seiten bleiben wie sie sind. Da ich dort*

*eigentlich nur Spiele vorstelle, finde ich paßt das auch ganz gut in unser Mag - oder? Da ich Dich nicht kränken möchte, sage ich Dir lieber nicht, was ich von Deiner "Logo-Idee" halte.*

*Antworten... alle Welt will Antworten...*

1. Nein - etwas mehr Post bekomme ich schon. Allerdings werden hier nur Briefe abgedruckt, von denen ich denke, daß sie auch andere Leser interessieren könnten. Oder willst Du lesen, woran es liegt, daß der Amiga von Paul Huttner ständig Lesefehler hat, bei Stefan das falsche Handbuch im Spiel war und der Jürgen uns ganz, ganz toll findet - aber die Farben des Covers meist nicht mag? Wenn es möglich ist, beantworte ich auch gelegentlich Leserfragen per Telefon oder Brief.
2. Der Chef Red, nennt es nicht dunkler, muffiger Kellerraum, sondern "Romantik-Büro". Ich sehe mich gezwungen und genötigt, mich seiner Meinung anzuschließen.
3. Da man an den Buchstaben weder sehen kann, ob ich rot geworden bin, noch erkennt, ob sich die Balken an der Decke meines "Büros" biegen, werfe ich mal ein: "Ganz falsch!" in die Runde. Schnell den nächsten Brief...

Thema wurde weiter oben schon zur Genüge strapaziert.

Ich versteh' Dein Drama nicht. Es gibt bestimmt schlimmere Möglichkeiten, sich selbst zu beschäftigen, als Computerspiele (von der Möglichkeit, von der man Haare auf den Innenseiten der Hände und Rückenmarksschwund bekommt ganz zu schweigen!). Die Menschen sind auf so vieles süchtig - nach Zigaretten, einer bestimmten Fernsehsendung, Parties, Autos, Zuneigung, die neue Wohnzimmereinrichtung, Sahnetorten, Streit, Religion, Hyalophane..., die Liste könnte ich noch

nahezu endlos weiterführen. Genießen zu wollen, ist eben eines der Grundbedürfnisse des Menschen. So lange es Dir oder anderen nicht schadet, würde ich mir da keine grauen Haare wachsen lassen. Und daß Computerspiele schädlich sind, kann ich mir mit dem besten Willen nicht vorstellen. Zudem haben die Augenärzte in letzter Zeit enorme Fortschritte gemacht. Ophthalmiatrie (Augenheilkunde) - AG lesen bildet - ist doch eine tolle Wissenschaft!

## NACKTER HOHN

Hallo Rossi! Ich habe mir gerade die AG 8/93 durchgelesen. Deine Seiten natürlich zuerst und ich muß sagen, Du wirst langsam nett. Bist Du krank? Dein Foto soll wohl eine Vera -ZENSIERT- sein? Bist Du wirklich so häßlich, daß Du eine Maske tragen mußt? Oder ist es nur eine Bewerbung für die Rolle: "Phantom der Amiga Games?" Ich würde es schätzen, einmal Deine richtige Fre... Pardon. Dein richti-

ges Gesicht zu sehen! Nun noch ein Wort zu Raubkopien: Manche Leute haben eben nicht so viel Geld, um sich teure Originale zu leisten. Es ist doch ein Unterschied, ob ich fünf Spiele für 10 DM bekomme oder eines für 100 DM, oder? Der Joker

Nun platzt mir aber gleich der Kragen! Willst Du mir im Ernst einreden, daß Computerspiele zu teuer sind? Schalt doch mal kurz das Hirn ein: Nehmen wir einmal an, Du findest Lemmings II ganz toll. Ich habe ca. 40 Stunden daran gesessen. Das Game wird z.B. von Softdreams für schlappe 61 DM angeboten. Kannst Du mir noch folgen? Nun den Kopf etwas schräg halten (damit mehr Hirn auf einer Seite zusammenläuft), denn nun geht es ans Rechnen. Wenn wir die 61 DM durch die 40 Stunden teilen, kommen wir auf einen Preis von 1,52 DM für jede Stunde. Das nennst Du Nase teuer? Was nimmt man Dir denn im Kino ab oder für Eintritt in Disco/Freibad usw.? Natürlich kommt Klauen noch billiger. Zum Glück gibt es ja immer wieder ehrliche Menschen, die für erbrachte Leistungen zahlen und für Schmarotzer wie Dich mitbezahlen. Oder denkst Du, die Softwarehäuser produzieren Games nur, damit Du was zum kopieren

hast? Wenn ich etwas möchte, aber kein Moos habe, muß ich eben verzichten oder sparen. Hat Dir das Deine Mutter nie gesagt? Fährst Du auch schwarz in der U-Bahn, gräbst Dir einen Tunnel ins Kino, prellst in der Kneipe die Zeche? Nein - ich hätte lieber doch keine Antwort darauf. Ehe es mit mir durchgeht, möchte ich noch etwas zu meinem Foto sagen. Wenigstens kann ich meinen richtigen Namen unter meine Absonderungen setzen - im Gegensatz zu Dir! Der Rosshirt

## NACKTER HORROR

Hi Rossi! Eines vorweg: lese Dir den ganzen Brief durch und lass ihn möglicherweise abdrucken. Danke. Also, ich habe einen totalen Horror davor, daß die Software für den Amiga ausstirbt (remember Lucas Arts). Und das alles nur wegen diesen -ZENSIERT- Raubkopierern. Ich hätte da eine Idee, die insbesondere die Hersteller erfreuen wird. Warum legen die nicht bei jedem Spiel gleich eine Sicherheitskopie mit bei (auf normalen Leerdisketten). Natürlich sollte jede Disk mit einem Kopierschutz versehen werden. Geht



Was ist darin versteckt? Auflösung nächste Ausgabe.



# Die 35 größten Amiga Hits!

## Das 1. AMIGA GAMES Sonderheft

Hier ist es: Das erste AMIGA GAMES Sonderheft 1/93 mit den 35 besten Amiga-Spielen, knallhart getestet und neu bewertet von Deutschlands größter Fachredaktion für Computerspiele. Mit ersten Bilder zu Battle Isle II. Außerdem: Interview mit den DUNE II-Machern. "Die größten Hits" - ultimativ, umfassend, unentbehrlich!

für nur DM **9,80**

AMIGA Games Discs & Mag

IM HEFT:  
DIE ERSTEN  
BILDER ZU  
BATTLE ISLE II

MITMACHEN  
&  
GEWINNEN

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32-34, 90 451 Nürnberg, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von 10 **BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 30. November 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

AGSH AG

**Ab 29. September  
im Handel  
erhältlich!**



eine Disk kaputt, hat man immer noch die andere! Wäre das was? Wenn ja, könnt Ihr ja was unternehmen.  
Mit freundlichen Grüßen: Heiko Behrens

*Auf die Jungs, die sich Software immer für lau angeln, bin ich auch nicht besonders fruchtig zu sprechen, wie Du dem vorhergehenden Brief (und etlichen anderen) ja entnommen haben wirst. Allerdings fürchte ich, daß Deine Idee keine Jubelschreie bei den Herstellern erzeugen wird. Einfach zu teuer - und wer garantiert ihnen, daß nicht immer die "Sicherheitskopie" weitergegeben wird? Falls sich ein Spiel einmal wirklich verabschieden sollte, braucht man eigentlich nur die (Original-) Diskette an den Hersteller zu schicken. Eigentlich bekommt man immer recht schnell Ersatz. Ein paar Tage ohne Dein Game wirst Du doch hoffentlich verkraften???*

## NACKTER WAHN

Hallo Amiga Games!  
Ich möchte mich einmal mit Euch über das Thema A1200 unterhalten und einige Vorschläge geben, wie man den A1200 gut als Business- und Spielecomputer gegen die PCs

und Konsolen plazieren könnte. Erstens müßte man den 1200er noch mal in die Hardwareabteilung zurückschicken und ihn nur noch mit Festplatte (MB wählbar) ausstatten. Die niedrige Zahl von 14 MHz müßte auf 33, oder noch besser 66 MHz aufgestockt werden; natürlich auch mindestens 4 MB RAM. Das DD-Laufwerk sollte sowie so gegen ein HD-Laufwerk ausgetauscht werden und diese ganze Pracht sollte deutlich billiger sein als ein 386er. Durch diese Hardware könnten Speicherfresser wie Strike Commander auf den Amiga endlich umgesetzt werden. Der Grund von Lucas Arts, die bekanntlich vorhaben, nur noch für PCs zu produzieren, weil sich der Amiga nicht für umfangreiche Spiele eignet, würde wegfallen. Ferner müßte man mit sämtlichen Softwareherstellern ein ernstes Wörtchen reden und sie überzeugen, Spiele, wie sie von den Konsolen her bekannt sind - z.B. Taz Mania oder Tiny Toon - grafisch und spielerisch genauso auf den Amiga umzusetzen. Außerdem sollte die Maschine nicht nur für Spiele gut sein, sondern auch für hochwertige Programme. Auch Spiele, die nach hochgradigen PCs schreien - wie Comanche - sollten umgesetzt werden.

Natürlich bräuchte die Maschine dann auch noch Anwendersoftware, die sich mit der für PCs messen kann. Stellt Euch dann noch vor, daß Commodore eine kostenlose Umtauschaktion startet, bei der man seinen alten 1200er gegen den neuen tauschen kann! Die Zukunft des Amigas wäre gesichert. Auch ohne meine Verbesserungsvorschläge sollte Commodore eine Werbekampagne starten, die Sega und Nintendo ebenbürtig ist. Was sagt Ihr dazu? Ich finde, nur so kann man langfristig den Kampf gegen die PCs und Konsolen aufnehmen.

Viele Grüße von: Martin Schubner

*Endlich mal einer, der die Probleme von Commodore lösen kann. Woran kann es liegen, daß die da selbst noch nicht draufgekommen sind? Wenn man nun noch den Klapperstorch dazu bräuchte, die Bestellungen ins Haus zu liefern und der Osterhase Amiga Pins in die Eier packt, kann eigentlich gar nichts mehr schiefgehen.*

*Leider sieht die Realität (und in dieser sind wir leider gezwungen zu leben) anders aus. Einen 386er kann man heute schon für weniger als 1500 DM komplett haben. Solch ein Wunderamiga wäre zu diesem Preis nicht realisierbar. Nebenbei bemerkt ist Comanche auf einem 386er ein höchst zweifelhaftes Vergnügen. Lucas wendet sich auch nicht vom Amiga ab, weil die Hardware zu mickrig ist, sondern weil sie lieber Spiele verkaufen als sich bei Amiga-Usern einen guten Namen zu machen. Das leidige Thema...*

*Auch Deine Idee mit der Werbeaktion ist der nackte Wahnsinn. Sega und Nintendo geben jährlich ca. 50 Millionen für Werbung aus. Hier würde den Finanzen von Commodore ganz schnell die Luft wegbleiben. Wenn Commodore dann noch Deine Idee mit der Umtauschaktion aufgreifen würde, bräuchte sich diese Firma auch keine Gedanken um die Zukunft mehr zu machen, weil es diese Firma dann nicht mehr geben wird!*

*Ich habe keine Ahnung, was Du in Deine Frühstücksflocken streust, aber wenn man danach immer solche Höhenflüge hat, schick mir mal ein Päckchen. Aber nur wenn das Zeug legal ist!*

## NACKTE KOSTEN

Ho Rossko!

Ich lese die Amiga Games erst seit der Ausgabe 7/93, doch ich hab mir von einem Freund die älteren Nummern geliehen. So habe ich mir ein gutes Bild von Euerem Erfolgskurs machen können. Seit der ersten Ausgabe habt Ihr Euch so verbessert wie Sergei Bubka seine Weltrekorde. Doch das war noch nicht alles!

1. Die Idee mit dem zusätzlichen "Comment" ist wirklich gut gelungen.
2. Warum hast Du Dich mit so einem schwarzen Helm auf dem Kopf präsentiert?
3. Warum sind manche Leserbriefe in so einem giftgrünen Kasten? Aber eigentlich bin ich ziemlich zufrieden mit Eurem Mag. Saionara: Tominator

1. Vielen Dank. Selbst unser Hans hat gelegentlich brauchbare Ideen.
2. Gäähhnnnn.....
3. Weil ich sie hervorheben möchte, und unser (farbenblinder) Chef Red diese Farbe besonders gerne mag. Darf ich meine persönliche Meinung dazu verschweigen? Ich würde ungern herausfinden, wo hier das Arbeitsamt ist.

## NACKTER GEIZ

Hai Rossi!

Ich sitze hier vor der AG 8/93 und lese Deine Witz- und Rätselseiten. Bemerkenswert, daß ein Mensch gleichzeitig lesen und schreiben kann, findest Du nicht? Aber das tut ja nichts zur Sache.

Seit einiger Zeit schon spiele ich mit dem Gedanken, Dir einen Leserbrief zu schreiben. Die Frucht dieser Spiele siehst Du vor Dir (zumindest dann, wenn ich mit meinen Vermutungen richtig liege, daß selbst Du die Augen im vorderen Teil des Schädels hast und eben diese zum Lesen verwendest. Auf deinem Bild war das ja nicht so klar ersichtlich). Natürlich habe ich auch den Postboten nicht vergessen (jemand hat einmal gesagt, auch Beamte sind nur Menschen. Ich persönlich halte das für ein Gerücht!).

Ihm zuliebe habe ich mich also entschlossen, Dir einen Bausatz der Cheops-Pyramide zu schicken und meinen Brief verhieroglypht auf die linke Wand

## NACKTER BLÖDSINN

Hallo Amiga Games!

Ich bin ziemlich sauer auf Euch. Das ist jetzt mein letzter Leserbrief an Euch, es sei denn, Ihr druckt diesen endlich ab! Ich habe echt schon einige geschrieben. Ich finde es auch total bescheuert, daß Rossi immer darüber meckert, daß ihm keiner schreibt. Tue ich doch, aber er druckt es nicht! Ich habe gerade die Ausgabe 8/93 vor mir liegen. Du meinst dort, man kann über alles schreiben. Also gut - ich bin drogensüchtig, meine Mutter trinkt und mein Vater schlägt mich. Außerdem ist da ein Mädchen in meiner Klasse, an die will ich rankommen. Was soll ich tun?

Hoffentlich geht es dem Postmann gut! Bernhard S.

*Ach Bernlein - es ist doch nicht persönlich gemeint, aber wenn Deine anderen Briefe im gleichen Stil waren, dann wundert es mich nicht, daß ich sie nicht abgedruckt und Deinen Namen verdrängt habe. Denkst Du im Ernst, daß so etwas jemanden interessieren könnte? Wenn Du bei dem Mädchen in deiner Klasse genauso umwerfend "komisch" bist, wundert mich nichts. Der erkenntnistheoretische Teil der Unterwüscheforschung wird Dir wohl auf ewig versagt bleiben, wenn Du das Versuchskaninchen mit derartig platten Sprüchen einschläferst. Aber Du bist ja noch jung - und (hoffentlich) lernfähig.*



der fünften Kammer von oben gemeißelt. Selbstverständlich alles im Maßstab 1:1. Ich weiß doch, was ich Dir schuldig bin... Als ich allerdings über die nicht gerade unerheblichen Portokosten nachdachte (man bedenke die mehreren 1000 Tönnchen Gewicht...), hechtete mein Geld-

beutel in selbstmörderischer Absicht in den Mixer und meine Automatenkarte löste Ihren Selbstzerstörungsmechanismus aus. Nachdem ich frische Kleidung angelegt habe und auch die letzten Rußflecken beseitigt sind, ein paar Fragen, ganz konventionell per Schreibmaschine:

1. Mein Freund und ich sind totale Flug-Simi-Freaks und warten natürlich gespannt auf Euren Testbericht über "Dogfight". Wann dürfen wir damit rechnen.

2. Zu den Briefen von T. Freppert und Ralf Wilgalis ein Vorschlag: Bietet doch einfach

Demos und ein paar PD-Spiele an! Damit wäre doch allen geholfen.... Genug der Worte, tschüss, Euer treuer Leser: S.L.P.S.

Elender Geizhals - ich glaub Dir kein Wort! Du hast von Anfang an nur vorgehabt, mir einen lumpigen Papierbrief zu schreiben. Aber man soll nicht zu anspruchsvoll sein - besser als nix!

1. Der Test wird in der Play Time 11/93 und in der Amiga Games 11/93 erscheinen. Allerdings ist die Play Time früher zu haben. Wuhahah... das mußte ich dem Hans einfach reinwürgen....

2. Wir haben eigentlich nicht vor, PD anzubieten. Das überlassen wir anderen.



Schickt Eure  
Leserbriefe  
bitte an folgende  
Anschrift:

Computec Verlag  
Redaktion „AMIGA Games“  
Kennwort: Rossi  
Isarstraße 32  
90451 Nürnberg

## FRAUENFRAGEN

Hallo Rossi!

Da die weiblichen Schreiber doch sehr in der Unterzahl sind, mußte ich doch endlich einmal zum Griffel greifen! Daß Euer Magazin das Beste ist, ist ganz ohne Frage, und daß Du die besten Leserbriefbeantwortungen (Klasse Wort, was?) schreibst, ist inzwischen wohl auch jedem aufgefallen. So, genug Lob!

Ein paar blöde Fragen habe ich schließlich auch noch.

1. Ich besitze einen Amiga 1000. Irgendwie hab ich nie jemand getroffen, der auch einen hat. Ich wüßte gern, wo ist der Unterschied zum 500er?

2. Ähhh - jetzt fällt mir glatt keine Frage mehr ein! Naja, vielleicht beim nächsten Mal!

Da Du in der Ausgabe 8/93 geschrieben hast, daß Ihr ein Herz für die jüngsten Leser habt (ist 21 wirklich so jung?), hoffe ich, daß Du die Frage beantwortest.

Bis demnächst: Sandra Held

Eigentlich wollte ich auch Deinen Brief mit der in dieser Ausgabe üblichen Überschrift versehen. Aber ich sah vor meinem geistigen Auge eine riesengroße Wanne voller Fett, genau vor meinen Füßen (Schuhgröße 46). Ich fand es jedenfalls eleganter, hier darauf zu verzichten.

Dein Amiga wurde ursprünglich mit nur 256 KB ausgeliefert, und mußte erst auf 512 (oder mehr) KB aufgerüstet werden. Beim 500er sind Laufwerk, Rechner und Tastatur in einem Gehäuse eingepfercht, während Dein 1000er eine handschmeichelnde, externe Tastatur hat. Die beste Tastatur, mit der ein Amiga jemals aufwarten konnte. Auch die Kickstart mußte beim 1000er ursprünglich von Diskette geladen werden. Aber das sind nur unbedeutende, oberflächliche Unterschiede.

Du hast den Ur-Amiga! A500, 2000 usw. kamen erst sehr viel später. Dein Amiga ist der schönste, der erste, der eigentliche Amiga!! Eine echte Rarität inzwischen - und ein Sammlerstück. Lang möge er leben.

## Superbillig & viele Sonderangebote

# Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #

Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



1869 67.- DV  
1990 93er Edition 34.- DV  
3D Construct. 2.0 115.- DV  
A-Train 72.- DV  
-Construction Set 42.- DV  
AA - War i.t.skies 69.- DV  
Abandoned Places 2 62.- DV  
Addams Family 29.- DV  
Agency 31.- DV  
Air Warrior 73.- DV  
Airbus A 320 67.- DV  
Airbus A 320 Amer. 85.- DV  
Alien Breed SE 92 27.- DV  
Apocalypse 49.- DV  
Aquatic Games 57.- DV  
Arabian Nights 54.- DV  
Assassin 51.- DV  
Austerlitz 10.- DV  
Award Winners 54.- DV  
B 17 Flying Fortr. 65.- DV  
B.A.T. 2 75.- DV  
Ballistic Dilemma 37.- DV  
Bane of Cosmic 69.- DV  
Bards Tale Constr. 60.- DV  
Battle Chess 2 56.- DV  
Battle Team 67.- DV  
-Battleisle Data 2 41.- DV  
Bazooka Sue 79.- DV  
BC Kid 59.- DV  
Beavers 59.- DV  
Big Box 2 54.- DV  
Birds of Prey 69.- DV  
Bitmap Brothers 1 53.- DV  
Black Crypt 58.- DV  
Black Seal 71.- DV  
Blaster 48.- DV  
Blues Brothers 27.- DV  
Body Blows 51.- DV  
Budokan 31.- DV  
Bund.Man.Prof 2.0 69.- DV  
Burnline 66.- DV

Campaign 71.- DV  
-Mission Disk 1 44.- DV  
Carrier Command 19.- DV  
Castles 61.- DV  
-Data Disk 29.- DV  
Championship Man. 93 59.- DV  
Chaos Engine 54.- DV  
Chief Em up 4.0 34.- DV  
Chuck Rock 2 47.- DV  
Chuck Y.Alt. 2.0 23.- DV  
Cisco Heat 19.- DV  
Civilization 77.- DV  
Combat Air Patrol 61.- DV  
Combat Classics 60.- DV  
Conflict Europe 19.- DV  
Conquistador 65.- DV  
-Data 38.- DV  
Contraptions 40.- DV  
Cool World 66.- DV  
Creepers 60.- DV  
Crusade f.a. Corpse 59.- DV  
Curse of Enchantia 59.- DV  
D-Generation 43.- DV  
Daily Cav.Girl Pak 28.- DV  
Darkmere 73.- DV  
Das Boot 36.- DV  
DSA 72.- DV  
Daughters of Serpe 74.- DV  
Death Knight a.Krynn 69.- DV  
Delivery Agent 37.- DV  
Deluxe P.4.5 AGA 186.- DV  
Der Paltrizer 66.- DV  
Desert Strike 62.- DV  
Deuteros 19.- DV  
Dogfight 75.- DV  
Double Dragon 3 25.- DV  
Dragon-S Lair 3 71.- DV  
Dream Team Com. 60.- DV  
Dune 36.- DV  
Dune 2 53.- DV  
Dungeon M./Chaos 5 59.- DV  
Dyna Blaster 63.- DV  
Dynatash 52.- DV  
Eishockey Manager 74.- DV  
Elf 60.- DV  
Elvira 2 Jaws of C 39.- DV  
Elvira Arcade Game 36.- DV  
Elysium 52.- DV  
Emerald Mine 24.- DV  
Emerald Mine 2 29.- DV  
Emerald Mine 3 Pro 24.- DV  
Epic 61.- DV

Erben des Throns 67.- DV  
Euro Soccer 25.- DV  
Eye of Beholder 1 68.- DV  
Eye of Beholder 2 79.- DV  
F 117A Nighthawk 66.- DV  
F 17 Challenge 27.- DV  
F-19 Stealth Fight 35.- DV  
Fallen Empire 83.- DV  
Fantastic Worlds 71.- DV  
Fed.o.Free Traders 19.- DV  
Fire And Ice 47.- DV  
Flashback 60.- DV  
Flight of Intruder 32.- DV  
Fly Fighter 9.- DV  
Formula One GP 39.- DV  
Galaxy 89 19.- DV  
Galaxy Force 9.- DV  
Gateway Lsai.Fron 67.- DV  
Global Gladiators 54.- DV  
Goal 1 51.- DV  
Goblins 62.- DV  
Goblins 2 69.- DV  
Goldrunner 2 9.- DV  
Graham Taylor Soc. 59.- DV  
Gravity Force 27.- DV  
Greatest Comp. 55.- DV  
Gunship 2000 66.- DV  
Hannibal 68.- DV  
Harlequin 29.- DV  
Hattrick 64.- DV  
Heart of China 68.- DV  
Hexuma 79.- DV  
Hoi 55.- DV  
History Line 14-18 77.- DV  
Human Race Standal 50.- DV  
Humans 56.- DV  
Imperium 27.- DV  
Indiana Jones 3 67.- DV  
Indiana Jones 4 79.- DV  
Intern.Open Golf 60.- DV  
Ishar 65.- DV  
Ishar 2 55.- DV  
Jack Nicklaus Golf 31.- DV  
Jaguar XI 220 22.- DV  
John Barnes Soccer 22.- DV  
John Madden Footb. 58.- DV  
Jonathan 79.- DV  
Jug 9.- DV  
KGB 39.- DV  
Kings of Adventure 66.- DV  
Leander 29.- DV  
Legend of Valour 79.- DV

Legends o.Kyandia 68.- DV  
Leisure S. Larry 5 67.- DV  
Lemmings Doub.Pack 59.- DV  
Lemmings 2 61.- DV  
Lethal Weapon 67.- DV  
Locomotion 57.- DV  
Lord of The Rings 62.- DV  
Lords of Time 55.- DV  
The Last Viking 65.- DV  
Lothar MatthNus 60.- DV  
Lotus 3 51.- DV  
Lotus Compil.(1-3) 53.- DV  
M 1 Tank Platoon 30.- DV  
Mad News 67.- DV  
Mad TV 66.- DV  
Manelstrom 74.- DV  
Manchester United 22.- DV  
McDonald Land 51.- DV  
Megalomania/Samur. 62.- DV  
Micro.Master Golf 39.- DV  
Might and Magic 3 65.- DV  
Mixed Collection 62.- DV  
Monkey Island 2 79.- DV  
More Lemmings Data 25.- DV  
Marph 49.- DV  
Nick Faldo Golf 78.- DV  
Nick Boom 2 62.- DV  
No Second Price 56.- DV  
Omnicron 25.- DV  
On The Road 59.- DV  
One step beyond 48.- DV  
Onslaught 9.- DV  
Ork 22.- DV  
Overdrive 48.- DV  
P.P.Hammer 25.- DV  
Pacific Island 61.- DV  
Passing Shot 19.- DV  
Penthouse Hat Numb 36.- DV  
Penthouse Deluxe 53.- DV  
Perfect General 73.- DV  
-Data Disk 42.- DV  
PGA Tour Golf Plus 62.- DV  
-Courses 30.- DV  
Pinball Dreams 48.- DV  
Pinball Fantasies 57.- DV  
Pinball Wizard 18.- DV  
Pirates! 34.- DV  
Pools of Darkness 67.- DV  
Populous 26.- DV  
Popul.+Promis.Land 39.- DV  
Populous 2 61.- DV  
-Data Disk 30.- DV

Populous 2 Plus 67.- DV  
Powermanger 67.- DV  
-Data Disk 59.- DV  
Premier Manager 61.- DV  
Premiere 67.- DV  
Prince of Persia 57.- DV  
Project Terra 62.- DV  
Putty 55.- DV  
Quewi 65.- DV  
Ragnarik 60.- DV  
Railroad Tycoon 51.- DV  
Rainbow Collection 53.- DV  
Rampart 30.- DV  
Raving Mad 67.- DV  
Reach i.t.skies 66.- DV  
Rebel Racer 74.- DV  
Red Baron 22.- DV  
Red Zone 51.- DV  
Robocop 3 62.- DV  
Robospots 39.- DV  
Rocket Ranger 65.- DV  
Rome AD 92 62.- DV  
Rules o.Engagement 79.- DV  
Sabre Team 25.- DV  
Secret Monkey Isld 49.- DV  
Sensi.Soccer 92/93 78.- DV  
Shadowlands 62.- DV  
Shadowworlds 56.- DV  
Shaolin Warriors 25.- DV  
Shuttle 59.- DV  
Silent Service 2 48.- DV  
Sim Ant 9.- DV  
Sim City Archit.1 22.- DV  
Sim City Archit.2 48.- DV  
Sim City Deluxe 25.- DV  
Sim City Terr.Edit 61.- DV  
Sim Earth 19.- DV  
Sim Life 36.- DV  
Simbad+Thr.o.Falc 53.- DV  
Skychase 73.- DV  
Sleepwalker 42.- DV  
Slip Stream 62.- DV  
Soccer Kid 30.- DV  
Space Crusade 48.- DV  
Space Dudes 57.- DV  
Space Hulk 18.- DV  
Space Legends 34.- DV  
Space Quest 4 67.- DV  
Space Quest 4 DH 26.- DV  
Special Forces 39.- DV  
Speedball 2 61.- DV  
Sports Collection 30.- DV

Star Trek 70.- DV  
Starbyte N.2 Coll. 66.- DV  
Steel Empire 61.- DV  
Steigenberg Hotels 50.- DV  
Strategy Master 68.- DV  
Street Fighter 2 53.- DV  
Strip Poker 2 22.- DV  
Strip Poker Deluxe 15.- DV  
Sukyo 82.- DV  
Super Hero 62.- DV  
Super Tetris 70.- DV  
Superfrog 47.- DV  
Syndicate 68.- DV  
Tanglewood 9.- DV  
Tank Buster 26.- DV  
Team Yankee 29.- DV  
Teaaway Thomas 51.- DV  
Telris 49.- DV  
The Grail 9.- DV  
The Kristal 30.- DV  
The Oath 25.- DV  
Their Finest Hour 68.- DV  
-Mission Disk 32.- DV  
Thunderhawk 39.- DV  
Transactica 53.- DV  
Traps n Treasures 61.- DV  
Triple Action 2 32.- DV  
Triple Action 5 35.- DV  
Trodgers 48.- DV  
Trolls 50.- DV  
Trolls Amiga 1200 48.- DV  
TV Sports Football 19.- DV  
UGH 1 50.- DV  
Ultima 5 39.- DV  
Ultima 6 39.- DV  
USS John Young 2 29.- DV  
Viking Fields 62.- DV  
Walker 60.- DV  
War in the Gulf 67.- DV  
Waxwarks 60.- DV  
Ween 66.- DV  
Whales Voyage 65.- DV  
Whales Voy. A 1200 65.- DV  
Willy Beamish 63.- DV  
Wing Commander 27.- DV  
Wizkid 62.- DV  
Wallpack 25.- DV  
Worlds of Legend 52.- DV  
WWF Wrestling 33.- DV  
WWF Wrestling 2 62.- DV  
Yol Joel 54.- DV  
Zero 61.- DV

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,- • Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag  
Erläuterung: \* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich • \*\* Solange der Vorrat reicht • DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) • EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf



# Bubba 'n' Stix



Wer die AMIGA Games abonniert, bekommt Monat für Monat eine Coverdisk, und das zum Preis von DM 79 jährlich. Dieser Ausgabe haben wir das **Bubba 'n' Stix** von Core Design beigelegt.

## Laden des Spiels

Schalte Deinen Amiga für einige Sekunden aus. Lege nun die Diskette in das Laufwerk df0:. Nun kannst Du Deinen Amiga wieder einschalten. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

## Das Spiel

Bei Bubba 'n' Stix handelt es sich um ein spielbares Demo des neuesten Jump & Run von Core Design. Gespielt wird das ganze per Joystick. Ansonsten erklärt sich das Spiel eigentlich von selbst.

## Wichtiger Hinweis

Die Coverdisk ist nur soweit bespielt, wie Daten auf der Diskette vorhanden sind. Leere Tracks werden nicht kopiert und

sind somit auch nicht formatiert. Folglich treten beim Testen der Coverdisk auf leeren, unformatierten Spuren Fehler auf, die jedoch keinen Einfluß auf die Funktionsfähigkeit des Programmes haben. Es können auch keine weiteren Daten mehr auf die Diskette gespeichert werden; dies würde zu Fehlermeldungen führen.

## Diskette defekt?

Sollte Deine Diskette nicht funktionieren, so fülle untenstehenden Coupon aus und sende ihn an nachfolgende Adresse. Schicke auf keinen Fall die Diskette mit. Dadurch ersparst Du uns eine Menge Arbeit. Wir werden Dir schnellstmöglich eine neue Diskette zusenden. Schicke die Antwort auf keinen Fall an die Redaktionsadresse. Dort wird keine Reklamation bearbeitet. (hi)

### Coupon:

Garantie Amiga Games 10/93  
Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, einfach den Garantieschein ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und abschicken an:

COMPUTEC Verlag GmbH & Co. KG  
- Redaktion AMIGA Games -  
Postfach  
90327 Nürnberg

Du erhältst dann umgehend Ersatz.

Adresse (bitte ausfüllen): \_\_\_\_\_

Name, Vorname: \_\_\_\_\_

Straße, Hausnummer: \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort: \_\_\_\_\_

Fehlerbeschreibung: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ARKTIS



Software GmbH

**Eiskalt!**

ARKTIS-Software GmbH  
Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl  
Telefon 02547/1283 - FAX 1353  
Versandkosten: Nachr. DM 8,- oder Vorkasse DM 4,-

## JURASSIC PARK

deutsch

**65,-**

### AMIGA

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| 1869 (dt.)                   | DM 72,-     |
| Airbus A320/USA (dt.)        | DM 93,-     |
| A-Train (dt.)                | DM 86,-     |
| A-Train Const. Set (dt.)     | DM 43,-     |
| Ballistic Diplomacy (dt.)    | DM 49,-     |
| Bundesliga Man. 2.0 (dt.)    | DM 72,-     |
| Burntime (dt.)               | DM 72,-     |
| Civilization (dt.)           | DM 82,-     |
| Delivery Agent (dt.)         | DM 49,-     |
| Der Patrizier (dt.)          | DM 72,-     |
| Disposal Hero (dt.)          | auf Anfrage |
| Dune (dt.)                   | DM 57,-     |
| Dune II (dt.)                | DM 57,-     |
| Eishockey Manager (dt.)      | DM 79,-     |
| Eye of the Beholder II (dt.) | DM 86,-     |
| Flashback (dt.)              | DM 65,-     |
| Global Gladiators (dt.)      | DM 50,-     |
| Gunship 2000 (dt.)           | DM 72,-     |
| Goal! (dt.)                  | DM 65,-     |
| Historyline 1914-1918 (dt.)  | DM 86,-     |
| Indiana Jones IV (dt.)       | DM 86,-     |
| Ishar 2 (dt.)                | DM 57,-     |
| Jonathan (dt.)               | DM 86,-     |
| Jurassic Park (dt.)          | DM 65,-     |
| Legend of Kyrandia (dt.)     | DM 79,-     |
| Lemmings II (dt.)            | DM 65,-     |
| Lionheart (dt.)              | DM 57,-     |
| Napoleonics (dt.)            | DM 72,-     |
| MauMau / Rommé (dt.)         | DM 49,-     |
| Monkey Island II (dt.)       | DM 86,-     |
| Morph (dt.)                  | DM 50,-     |
| Pinball Dreams (dt.)         | DM 50,-     |
| Pinball Fantasies (dt.)      | DM 57,-     |
| Reach for the Skies (dt.)    | DM 57,-     |
| SKAT deluxe (dt.)            | DM 49,-     |
| Sensible Soccer (dt.)        | DM 50,-     |
| Syndicate (dt.)              | DM 65,-     |
| The Lost Vikings (dt.)       | DM 72,-     |
| Transarctica (dt.)           | DM 57,-     |
| Traps 'n' Treasures (dt.)    | DM 57,-     |
| War in the Gulf (dt.)        | DM 72,-     |
| Wing Commander (dt.)         | DM 65,-     |
| Wolfen (dt.)                 | DM 59,-     |
| Yo!Joe! (dt.)                | DM 57,-     |

Sollte gerade ein Programm was Sie suchen nicht in dieser Liste stehen fragen Sie uns. Wir haben (fast) immer alle Programme für AMIGA und PC auf Lager...natürlich zum eiskalten ARKTIS Preis. Wenn erhältlich immer dt. Version!

(dt. = DEUTSCHE VERSION)

**Hotline: 02547-1283**



CIVILIZATION



SYNDICATE



DELIVERY AGENT



EISHOCKEY MANAGER



DUNE II



# Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14

D-75180 Pforzheim

Telefon 07 23 1 76 54 57

Telefax 07 23 1 76 54 58



## *Eine Idee findet immer mehr Anhänger -> RECYCLING*

Alle sprechen vom Umweltschutz und der Abfallvermeidung. Wir sprechen nicht nur davon, sondern wir unternehmen etwas. Durch ausgefeilte Technik und Zusammenarbeit mit einem Recycling-Spezialisten werden im AMIGA-Bereich aus alten Bauteilen neue, vollfunktionsfähige Produkte hergestellt.

Wie funktioniert dieses System??

Die gebrauchten Platinen werden in sämtliche Einzelteile zerlegt und nach Überprüfung auf eine neue Platine gesetzt. Dadurch wird eine enorme Menge Abfall vermieden. So leicht geht das.

Unterstützen Sie die Idee des funktionierenden Recyclings durch den Kauf einer "gebrauchten" Speichererweiterung. **Sie profitieren** hiervon und die Müllberge werden es Ihnen danken.

Doch nun genug der Vorrede, hier unsere Angebotspalette an echten Recycling-Produkten:

### **AMIGA 500**

|   |          |
|---|----------|
| 512 KB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr              | DM 49,-  |
| 512 KB Speichererweiterung INTERN mit Uhr               | DM 59,-  |
| 2,0 MB * Speichererweiterung INTERN mit Uhr abschaltbar | DM 199,- |
| 4,0 MB * Speichererweiterung INTERN mit Uhr abschaltbar | DM 369,- |

### **AMIGA 500 PLUS**

|  |         |
|--|---------|
| 1,0 MB Speichererweiterung INTERN ohne Uhr | DM 99,- |
|--|---------|

Haben Sie bereits eine 512 KB Speichererweiterung in Ihrem AMIGA 500??? Auch hier haben wir die Lösung wie Sie diese noch einsetzen können und trotzdem mehr Speicher erreichen:

Nehmen Sie doch einfach unsere

|  |          |
|--|----------|
| 1,5 MB * Speichererweiterung INTERN ohne Uhr | DM 159,- |
|--|----------|

Diese Karte wird einfach zwischen dem Erweiterungssteckplatz und der vorhandenen 512 KB Speichererweiterung gesteckt. Nun noch den GARY-Chip umstecken und schon stehen bis zu 2,5 MB Speicher zur Verfügung.

Sie sind der Meinung, der AMIGA ist zwar ein gutes Gerät, aber ein PC ist auch nicht zu verachten??

Wir führen für den PC-Einsteiger eine **Super-Maschine** zu einem unglaublichen Preis:

**ASI 486 SX-20 MHz** incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsarm; ca. 170 MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44MB; 102 Tasten Tastatur DEUTSCH; 1024 KB VGA-Grafik-Karte; 2 Tasten Maus; MS-DOS 5.0 DEUTSCH und komplett deutschen Handbüchern. Das ganze Gerät ist im platzsparenden Tischgehäuse untergebracht. **DM 2.299,-**  
Dieses Gerät besitzt eine allgemeine FFZ-Nr. und entspricht somit höchsten Qualitäts-Ansprüchen.

\* GARY-Chip muß umbegaut werden um Speichererweiterung nutzen zu können.

Der Versand erfolgt im Inland nur gegen Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil.

Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse. Betrag durch 1,15 teilen und DM 50,- hinzurechnen.

Alle Preise beinhalten die gesetzliche Mehrwertsteuer. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber und werden anerkannt.

Änderungen im Rahmen des  
technischen Fortschrittes behalten  
wir uns vor.



# Die Vierte

## Sharp-Cassetten- Abspieler

mit automatischer Band-  
endabschaltung, BassBooster,  
LED-Batterie-Betriebsanzeige,  
externem Gleichspannungs-  
anschluß, abnehmbarer  
Gürtelklammer, leichtem, extrem  
leistungsfähigem Stereo-  
Kopfhörer.



Prämie 1



Prämie 2

## Street-Basketball

Wer wird die meiste Kiste? Der Ball  
in Spiel und Sport. Offiziell bis 7.



## LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf  
Knopfdruck auch Sekundenanzeige und  
Datum, wassergeschützt,  
Kunststoffgehäuse und -armband,  
Quartzwerk.

## Design-Taschenrechner

mit 4-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten,  
Vollgitter, Prozent- und Memory-Funktion,  
Formelrechner, ergonomisches Design mit  
verstellbarem Display, schwarz-silberfarbiges  
LCD-Anzeigen-Feld und Tastenfeld in 4  
versetzten Reihen, Batteriewechsel  
Maße: ca. 10 x 5,5 x 1,5 cm.



Prämie 6

## Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und  
Datumsanzeige, Telefon-  
nummernspeicher, 10-stelliger  
Rechner mit 4 Grund-  
rechnungsarten und  
Speicherfunktion. Inklusive  
Batterien und Kunststoffhülle.  
Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 5

## Baseball-Set, 3-tlg.

mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm  
Handschuh aus Kunststoff  
Länge ca. 26 cm und Ball  
ca. 7 cm Durchmesser





# Dimension

## Ist keine Illusion!

**12 x AMIGA GAMES mit Coverdisk oder 12 x AMIGA GAMES mit mehreren Disketten zur Auswahl \*) und dazu jeweils eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!**

\*) Magazin ohne Diskette, Disketten zum Bestellen à DM 2,-.

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

Oder Bestellung einfach faxen an:

# 0911 - 28 68 32

Oder - noch schneller - einfach anrufen und Abo bestellen unter:

# 0 91 22 - 60 61

Prämie 3a-3b

Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Minute Sekunde, Sekunde, Alarm, Zweifachschrittzähler und WMA, Sekundenanzeige, Kunststoffgehäuse, Wasserabweisend.

Prämie 4

## A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das **AMIGA GAMES** Abo für min. 1 Jahr -

☐ mit Coverdisk für DM 79,-/Jahr (Ausland: DM 103,-) **A1 4000**

☐ mit mehreren Disketten zur Auswahl für DM 69,-/Jahr (Ausland: DM 93,-) **A2 4000**

dazu erhalte ich folgende Prämie **KOSTENLOS**(nur eine möglich!):

- |  |                 |
|--|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Streetbasketball      | 248 483         |
| <input type="checkbox"/> Baseball-Set          | 014 634         |
| <input type="checkbox"/> Design-Taschenrechner | 218 618         |
| <input type="checkbox"/> Datenbank             | 234 217         |
| <input type="checkbox"/> Armbanduhr+Stoppuhr   | 015 877/005 430 |
| <input type="checkbox"/> Walkman               | 222 655         |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.  
**Meine Adresse:**

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise:  
(bitte ankreuzen):  
☐ Bequem durch Bankeinzug

Konto.-Nr.:

BLZ:

☐ gegen Rechnung



Kampf um Troja

# DIE ODYSSEE

**Dieses Rollenspiel führt den Spieler in die griechische Sagenwelt. Hier übernimmt er die Aufgaben des antiken Helden Odysseus und drei seiner treuen Gefolgsleute.**

## Die Geschichte

Der Kampf um Troja dauert nun schon 10 Jahre. In dieser Zeit war für die Griechen kein nennenswerter Erfolg bei der Eroberung der Stadt zu verzeichnen. Im Laufe dieser Zeit alterten natürlich alle Kämpfer und die griechischen Krieger wurden langsam müde des stetigen Kampfes. So wundert es nicht, daß sich der Held mit Freunden in eine Taverne zurückzieht, um Trost im Wein zu finden. Als sie die letzten Gäste sind, vertraut sich ihnen der Wirt an. Unter seinem Haus befindet sich ein Verließ, das zu einer verlorenen Stadt führt, welche von den Göttern verflucht sei. Es gebe auch noch ein

Orakel. Bei dem Wort Orakel wird Odysseus hellhörig. Bis jetzt konnte kein Orakel helfen. Troja zu stürmen. Könnte dieses das Unmögliche möglich machen?

## Das Spiel

Trotz der zahlreichen Warnungen des Wirts macht sich Odysseus mit seinen drei Gefolgsleuten auf. Es gilt, verschiedene Gegenstände mitzunehmen und den Schlüssel zum Eingang in das Verließ zu fin-



den. Anschließend geht es weiter in einen verwunschenen Palast und von dort durch eine Höhle zum Orakelwächter, der einem vage den Weg zum eigentlichen Orakel verrät. Dieser Pfad führt durch ein Labyrinth mit vielen Fallen. Vorsicht ist geboten. Die

Odysseus, Mensch  
Hähle aus diesen Bildvorschlägen aus..



'Zyklop'  
'Zentaur'  
'Sirene'  
'Cerberus'  
'Nachtigall'  
'Erinye'  
'Harpyie'  
'Nymph'  
'Anazone'  
'Hirte'  
'Lästrygonie'  
'Mensch'  
'Schnetterling'  
'Seeadler'  
'Däumling'  
'Titan'

Linker Mausknopf - neues Bild wählen  
Rechter Mausknopf - Wahl beenden

meiste Zeit verbringt der Spieler natürlich damit, die Umgebung zu erkunden. Verschiedene gefundene Gegenstände können sich später als nützlich erweisen

und sollten mitgenommen werden. Manche wichtige Objekte sind in Truhen verborgen, die entweder durch Schlüssel oder durch Magie geöffnet werden können. Beim Öffnen einer Truhe kann es schon mal passieren, daß sich ein Gefolgsmann vergiftet. Dann hilft nur ein schneller Zauber, der Heilung verspricht. Sind die Krieger zu müde, so hilft nur noch eine Portion Schlaf. Jedes Mitglied der kleinen Truppe verfügt über verschiedene Eigenschaften und Fähigkeiten. Aus diesen Angaben ergeben sich die verschiedenen Eigenschaften, wie Reaktion, Charisma, Beweglichkeit, Geschwindigkeit, Ausdauer, Intelligenz, Stärke und Kälteresistenz. Durch die Auswahl des Berufs und des Hobbies werden spezielle Fähigkeiten bestimmt. Nicht alle Berufe lassen

sich mit allen Rassen kombinieren. Sind diese Angaben gemacht, folgt die Frage nach dem Glauben. Er gibt die spirituelle Ausrichtung des Charakters wieder und macht ihn resistent gegen gewisse Zauberkräfte, jedoch für andere Zau-

Early  
Titan, Halbgott  
Geschwindigkeit: 60  
Magie: 13 - Moral: 10  
Stärke: 54 - Intelligenz: 18  
Ausdauer: 12 - Geschwindigkeit: 14  
Charisma: 16 - Gewandtheit: 10  
Reaktion: 16 - Kälteresistenz: 25  
Glaubens: 10

**Für Adventurefreunde ist dieses Spiel sicherlich recht unterhaltsam.**

## comment

Ich persönlich war etwas enttäuscht von dem Spiel. Nicht etwa, weil es sehr schlecht ist, sondern weil die Ankündigungen auf der Verpackung nach meinem Ermessen einiges mehr versprochen als das Spiel dann halten konnte. Da wird von hervorragenden digitalen Soundeffekten, animierter 3D-Grafik und einem unwahrscheinlich komplexen Abenteuer geschrieben, das dieses Programm zu einem spannenden geschichtlichen Erlebnis werden läßt. Die hervorragenden digitalen Soundeffekte beschränken sich, wie bereits erwähnt, auf ein digitales Ständchen zu Beginn des Charaktereditors. Etwas mehr Sound wäre wünschenswert gewesen. Eine animierte 3D-Grafik konnte ich nicht entdecken. Vielleicht ist damit die Sicht auf das Spielfeld mit Wänden und anderen Gegenständen im 3D-Outfit gemeint. Mit Animation ist wahrscheinlich die ruckhafte Bewegung der Spielfigur umschrieben worden. Schade, eine nicht ganz so vollmundige Propaganda hätte wohl die Erwartungshaltung nicht so hoch geschraubt und dadurch eine Ernüchterung vermieden. Angenehm war die komplexe Wahl der Eigenschaften und der verschiedenen Zauberformeln. Wolfgang



Wolfgang





# DIE ODYSSEE

Hersteller:  
**Wolf Software & Design**

Muster von:  
**Hersteller**

Genre:  
**Rollenspiel**

Preis:  
**ca. DM 59,-**

Erhältlich:  
**seit Juli**

|                       |             |
|-----------------------|-------------|
| Anzahl der Spieler:   | <b>1</b>    |
| Anzahl Disketten:     | <b>4</b>    |
| 2 Spieler simultan:   | <b>Nein</b> |
| 1 MByte benötigt:     | <b>Nein</b> |
| 2-Drive empfohlen:    | <b>Ja</b>   |
| Festplatte empfohlen: | <b>Nein</b> |
| Englisch benötigt:    | <b>Nein</b> |

Unterstützt:

**Festplatte**

Steuerung über:

**Maus, Tastatur**

Besonderheiten:

**deutsche Bildschirmtexte**

**+ komplexe Eigenschaften der Figuren, vielseitige magische Sprüche**

**- kein Sound, mangelnde Atmosphäre**

**GAMEPLAY 65%**

**GRAFIK 65%**

**SOUND 20%**

**MOTIVATION 65%**

**AMIGA GAMES**

**61%**  
**GESAMT-WERTUNG**

AMIGA GAMES 10/93 **65**

Die Qualität von  
Spielen wie Amberstar  
wird zwar nicht  
erreicht, jedoch dennoch  
interessant.

## Abenteuerliche Aufstellung



### Amberstar

Und wieder einmal muß unser Oldie für einen Vergleich herhalten, und wieder einmal (was für eine Überraschung!) geht er als ganz klarer Sieger hervor.

Grafik = Gameplay + Gesamt +



### Ishar 2

Derzeit stellt Ishar 2 wohl das beste Rollenspiel für den Amiga dar. Tolle Grafiken, gut gemachter Sound und komplexes Gameplay können überzeugen.

Grafik + Gameplay + Gesamt +



### Legends Of Valour

Was Oase mit 3D-Darstellung meinte, kann man bei U.S. Golds letztem Rollenspiel bewundern. Wer eine Turbokarte besitzt, kommt an diesem Spiel nicht vorbei.

Grafik + Gameplay - Gesamt =

berangriffe empfindlicher. Zum Schluß müssen noch zwei Fragen beantwortet werden, auf die es keine exakte Antwort gibt. So lautet manche Frage etwa so: Ist der Tod endgültig oder ist Angriff die beste Verteidigung? Anhand der Antworten wird die Wesensart des Antworters ermittelt und der Charakter leicht verändert. Wie bereits erwähnt, kann durch Zauberei ein Kämpfer mehr oder weniger angegriffen werden. Doch dies ist nicht die einzige Möglichkeit. Zauberei einzusetzen. Jeder Zauberspruch kann in seiner Stärke und seiner Zielgruppe variiert werden. Jeder Kämpfer besitzt eine gewisse Menge an Mana. Wird ein Zauber aktiviert, so wird Mana verbraucht, das sich anschließend wieder langsam regeneriert. Je stärker ein Zauber ist, um so mehr Mana wird verbraucht.

(wd)



## Eishockey Manager

Software 2000 bringt mit dem Eishockey Manager sein bislang bestes Manager-Programm auf den Markt. Vom Spielablauf weicht es zwar nicht viel von den Bundesliga-Managern ab, man kann ebenfalls Werbeverträge abschließen, Stadien ausbauen, seine Mannschaft trainieren u.s.w., aber der Spielspaß ist nach wie vor unumstritten groß und die Motivation, seine Mannschaft nach oben zu bringen ist enorm. Verbessert wurden die Grafiken und das gesamte Spielstyling. Der Eishockey Manager ist eine sehr gut gelungene Simulation, was sich auch in den hohen Verkaufszahlen widerspiegelt.



# AMIGA GAMES Pop Tops.

## GAMES IM BLICKPUNKT



Daß die Leute von Max Design nicht nur Ahnung von Wirtschaftssimulationen haben, beweisen sie in dieser Ausgabe der Pop Tops. Sie nehmen vom Jump & Run bis zum Sportspiel alle aktuellen Hits unter die Lupe und zeigen, wie gute Spiele zu machen sind.

### MAX DESIGN - DIE GESCHICHTE

1991 gründeten Albert Lasser, Wilfried Reiter und Martin Lasser die Firma Max Design. Ihr erstes Spiel hieß Cash. Es handelte sich dabei um eine ganz solide Handelssimulation, die einige Preise einheimste, aber

nicht unbedingt den großen finanziellen Durchbruch einlieferte. In dieser Hinsicht erfolgreicher war nun schon das nächste Spiel, das sich Think Cross nannte und von Ascon vertrieben wurde. Zu diesem Zeitpunkt wurde nun das Team der freien Mitarbeiter deutlich vergrößert und prompt landete man mit dem nächsten Produkt auch einen

absoluten Megahit, der sich fast fünfzigtausend Mal verkaufte. Es handelt sich dabei natürlich um das hervorragende Handlungsspiel 1869. In Ruhe gingen sie das nächste Projekt an, das nun die Spiele-Charts von hinten aufrollt. Burntime - das Spiel des Monats dieser Ausgabe - der ausführliche Test ab Seite 18.

## War In The Gulf

Vielen von uns sind sicher noch die Bilder vom Golfkrieg in lebhafter Erinnerung. Und genau in ein solches, wenn auch fiktives Szenario entführt uns War In The Gulf. Das Grundkonzept ist zwar nicht neu, doch interessant und bietet einiges an Strategie und Action. Leider mangelt es der Panzersimulation an Übersichtlichkeit. Gerade im Kampf geht dadurch viel vom Spiel verloren. Die grafische Präsentation ist auch nicht besonders glücklich geraten. So sehen beispielsweise Hubschrauber aus wie Enten. Es ist schade: War In The Gulf hat zwar gute Ansätze, doch es kommt über die Mittelmäßigkeit nicht hinaus.





## Goal!

Kick Off ist wohl der Soccer-Klassiker schlechthin. Dino Dini hat nun mit Goal! einen würdigen Nachfolger geschaffen. Es hat sich zwar optisch nicht viel zum Vorgänger geändert, doch die erheblich verbesserte Steuerung und die Fülle von neuen Einstellungsmöglichkeiten hoben



den Spielspaß deutlich an. Es gibt wirklich kaum ein Fußballspiel auf dem Markt, das so umfangreich ist und bei dem auf Details so viel Rücksicht genommen wurde wie bei Goal!. Wirklich toll ist der Turniermodus; er hat schon ein paar Mal die gesamte Firma lahmgelegt!

## Traps 'n' Treasures

Zum Schluß kommt noch ein Jump & Run unter die Lupe unserer Profiaugen. Mit Traps 'n' Treasures hat Starbyte einmal ein ordentliches Game abgeliefert, das Spaß macht. Die Animationen sind witzig, der Sound nicht schlecht und das Gameplay wirklich okay. Die Hintergrundgrafik ist im Vergleich zu anderen Jump & Runs nicht so spektakulär, aber durchaus liebenswert. Positiv aufgefallen ist auch die präzise Steuerung, der gute Levelaufbau und der angenehme Schwierigkeitsgrad.



## Civilization

Sid Meier gilt als einer der besten Spieldesigner und diesen Ruf hat er auch zu Recht. Civilization ist eines der fesselndsten Spiele, die es zur Zeit gibt. Die übersichtliche Menü-Bedienung ist gut gelöst und die Menge an verschiedenen Möglichkeiten bereitet mit Garantie einige schlaflose Nächte vor dem Computer. Leider wurde bei der Amiga-Version ziemlich geschlampt und das Programm enthält etliche bössartige Bugs, die durchaus vermeidbar gewesen wären.



## Whale's Voyage

Das SF-Rollenspiel macht auf dem Amiga wirklich eine gute Figur. Die verschiedenen Spielfeatures, wie zum Beispiel der Weltraumhandel, sorgen für Abwechslung und erhöhen den Spielspaß. Die Grafiken und der Sound sind sehr gut - Whale's Voyage hat alles, was ein gutes Rollenspiel ausmacht. Mausfetischisten werden zwar die Maussteuerung vermissen, sich aber mit der gut gelösten Joysticksteuerung trotzdem schnell zurechtfinden.





# Graftgold

## Diary Vol. 2

Die Fire & Ice-Schöpfer werkeln weiter wie verbissen an ihrem neuen Spiel, und blicken dem Programmierer Iain weiter nachhaltig über die Schulter und notieren, was er während seiner Arbeit von sich gibt.

### Montag, 17. Mai

Heute habe ich die Brücken verbessert, nachdem ich herausgefunden habe, daß die Helikopterschüsse nicht nur die Brücken, sondern auch gleichzeitig den Panzer getroffen haben. Nachdem ich nun den Bereich für die Brückenkollision verändert habe, gibt es nun eine sichere Zeitspanne, bis die Brücke zerstört ist. Ich hatte heute nachmittag einen



ziemlich schönen Infrarot-Effekt, als ich den Scart-Stecker an meinem Monitor verändert hatte. Ich werde versuchen müssen, diesen

Look als Nachtsicht, Hitzesensor oder etwas ähnliches zu benutzen. Den Rest des Tages habe ich Schatten für die Mauern gemalt, was dem Spieler das Gefühl von unterschiedlichen Höhen gibt. Außerdem habe ich einen Schalter gemalt (Dafür brauche ich nun wirklich keinen Grafiker!).

### Dienstag, 18. Mai

Nachdem ich nun so einen wundervollen Schalter gemalt habe, könnte ich ihn auch verwenden, aber wofür? Nachdem ich einige schnelle Tür-Öffnungsanimationen gemalt habe, beschäftigte ich mich mit dem Schreiben einer Routine für eine Tür, die offen ist, wenn der Schalter aktiviert ist. Erfreut durch den Erfolg mit meiner ersten Tür fing ich an, Routinen für Türen zu schreiben, die sich öffnen, wenn sie beschossen werden, und Gegner, die auftauchen, wenn man einen Schalter überfährt.

### Mittwoch, 19. Mai

Ich hatte heute frei, weil ich mein Auto zur Überprüfung der Brem-



**Jason Page, der Soundprogrammierer, ist der Stimmungsmacher unter dem Entwicklungsteam. Hier spielt er gerade Rambo, der durch den Dschungel jagt.**



ein neuer Geheimraum mit einem Geburtstagsgruß. Das war noch nicht alles, denn als ich auf den Schalter schloß, der den Gegner auftauchen ließ, wurde ich plötzlich von vier riesigen Geburtstagsgrüßen angegriffen. Die

ich die Skid-Kontrolle und die Skid-Levels verändert hätte, entschloß ich mich zu einem gänzlich anderen Modus, der den Panzer in acht verschiedene Richtungen fahren läßt. (Die Animationen werden dabei je nach Richtung gedreht). Ich habe herausgefunden, daß dieser Modus schwer zu beherrschen ist, weil man weniger schießt, obwohl man nur eine der acht Hauptrichtungen einschlägt.

Ich habe nun die verschiedenen Kontrollmodi im Programm, die ausgewählt werden können, wobei ich immer noch die Original-Steuerung bevorzuge.

ich mich von meinem alten Monitor getrennt hatte, den John zu seinem Atari ST hinuntertrug, installierte ich meinen neuen 1084. Commodore Strikes Again! Wo fange ich mit dem Auflisten der Probleme an? Wenn ich Farbbalken für das Timing mache, sieht man die vom Rand bis über den ganzen Screen. Verändert man die horizontale Einstellung des Bildschirms, verändern sich auch die Farben. Scrollt man die Grafik, wirft der Monitor Wellen. Das wäre ein ganz netter Effekt, wenn ich ein Unterwasserspiel schreiben würde. Nachdem ich alle neuen Monitore ausprobiert hatte, packte ich sie weg, damit sie wieder zurückgeschickt werden. Nun sitze ich vor einem kleinen Farbfernseher mit TV-Modulator, denn John will meinen alten Monitor einfach nicht zurückgeben.

sen in die Werkstatt brachte. Zu meiner Überraschung funktionierte nur eine Bremse! Wer würde ein französisches Auto kaufen?

## Donnerstag, 20. Mai

Ich habe heute Geburtstag. Ich schaltete meinen Computer ein und spielte ein bißchen Tanky. Irgendjemand hat eine Reihe von Pfeilen auf die Karte gemalt, worauf ich den Panzer diesen Weg entlang fuhr bis ich auf eine große, zerstörbare Mauersektion traf. Nach einer ganzen Menge von Schüssen auf die Mauer erschien

restliche Zeit verbrachte ich mit dem Verbessern einiger Routinen.

## Freitag, 21. Mai

Als Eric Matthews von Renegade kürzlich Tanky spielte, hatte er große Probleme mit der Steuerung des Panzers, worauf ich begann, diese noch einmal zu überarbeiten, zunächst bei der Beschleunigung und den Bremsen. Zuerst versuchte ich, die automatische Beschleunigung zu entfernen, die den Tank langsamer macht, wenn der Joystickhebel in der Mitte ist, dann gab ich dem Panzer Gänge, wofür man den Joystick rauf und runter bewegen muß.

## Dienstag, 25. Mai

Heute habe ich die Mauerkollision so verändert, daß der Spieler niemals die völlige Kontrolle über den Panzer verliert, wenn dieser von der Wand wegspringt.

## Mittwoch, 26. Mai

Nun habe ich endlich die ganzen Kollisionsroutinen fertig, mit denen ich wirklich sehr zufrieden bin.



## Montag, 24. Mai

Die nächste Veränderung des Kontrollmodus betrifft die Steuerung. Nachdem

## Donnerstag, 27. Mai

Wir haben eine ganze Menge an Ideen diskutiert, insbesondere die Möglichkeit, den Blickwinkel von der Vogelperspektive in eine schräge Perspektive zu verwandeln, wie sie auch The Chaos Engine hat.

Nachdem Renegade das Spiel nicht unbedingt zugesagt hat, hatte Steve die Idee, den Panzer zu einem Roboter zu machen. Mir wurde versichert, daß diese Änderungen das Programm kaum beeinflussen werden, aber ich werde auch trotzdem jetzt noch nichts verändern.

## Freitag, 28. Mai

Unglaublich! Heute sind fünf neue Commodore 10084ST Monitore angekommen. Nachdem

## Montag, 31. Mai

Urlaub! Hurra!

## Dienstag, 1. Juni

Ich probierte mit den Grafiken, die Colin gemalt hat, ein paar neue Blickwinkel aus. Die neue Perspektive funktioniert sehr gut, bis auf das Problem, daß ein sich drehender Panzer mit dieser Perspektive schwer zu malen ist, ohne daß er nicht in einen 32x32 Pixel-Block paßt, und die Grafikmöglichkeiten sehr beschränkt sind. Noch einmal kommt Steve mit seinem Roboter, der auf dem Charakter aus seinem alten Spectrum Hit Quazatron basiert.

## Mittwoch, 2. Juni

Tanky ist tot! Diesen Mittwoch



**Das Spiel wandelte sich vom Panzerspiel zur Roboterballerei. Der Grund lag darin, daß Renegade mit Tanky nicht zufrieden war. Flugs wurden neue Grafiken entworfen, die Jason hier stolz präsentiert.**





**Ein praktisches Extra: Sechzehn Schüsse auf einmal feuert der kleine Roboter ab.**

verbrachten wir damit, wie wir das Programm vom einem Panzer zu einem Roboter-Spiel machen und möglichst viel vom alten Code weiterverwenden können.

## Donnerstag, 3. Juni

Ich habe neue Grafiken in das Spiel integriert und die Steuerung wieder einmal verändert. Wenn der Roboter schneller wird, hebt er seinen Kopf, und senkt ihn wieder, wenn er langsamer wird.

## Freitag, 4. Juni - Freitag, 11. Juni

Ein Woche Urlaub! Hehe!

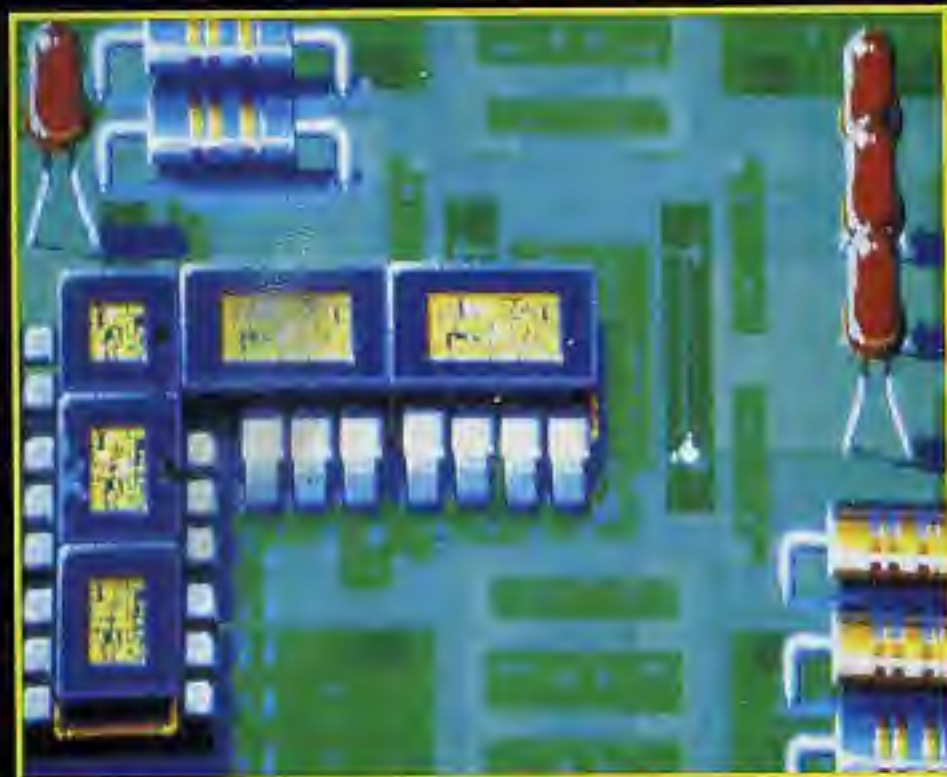
## Montag, 14. Juni

Bei der Rückkehr aus meinem Urlaub fand ich neue Hintergrund-

grafiken von Colin für einen Garten-Level, mit großen Steinen und Röhren, die den Roboter sehr klein aussehen lassen, etwa so groß wie



einen Grashalm. Ich machte davon schnell eine Map, um zu sehen, wie der neue Stil wirkt.



**Es ist unschwer zu erkennen, daß es sich hierbei um eine Platine handelt! Die eines PCs?**

## Dienstag, 15. Juni

Da ich jetzt einen neuen Blickwinkel habe, sehen die Mauerkollisionen völlig falsch aus. Nach einer leichten Programmänderung und einer Menge an Map- und Datenveränderungen arbeiten die Kollisionen nun auf 16x16 Pixel-Basis.

## Mittwoch, 16. Juni

Heute morgen habe ich wieder mit dem Kontrollmodus herumgespielt (Ich verwende noch immer das Original Tanky-Kontrollsystem mit dem Drehen durch Links/Rechtsbewegung und dem Beschleunigen mit Hebel nach oben oder unten). Graham von Renegade war heute nachmittag hier. Nachdem er fünf Minuten gespielt hatte, bekam er die Kon-

trolle des Roboters in den Griff, aber er merkte an, daß eine direktere Kontrolle des Panzers wohl die Spielbarkeit erhöhen würde.

## Montag, 21. Juni

Auf die Art, wie ich die Kollisionsabfrage gemacht habe, sieht es manchmal aus, als ob der Roboter höher ist als das andere Objekt. Ich diskutierte dieses Problem mit Andrew, der meinte, ich solle eine Leading-Edge-Routine ausprobieren, an der er einmal gearbeitet hat. Den Rest des Tages verbrachte ich damit, die Routine zu dem zu machen, was sie sein soll!

## Dienstag, 22. Juni

Andrew sagt mir, daß in seiner Routine noch immer Bugs sind,

**Aufgepaßt, Robi! Die Brücke, auf der du stehst, könnte gleich zerstört werden, und dann macht es "Platsch!" und der Schrotthaufen bekommt wieder einmal Zuwachs. Der alte Spectrum-Hit Quazatron von Graftgold-Chef Steve Turner dient übrigens als Vorbild für dieses Spiel.**

## Donnerstag, 17. Juni

Und wieder einmal habe ich die Steuerung überarbeitet. Dieses Mal wird es wohl das letzte Mal sein, denke ich (aber nicht wirklich!). Der Roboter beschleunigt nun exponential in die Richtung, in die man den Joystick drückt, weshalb er sogar eine Kurve machen kann, aber immer noch die alten acht Richtungen verwendet. Ich glaube, das ist die bislang beste Steuerung, und jeder andere, der sie ausprobiert hat, stimmt dem zu.

## Freitag, 18. Juni

Heute lautet die Aufgabe, den Roboter in die Richtung schauen

aber er meint, es wäre ein Leichtes für mich, diese zu entfernen.

## Mittwoch, 23. Juni

Nun habe ich die Routine durchgecheckt, sie muß nur noch mit meinem Programm arbeiten.

## Donnerstag, 24. Juni

Ich habe mit dieser Kollisionsroutine noch immer Probleme.

## Freitag, 25. Juni

Na endlich! Sie funktioniert! Hätte ich sie selber geschrieben, wäre ich wahrscheinlich schneller gewesen.

## Montag, 28. Juni

Heute habe ich die ganzen neuen Kollisionsdaten eingegeben.





Dann quietscht der Stoßdämpfer! Hier darf Robi die Geländegängigkeit überprüfen und dem Gegner davonflitzen.

## Dienstag, 29. Juni

Ich habe die Probleme mit den Robotergrafiken beseitigt, welche die neuen Routinen nicht mochten. Den Nachmittag hatte ich frei, damit ich mich auf das Konzert der ultimativen Gruppe vorbereiten konnte: SAXON.

## Mittwoch, 30. Juni

Den halben Tag habe ich damit verbracht, mich von der vorherigen Nacht zu erholen! Was für ein Auftritt! Nun ist der erste Gegner integriert. Und das war es auch schon für heute! (Iain/hi)



Lange Haare, schwere Maschine, so präsentiert sich Programmierer Iain, der übrigens zu den größten Fans der Heavy Metal-Band Saxon gehört.



# Spiele & Utilities für den Amiga!

**SPIELE & UTILITIES FÜR DEN AMIGA**  
**AMIGO!**  
Ausgabe 5/93 Das besondere Disk-Magazin  
19.80

Mit interessanten Kursen & vielen Tests!

- Solius** Ein neues Wanderspiel
- Brainstorm** 100 Level Denkspiel
- Disc-Catalogue** Disketten-Info-Verwalten
- AdressBook** Ein neues Adressbuch

In dieser Ausgabe: **Super Jump'n Run-Spiel SOLIUS**. Neben geschickten akrobatischen Joystick-Leistungen ist auch Kombinationsgabe und Erinnerungsfähigkeit für die Lösung der Aufgaben erforderlich. Bei **BRAINSTORM** kann man eine ruhige Kugel schieben - Du mußt nur mit der richtigen Farbe an die richtige Stelle gelangen... Ein Denkspiel mit einer interessanten Aufstellung, mit einem Paßwortsystem und knapp bemessener Zeit. Zwei Anwenderprogramme, **DISC-CATALOGUE** und **ADRESSBOOK** versetzen den Benutzer in die Lage, seine Disketten und Adressen ordentlich und zuverlässig mit dem Computer zu verwalten, zu verändern und in Listen auszudrucken.

**DM 19,80**

**MITMACHEN & GEWINNEN**

Aktuelle  
Ausgabe  
jetzt im Handel  
erhältlich!

Wer diesen Coupon, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPU-TEC VERLAG**, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34, 90 451 Nürnberg, und abschickt (Absender nicht vergessen!), der nimmt an der Verlosung von 10 **BASKET-BALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 30. November 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.  
A! AG10



**Nächsten Monat werde ich wirklich ernsthaft versuchen, auf das eigentliche Spiel zu sprechen zu kommen, okay? Ich weiß, es liest sich mehr wie "Fast das Tagebuch einer Softwarefirma" oder "Oh nein, die besaufen sich schon wieder", aber so ist es nun mal, ob Ihr's glaubt oder nicht.**  
**Von Martyn Brown**

## Rico Holmes

(Grafiken und Feigenplätzchen):

Dieser geschäftige kleine Kerl brütete diesen Monat über Raytrace-Kreaturen. Er leistete dabei wirklich viel, zumal seine Opalvision-Karte ihren Geist aufgegeben hatte - was für die neuen A1200-Grafiken sozusagen gebremstes Wachstum bedeutete. Das Resultat von all dem war, daß sich Rico

### Short Report-Monat 3

Die Vektorgrafiken, von denen ich letzten Monat gesprochen habe, sind für eine Weile in den Hintergrund getreten - genau wie ich es erwartet habe. Es ist während der Entwicklungsphase immer wieder das gleiche: Wir haben eine Idee, für die wir alle zunächst Feuer und Flamme sind, aber nach ein paar Wochen ist schnell die Luft raus; man kann das ein bißchen mit dem Einschenken eines Getränks vergleichen, das zuerst aufgeregt blubbert und schäumt, sich dann jedoch langsam wieder beruhigt. Aber wir zielen immer noch darauf ab, irgendeine Form von Vektorgrafiken oder zumindest das überarbeitete Computersystem in das Spiel einzubauen

mehr den 32 Farben-Grafiken zuwandte und neue Ideen für Spieldesign und -verlauf einbrachte. Zur Zeit ist er auf der Suche nach einer 24 Bit-Grafikkarte, die wirklich zu seinem A4000 kompatibel ist. Trotzdem hat er aus den Raytrace-Sachen großen Nutzen gezogen, wie Ihr auf den Bildern sehen könnt. Raytracing verwenden wir für spezielle Objekte und Hintergrundanimationen; im fertigen Programm werden sie ziemlich gut wirken. Außerdem hat Rico mit dem Computersystem rumgespielt und neue Waffen entworfen. Die Waffen in Breed 2 werden VIEL besser als die des ersten Teils und bieten zahlreiche verschiedene Möglichkeiten, z.B. kleine Granaten, wärmempfindliche Geschosse, die Aliens durch Korridore verfolgen, etc. etc..

Rico war auch an den Aliens zugange; wir hoffen, in dieser Ausgabe viele verschiedene Typen zu bekommen - einige werden zurückfeuern. Es wird eine ganze Menge verschiedener Sicherheitseinrichtungen und Kanonentürme geben. Minen, sich verwandelnde Aliens (Außerirdische, die die Form von Alltagsgegenständen wie Schließfächer annehmen können und sich dann vor Euren Augen wieder in Aliens zurückverwandeln), Aliens, die durch Wände kommen, Aliens, die durch den Fußboden kommen, intelligente Aliens, Krabbelgetier, Gaunerdruiden...alles, was man sich vorstellen kann...Diesen Monat gibt's nur einen Alien; wir versuchen, viel Farbe in die 32 Farben-Version zu bringen. Für meinen Geschmack sehen sie noch ein bißchen zu "niedlich"

aus, aber bald werden sie ekelhaft werden.

### Andreas Tadic (Map Editor, Project-X und junge Mädchen)

Kein Spaßmonat für Andreas. Das "Frisieren" und Umändern von Project-X für die Budget-Ausgabe bescherte ihm ein paar recht streßgeplagte Wochen. Alten Code zu verändern ist der Alptraum eines jeden Programmierers (so scheint es zumindest) und bei Andreas ist das nicht anders. Aber schließlich

war es vollbracht; das Spiel ist genießbarer geworden und nun auch für die nicht ganz so verwegenen Spieler leichter verdaulich. Ich finde es gut, Spiele vor der Wiederveröffentlichung möglichst zu überarbeiten und wir bekommen in dieser Hinsicht auch von allen Seiten positive Resonanz. Jedenfalls ist es jetzt aus und vorbei mit Project-X, das zur Zeit stolz die Budget Charts anführt - vielen Dank! - und dort sogar unser eigenes Alien Breed '92 nach 31 Wochen vom ersten Platz verdrängt hat!

# ALIEN BREED 2 Diary...





ein, hört Carpenters und schuftet am Spiel.

## Allister Brimble

(Schafe, wollige Säuger und andere Geschöpfe)

Trotz der unzähligen Schafswitze spricht Allister immer noch mit uns und betrachtet uns sogar als seine Freunde. Das ist gut so, denn er ist ein prima Kerl... Wie ich das letzte Mal erwähnte, war Allister im Zoo - mit dem DAT-Rekorder fest in seinen kleinen Keyboardkitzelfingern... ich übergebe an Allister, der Euch erläutert, was er genau getrieben hat...

Heut' morgen bin ich aufgestanden und habe gedacht: "Wo zum Teufel krieg' ich bloß richtiges Alien-Geschrei für Breed 2 her?" Natürlich im Zoo...

Für die Schrei-Sounds in der Originalversion von Alien Breed wurde das Miauen neugeborener Kätzchen gesampelt, verfremdet und verändert, bis sie halbwegs überzeugend klangen. (Allister erzählte mir, daß er die Kätzchen ein bißchen drücken mußte, damit sie lauter schreien, aber er bat mich, das nicht zu erwähnen. Die Leser können jedoch sicher sein, daß es den Katzen - Colin und Molly genannt - gutgeht.)

So denk' dran, wenn Du das nächste Mal das Geschrei des Alien-Abschaums in der AB Spezialedition losdonnern läßt, daß die Geräusche von kleinen, hilflosen schwarzen Kätzchen kommen... schäm Dich, Allister!

Für Breed 2 wollte ich kraftvolles und blutrünstigeres Geschrei. Und da Tierlaute anscheinend die besten Resultate erzielen, machte ich mit meinem Casio DAT-Rekorder einen Ausflug in den Zoo von Paignton. Mein erstes Ziel war das Elefantengehege, wo besagte Tiere gerade gefüttert wurden und sich standhaft weigerten, auch nur einen einzigen Laut von sich zu geben. (Vielleicht hättest Du versuchen sollen, die Tierchen ein bißchen zu drücken, Allister! - Martyn). Das war ein Jammer, denn ich war mir sicher, daß die Sounds in den Aliens-Filmen von Elefanten stammten.

Mein nächster Halt war das Affenhaus, aber ich glaube, ich kam dort zu bald an, den die Kerle schliefen alle. Der Wärter wollte mir keinen Snooker-Cue leihen, mit dem ich sie wachstupsen hätte

# Vol. 3

Dann galt es, den Staub vom neuen Map Editor zu blasen und ihn bis Ende dieses Monats für die unvermeidliche Schwerstarbeit am Spiel fertigzustellen.

Andreas arbeitet wieder die Nächte durch; es ist immer wieder das gleiche, wenn das Wetter schön wird... An heißen Sommernachmittagen sieht man ihn in seinem T-top Cabrio IROC Camaro die Hauptstraße von Olofstrom (es gibt nur eine) rauf und runter fahren und nach Hühnerfleisch Ausschau halten. Nachts sperrt er sich dann in ein bequemes Büro

# Das Diskettenmagazin für den Amiga!



Herzlich willkommen in der Welt von 'Rock'n Roll'. Sie stehen am Anfang eines Abenteuers, das Sie in eine fremde Welt mit all ihren Annehmlichkeiten und Tücken führt. Böartige Aliens oder feindliche Angriffs-Formationen gibt es zwar nicht, dafür allerhand andere Herausforderungen. Die Welt setzt sich aus sieben Kontinenten zusammen, von denen jeder seine Eigenheiten hat. Rock'n Roll - die Originalversion - diesen Monat auf AMIGA FUN

**DM 19,80**

**MITMACHEN & GEWINNEN**

**Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!**

Wer diesen Coupon, ausschneidet, auf ein Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUDEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34, 90 451 Nürnberg**, und abschickt (Absender nicht vergessen!), der nimmt an der Verlosung von 10 **BASKET-BALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **30. November 1993**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.  
AF AG10



können; also schlofen sie weiter... Das war kein guter Anfang und der Zoo von Paignton ist nicht gerade das aufregendste Wildgehege des Universums; ich dachte also schon ans Aufgeben, als gerade dieser große Pfau auf mich zukam und mit aller Kraft direkt in mein DAT-Mikrofon blökte. Dies ergab einen brillanten Sound, den ich später mit ins Studio nahm, um was Feines draus zu machen.

Im Studio wurde der Pfauenschrei mit einem AKAI S950 gesamplet; ich benutzte dabei ein Filter, das die hohen Frequenzen unterdrückt. Dann verkürzte ich den Sound mit der Time Stretch-Option des S950 und fügte ein bißchen Hall dazu. Dieser Sound wurde dann simultan in vier verschiedenen Tonhöhen abgespielt und mit dem Audio Engineer für den Amiga gesamplet. Jetzt muß ich das Ganze nur noch mit einem Explosionsgeräusch kombinieren, damit es noch mehr Würze bekommt, und siehe da...ein pfauenmäßiger Alien Breed 2-Soundeffekt ist fertig!

Ich hoffe nur, er ... oder der Tierwärter als sein Manager ... verlangt keine Tantiemen.....

## Martyn Brown

### (äh...was habe ich diesen Monat bloß getan???)

Ein seltsamer Monat für mich, der nur sehr wenig mit AB2 zu tun hatte. Ich habe eine fantastische Woche in Chicago auf der Consumer Electronics Show verbracht (Chicago und die Show waren gleichermaßen faszinierend) und den Rest meiner Zeit an ungefähr zehn anderen Projekten gearbeitet: Body Blows PC, Body Blows A1200, Project-X Budget-Ausgabe, F1 Challenge (jetzt umbenannt in F17 Challenge und stark geliftet, weil uns Fuji und die FIA wegen der Verwendung richtiger Autos etc. auf die Pelle rücken), Body Blows 2, Quak, Cardiac, Alien Breed PC, Overdrive, Assassin Remix und Apache. Wow. Das bedeutete einen vollgestopften Terminplan, der keine Zeit dafür ließ, Dinge mit den anderen so intensiv durchzusprechen wie ich es gerne getan hätte. Aber es sieht so aus, als ob ich Ende Juli, Anfang August mit Allister nach Schweden zu einer

gewaltigen Brainstorming-Session fliegen würde.

Wir haben auch die letzten Kleinigkeiten unserer Konsolen-Zusammenarbeit mit Team 17 geregelt; auch in dieser Richtung werden wir Spiele konvertieren und entwickeln, so daß ihr nächstes Jahr von uns was für SNES/Mega Drive erwarten könnt. Und bevor wieder jemand damit anfängt: Natürlich werden wir weiterhin Sachen für den Amiga herausbringen!!

Ich bekam auch einen Brief von jemandem, der sich darüber beklagt, daß sich im Tagebuch (und im Spiel) so wenig A1200-Intensives findet. Alles, worum ich die Leute bitte ist, auf das fertige Spiel zu warten, bevor sie so ein Urteil fällen. Ich möchte das alles nicht abtun, aber die Leute müssen zur Kenntnis nehmen, daß der A1200 dem Amiga außer einem stark verbesserten Grafikchip und einem schnelleren 32Bit-Prozessor nichts Weltbewegendes voraus hat. Er ist ein bißchen schneller, aber man bewegt auch mehr Daten. Ich habe das Gefühl, die Leute erwarten von der Maschine Außergewöhnliches, aber ich glaube das heißt, die Tugenden der Kiste überzubewerten.

Klar, der A1200 ist eine tolle Maschine und die Spiele werden auf ihm von Design, Gameplay und Feeling her viel besser rüberkommen; verglichen mit dem A500 ist es ein großer Schritt nach vorn, aber der A1200 hat nicht die Hardware, die manche Menschen in ihm vermuten - wir wissen es, wir haben den Einblick! Ich verspreche Euch trotzdem, daß wir dem A1200 soviel wie möglich zu tun geben werden, aber solange die Entwicklung nicht 100%ig läuft (das wird noch eine ganze Weile dauern), können wir aus der Maschine nicht das Beste herausholen. All das hat mit Märkten zu tun und der Tatsache, daß es auf der Welt nur ca. 200.000 A1200, aber ca. 4 Millionen Amigas der alten Generation gibt. Jetzt hör ich auf damit; es geht mir nur fürchterlich auf den Keks, wenn sich jemand aufs Podest stellt und zu meckern anfängt, ohne die Fakten zu kennen.

Ende des Monats werde ich für zwei Wochen nach Poros in Griechenland abziehen, der erste RICHTIGE Urlaub, den ich jemals hatte...ich kann's nicht erwarten!

## Team 17 Hauptquartier

Im Hinblick auf AB2 ein weiterer ruhiger Monat im Hauptquartier; immer noch kommen die gleichen Telefonanrufe mit den Fragen nach dem Veröffentlichungstermin und immer noch gehen die gleichen "Gegen Ende des Jahres"-Antworten nach draußen. Die Special Edition von Alien Breed wurde durch unser eigenes Project-X nach 31 zusammenhängenden, glorreichen und rekordbrechenden Wochen von der Spitze der Budget Charts verdrängt. Wir sandten zwei mögliche Cover-Entwürfe ein, aber wir können sie auf gar keinen Fall verwenden, da sie sich zu stark an eine bestimmte Filmserie anlehnen. Hoffentlich können wir Euch nächsten Monat ein paar Skizzen zeigen.

Die meiste Zeit des Monats ging drauf mit dem Rechtsstreit mit Fuji und der FIA (die die Formula One-Dinger lizenzieren und vermarkten). Sie sagten uns, daß sie einen Haufen Geld von uns wollten, weil unser F1-Spiel angeblich ihr Copyright verletzt und daß wir weder "F" und "I" zusammen noch "Grand" und "Prix" in einem Titel verwenden dürften. Humph. Laßt uns hoffen, daß nicht plötzlich ein paar Aliens landen und sich beschweren, daß wir ihre Sprache verwenden...

Alles ist in den letzten Tagen zum Stillstand gekommen, da die "Wölfe" (unsere Spieletester-Abteilung, genannt "Wölfe" wie in "laß mich dieses Demo den Wölfen vorwerfen, damit sie ihre Pfoten daran laben können") massenweise Kopien von Overdrive zum Testen erhalten haben. Sie legen sich ganz krumm, um sich gegenseitig mit Rekorden zu überbieten - ein gutes Zeichen, es scheint ihnen Spaß zu machen. Jetzt aber weiter mit dem etwas unzusammenhängenden Alien Breed 2-Tagebuch..

## Der Trip nach Chicago

Fliege nach Chicago mit einem Camcorder unter dem Arm und einer handvoll Dollars, zu den funkelnden Lichtern und der windigen Stadt... ich lasse Andreas und Rico mit der ernsthaften Arbeit zurück, während ich mir den Bauch vollstopfe und insge-

samt eine gute Zeit habe.

Das erste Problem ergab sich, als ich betrunken war und meine Jacke mit dem Paß in der Kneipe vergaß...glücklicherweise bekam ich sie später zurück, bezahlte meine Ausschweifung aber am nächsten Tag mit einem schrecklichen Kater. Manche Idioten lernen's nie.

Ich verbrachte zwei Tage, an denen ich in Chicago herumwanderte und von der Schönheit seiner Architektur absolut ergriffen war...nein, ich spreche nicht von den Frauen im Baja Beach Club! Ich dachte an Rico und Andreas, die daheim in Schweden für ca. zehn Millisekunden am Game weiterschufteten und dann im Hard Rock Café einen kräftigen Schluck von echtem Miller-Paßbier nehmen würden. So ist das Leben.

## 3. - 5.Juni

Die Consumer Electronics Show, groß mit einem großen "Sch...". Viele schöne Sachen zum Anschauen und absolut nirgends ein Zeichen von Amiga, ausgenommen den Video Toaster, über den aber eh nur die CU Teckies ein Wort verlieren.

Außer ein paar tollen Fernsehern, unglaublichen Auto-Stereoanlagen und dem unfassbaren "Daytona" Sega-Arcade-Spiel habe ich nichts von größerem Interesse gesehen. Irgendwie glaube ich, daß es keine Spectrum-Version geben wird.

Ich traf Gary Whitta, aber im Großen und Ganzen war es eine gute Ausstellung.

## Montag, 7.Juni

Nach meinem Heimflug aus Chicago (mit einem weinenden Auge und einem Loch in meinem Geldbeutel) ging es zurück zur Arbeit. Projekt-X mußte fertiggestellt werden und Andreas war einem Nervenzusammenbruch nahe, schaffte es aber doch, darüber hinwegzukommen und das Spiel auf drei Disketten zu quetschen.

## Mittwoch, 9.Juni

Ricos Opalvision hat wieder begonnen, verrückt zu spielen. Das bedeutet, daß die 128 Farben-Hintergründe warten müssen, bis eine neue Grafikkarte eintrifft (Dpaint AGA ist ein bißchen langsam und man kann mit ihr nicht



die gleichen Effekte erzielen wie mit einer 24 Bit-Karte). Die Arbeit an der Standardversion hat also keine großen Fortschritte gemacht.

## Freitag, 11.Juni

STOP! In Olofstrom ist Jahrmarkt. Also, folgendes ist passiert: Ich rufe Andreas an, frage ihn, wie's so geht und bekomme die Nachricht "Keine Arbeit...in der Stadt ist Jahrmarkt". Ich hoffe, das passiert nicht allzu oft.

## Montag, 14.Juni

Rick beginnt, mit Raytracing herumzuspielen; einige der Ergebnisse könnt Ihr auf dem Bild sehen, auch wenn Standbilder dem Effekt nicht gerecht werden. Die meisten der animierten Raytraces werden in den Hintergründen Verwendung finden.

## Dienstag, 15.Juni

Ein guter Tag...um 6 Uhr morgens aufgestanden und nach Merthyr Tydfil (Zentrum des bekannten Universums) gefahren, um die Project-X-Masterdisketten abzuliefern. Zwei Stunden habe ich damit verbracht, sie auf Fehlerfreiheit zu überprüfen, dann konnte ich den großen Erfolg verkünden - es war das erste Mal, daß das so schnell ging. Die ganze vierstündige Rückfahrt nach Wakefield habe ich mich darüber gefreut. Dann habe ich Andreas angerufen und hörte seine Freudenschreie über die gute Nachricht. Wir mögen es, wenn etwas gut läuft - obwohl es einem vorkommt, als ob sowas nie der Fall wäre.

## Donnerstag, 17.Juni

Project-X wird wieder einmal weltweit als Budget-Programm veröffentlicht und wir erzielen Rekord-Ausfuhrzahlen für ein Budget-Spiel - doppelt so viel, wie wir von der Alien Breed Special Edition losgeschickt haben. Alle Daumen und sonstige Gliedmaßen werden in der Hoffnung gedrückt, daß es ein Erfolg wird. Es ist einer. Hühnchen werden zubereitet. Bier wird getrunken und die Arbeiter kehren fröhlich heim.

## Dienstag, 22.Juni

Rico hat hart am Zivil-Level gearbeitet und taucht mit den vorläufigen Designs zu dieser Welt aus seiner Höhle auf. Verglichen mit der Militärzone sieht sie viel weniger technokratisch und lebensfeindlich aus, aber das ist in Ordnung, zumal hier die Arbeiter der Basis leben sollen. Alle Türen in der Zivil-Zone öffnen sich nach Berührung und die Missionen werden sich darum drehen, Arealen für die spätere Nutzung im Spiel zu aktivieren.

## Montag, 28.Juni

Rico kreuzt triumphierend mit ein paar Ideen für ein neues Intex-System auf, die auch visuelle Vorstellungen von einigen Waffen beinhalten. Das Hauptdisplay ist zentriert um eine große, sich bewegende Sphäre im Hintergrund und auf dem Monitor bewegt sich eine helle Linie von oben nach unten. Die Wirkung ist großartig, aber auf dem Screenshot sieht alles wieder einmal ziemlich zahn aus. Wir hoffen, in Verbindung mit dem neuen Computersystem Vektorgrafiken verwenden zu können, um damit die Landkarte darzustellen sowie Ausgänge und andere Informationen in Form von Blaupausen und 3D-Modellen zu zeigen.

## Mittwoch, 29.Juni

Andreas und Rico beginnen mit der Arbeit an einem neuen Spielabschnitt, der die beiden Hauptcharaktere in den Vordergrund stellt. Sie durchqueren mit einem Panzer die Militärzone und wollen die Mauer niederreißen, um in einen anderen Teil des Komplexes vordringen zu können - Ich hoffe, daß ich Euch nächsten Monat von diesem hübschen Stück ein paar Beispiele zeigen kann. (Übersetzt von Herbert Aichinger)

### Vorschau auf Folge 4

Okay, damit ist eine weitere Folge des Alien Breed 2-Tagebuchs beendet. Ich bedanke mich bei Dave, Simon und Matt für ihre Gastfreundschaft und dafür, daß sie wahrscheinlich die gleichen alten scheußlichen Bildchen nochmal verwenden - wir versprechen, nächsten Monat ein paar interessante neue zu schicken...

# Damit bist Du unschlagbar!

**DAS COMPUTER-SPIELE-MAGAZIN**  
**PLAY TIME**  
DM 5,90  
Zwei Poster-Motive  
**ASTERIX und JUNGLE STRIKE**  
Mit riesigem  
**TIPS & TRICKS Teil**  
Das nächste Mammot-Projekt von Microprose:  
**STARLORD**  
Ob Du einen Amiga, PC oder eine Konsole besitzt, ist völlig einerlei. **PLAY TIME** - das Computer- und Videospieler-Magazin - bringt Dir jeden Monat die interessantesten Neuigkeiten aus der Welt der Computer- und Videospiele. In **PLAY TIME** erfährst Du aber nicht nur das **Neueste über aktuelle Games**: der riesige **Tips & Tricks-Service** der **Hot-Line-Spieler** helfen Dir bei kniffligen Spielen weiter. Außerdem gibt es ab diesem Heft das große **PLAY TIME** Kartenspiel zum Sammeln! Nicht zu vergessen das **Riesenposter** jeden Monat, und, und, und...  
**für konkurrenzlos DM 5,90**

**PLAY TIME TESTEN!**  
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

**Ja, ich will PLAY TIME testen!** Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich **PLAY TIME** im Abonnement für nur **DM 69,-/Jahr!**

## PLAY TIME

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tele-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum


1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

**Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!**

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)





# Und dann hebt er ab...

Hatten wir letzten Monat noch die Welt der Wirtschaftssimulationen betreten, in der es um Theorie und Zahlenschiebereien ging, sollt Ihr nun die Chance kriegen, ein wenig Action zu erleben. Zwar wird auch diesen Monat "nur" simuliert, aber diesmal eben nicht vom bequemen Schreibtisch aus, sondern meist in einem unbequemen, harten Pilotensitz.

Von Michael Erlwein





Aktive Piloten werden von Air Bucks etwas enttäuscht.



Unternehmer interessiert eher die Anzahl der Sitzplätze.



Der Blick aus dem Cockpit des Airbus ist immer gleich...

## Air Bucks

Um Euch den großen Übergang vom Taschenrechner zum Höhenmesser etwas leichter zu machen, starten wir doch erst mal mit einem Spiel, welches Flugzeugfanatiker und Spekulanten gleichermaßen anzieht. Bei Air Bucks leitet Ihr nämlich die Geschicke einer Fluggesellschaft. Diese Sache ist nicht ganz so einfach, denn nicht nur, daß ein Flugzeug eine ganze Stange Geld kostet, auch müssen erst Landerechte erworben werden und man muß seiner wertvollen Fracht, nämlich den Passagieren, die richtige Ausstattung bieten. So stellt sich bei diesem Spiel der Erfolg nicht so schnell ein. Erst nach einiger Zeit

ist es möglich, ein weiteres Flugzeug beziehungsweise weitere Landerechte zu erwerben. Alles in allem eben ein typisches Wirtschaftsspiel mit allen Optionen für mehrere Spieler und mit dem Ziel reicher zu werden. Für Leute, die gerne neben dem Flugplatz wohnen, Flugsimulatoren lieben und trotzdem ab und zu ein paar Millionen jodeln wollen, jedoch keine schlechte Wahl.

● Unter den Wirtschaftsspielen nur Mittelklasse, für Ikarus-Fans aber voll geeignet.

## Airbus A 320 - America Edition

Wenn wir schon einmal bei der ersten Seite des Fluggeschäftes und des Fliegens sind, wollen wir mit Airbus A 320 sogar richtig "professionell" werden. Alle bekannten Flugsimulationen sind selbstverständlich komplex gestaltet und meist auch gut recherchiert, keine kann es aber in dieser Hinsicht mit dem Airbus aufnehmen. Die Packung enthält zwar nur eine Diskette, dafür aber ein Reference und ein Pilot Manual, zwei große Karten, zwei sogenannte ILS Approach Charts und nicht zuletzt ein Poster. Somit verfügt man über immer 700 Seiten Material. Ein echter Pilot wird vielleicht noch über diesen Umfang lachen, aber jemand, der nur die Diskette in seinen Anflug zu schreiben braucht, damit ein Programm läuft, und der sonst durch einen benutzerfreundlichen Computer etwas verwöhnt ist, wird dies mit Sicherheit erst erschrecken. Der eigentliche Teil, den man sich zu Gemüte führen sollte, umfaßt fürs erste nur ein Siebel. Der Rest



...ohne Details und voller eintöniger Flächen. Jedoch ist das Flugverhalten sehr realistisch.

besteht eben aus besagten ILS Charts, mit denen man einen genauen Überblick über die vielen Flughäfen der Nord-Ost- und Westküste der USA erhält. Wie fliegt man den Anflug an oder von ihm ab, wie ist der Code des Platzes und viele komplizierte Zahlenreihen mehr. Die Dinger sind zwar alle schönher perfekt, der Vermerk "Not for real navigation" zeigt aber doch, daß im richtigen Leben noch viel mehr gefordert wird.

Hat man den ersten "Schock" dann überwunden und begibt sich ins Cockpit, erweist sich auch dieses als äußerst komplex. Nachdem man die Motoren eingeschaltet hat, begibt man sich in Richtung Startbahn. Sofort wird klar, daß es sich beim Airbus um keine kleine, leicht zu steuernde Maschine handelt, was weiter bestätigt wird, sobald man in der Luft ist. Airbus A 320 ist ein Programm, das bis ins Detail an die richtige Fliegerei erinnern soll. Alles genau nachempfunden und aufs Feinste programmiert - wenn da nicht eine Kleinigkeit wäre, die in der heutigen Zeit jeden



Käufer erschauern lassen würde: Die Darstellung der Landschaft läßt doch sehr zu wünschen übrig. Lediglich eintönige Flächen, die immer wieder einmal durch Seen unterbrochen werden,



können einfach nicht begeistern. Das wichtigste an diesem Programm soll zwar der Realitätsgrad sein, das Ganze sollte jedoch in der heutigen Zeit auch durch gute Grafik unterstrichen werden.

● Wegen der Komplexität nichts für zwischendurch und auch nur für Fans.

## F-15 STRIKE EAGLE II

Da Flugsimulationen auch meist in verschiedenen Epochen der Zeitgeschichte angesetzt sind, wollen wir doch gleich in der Zeit des Airbus bleiben. Allerdings handelt es sich hier um die kämpferische Seite des Fliegens, die ja in circa 95 Prozent der Simulationen Eingang findet. Die F-15 ist nun eines dieser Flugzeuge, die dadurch, daß sie für den Kampfeinsatz gemacht sind und wesentlich kleiner als ein Passagierflugzeug sind, natürlich leichter zu steuern sind. Wenn man sich also zum Beispiel als sogenannter Rookie (Anfänger) nach Libyen begibt, zeigt sich erstmal ein ganz anderes Bild. Zwar wird immer noch wie bei MicroProse üblich, ein detailliertes Bild des Cockpits dargestellt, jedoch kommt es einem im Vergleich zum vorhergehenden Programm recht karg vor. Im Vordergrund steht hier aber auch der Kampfeinsatz. Es wurde also mehr Wert auf Spielbarkeit und leichte Steuerung gelegt, so daß man hier schon geneigt ist, an Shoot 'em Up-Spiele zu denken. Die Grafik ist auch hier vergleichsweise einfach, was wohl in Anbetracht der Hardwarevoraussetzungen des Amiga (nur im Vergleich zu einigen PC-



**Lauter nette Burschen erwarten Dich in F-15 Strike Eagle II.**

Versionen) normal ist. Dafür ist sie durchaus fließend, die Sounds zweckmäßig und die unterschiedlichen Ansichten des Flugzeuges tun ihr übriges.

● Unkompliziert und actionreich, dafür schon ein bißchen älter.

## RED BARON

Neben MicroProse hat sich auch Dynamix einen guten Namen in der Simulationsbranche gemacht. Ein gutes Beispiel hierfür ist der "Rote Baron", der lockere 70 bis 80 Jahre vor dem Strike Eagle am Himmel getraut hat. Erste nennenswerte Sache an diesem Spiel ist der bescheidene Vermerk auf der Diskette, daß es sich um einen Flug in 32 Farben handelt, was ein paar der anderen Programme gleich alt aussehen läßt. Auch die Vielfalt der Missionen (historische, Dogfight usw.) und die

Leichtigkeit, mit der alles angewählt werden kann, zeigen sofort, daß Dynamix den Thron der Simulationen einnehmen will. Jetzt kommt es "nur" noch darauf an, ob die Flugsequenzen diesen Ansprüchen gerecht werden. Ich probierte dies sofort gegen Manfred von Richthofen (der Rote Baron) im Kampf Mann gegen Mann und Flugzeug gegen Flugzeug aus. Die Anzeigen im Cockpit werden einem auf jeden Fall nicht zuviel, da es zu dieser Zeit nur wenige, aber dafür die wichtigsten gab. Jede Maschine (hier natürlich nur Mann) wird sehr genau dargestellt. Im Verlauf des Spieles tritt man übrigens auf 28 verschiedene. Ohne zu übertreiben kommt hier das echte Luftkampf-Feeling auf. Keine Rakete wird völlig "unpersönlich" eingeleitet und abgefeuert, nein, echtes Können

ist gefragt. Sturzflüge mit rauchendem, heißblutendem MG sind da doch viel interessanter. Noch dazu, wenn man ab und zu auch vom Gegner ein paar Löcher in die eigene Karosserie geballert kriegt. Fängen wird natürlich die Hitech-Ausstattung ihres Fliegers fehlen, aber diese ist wirklich nicht nötig, um ein Programm wie Red Baron für jeden interessant zu machen.

● Fluggefühl pur, einfache Handhabung und nie endender Spaß - fantastisch.



**F-15 Strike Eagle II bietet jedoch auch detaillierte Grafiken.**

## GUNSHIP 2000

Hoffentlich wird es niemandem übel von den vielen Zeitreisen, die wir machen, denn wir befinden uns nun schon wieder in der heutigen Zeit. Sonst würde es aber auch langweilig, oder? Da man ja nicht nur mit Flügeln fliegen kann, erscheinen auch ab und zu Simulationen eines Hubschraubers auf dem Markt. Die wohl aktuellste und beste ist Gunship 2000, wiederum von den Profis von MicroProse. Ein Hubi ist



**Der Rote Baron überzeugt spielerisch nur, wenn man einen schnellen Rechner hat.**



**Gunship 2000 von MicroProse ist derzeit eindeutig die beste Flugsimulation für den Amiga.**



zunächst einmal ein wesentlich interessanteres Flugobjekt als das Flugzeug. Auch wenn er nicht so schnell ist, hat er doch ein paar nicht zu verachtende Eigenschaften. Mit dem Hubschrauber ist es möglich, auf der Stelle zu verharren. Es tun sich also völlig andere Möglichkeiten auf. Hier wird ein Luftkampf nun zur reinen Strategie. Man kann sich hinter Hügeln verstecken, kurz aus seiner Deckung hervorkommen und nach ein paar Schüssen wieder in selbige verschwinden. Diese Elemente sind auch sehr gut verarbeitet worden. Auch hier ist die Umgebung jedoch wieder (hardware-typisch?) karg. Ebenso ist es ungleich schwerer, so einen "Vogel" in die Luft zu bringen. Motoren müssen erst eingeschaltet werden und die Steuerung ist nicht immer leicht. Wer allerdings unbedingt Rotorblätter statt Propeller oder Düsen haben will, der kommt an Gunship 2000 nicht vorbei.

● Die einzige ernstzunehmende Hubschraubersimulation am Markt.

## B 17 Flying Fortress

Und wieder zurück in der Zeit. Diesmal aber in den Zweiten Weltkrieg. Die Flugzeuge dieser Zeit waren schon schneller und technisch ausgereifter. Da die "Fliegende Festung" zudem noch ziemlich groß war, muß man sich hier sogar mit einer Mannschaft von zehn Mann herumschlagen. Jede Position, sei es Pilot, der Mann am Bombenschacht oder der Schütze am MG, muß von Euch selbst übernommen werden. Daß bedeutet im einzelnen: jedesmal eine andere Funktion für Euren Joystick. Mal lenken, mal Bomben abwerfen und mal feuern. Die neun Positionen, an denen man sich gerade nicht befindet, werden vom Computer eingenommen. Findet man sich erst irgendwann einmal zurecht, ist diese Aufgabe nicht mehr allzu schwer, sorgt mit Sicherheit aber für Streß, Durcheinander und actionfördernde Panik. Mit anderen Worten gesagt, liegt hier eine äußerst komplexe Simulation vor, was die einzelnen Aufgaben



Die fliegende Festung wird die B17 genannt, nicht zu Unrecht. Sie ist groß, schwer und behäbig.



Aufgepaßt, was der Offizier alles erzählt. Es könnte sein, daß es wichtig ist.

haufrt. Die 25 unverwundlichen Missionen und die durchaus gute Grafik bringen die Flying Fortress somit auf einen der vorderen Plätze im Simulationsgenre.

● Viel Arbeit im Flugzeug, die manchen sicherlich durcheinanderbringt.

## AIR SUPPORT

Ob es sich bei Air Support eigentlich um eine Flugsimulation handelt oder um ein Strategiespiel, ist uns nicht so ganz klar geworden. Da es sich jedoch zweifellos ums Fliegen handelt, ist auch dieses Programm von Psygnosis für uns interessant. Hauptaugenmerk ist hier aber auf die Planung der Einsätze gelegt worden. Denn es handelt sich laut dem Storyboard des Programms nur um die Simulation einer Simulation. Verwir-



Air Support bietet zwar ein fliegendes Objekt, gehört aber eher zu den Strategiespielen.

tend? Die Kämpfe werden in der Zukunft angeblich nur noch am Simulator ausgetragen. Diese Simulation wird nun im Spiel simuliert. Witzig, oder? Wie bei Psygnosis üblich, läßt ein fantastisches Intro auf Großes schließen. Die Grafik des Spieles beziehungsweise der Flugsequenz hat

aber nichts mehr mit den anderen angesprochenen Simulationen gemeinsam. Lediglich ein Rasterfeld als Untergrund und ein Gittermodell eines Flugzeuges werden dargestellt. Der Anspruch, eine Flugsimulation im eigentlichen Sinne zu sein, kann hier wohl nicht gestellt werden. Vielleicht muß man sich aber auch nur richtig in die Story hineinfinden, um den Sinn zu erkennen und den Spielspaß zu finden. Das kostet aber mit Sicherheit eine ganze Zeit.

● Grafisch total hinterher, dafür aber irgendwie etwas anderes.

## Epilog

Manchmal ist es schon fast schade, daß in Flugsimulationen nur der kriegerische Aspekt behandelt wird. Wenn man jedoch ehrlich ist, muß man feststellen, daß ein stundenlanges Flug in großer Höhe auch ziemlich langweilig sein kann, wenn nichts passiert. Was liegt also näher, als ein paar andere Flugzeuge den Weg kreuzen zu lassen. Außerdem kann man die Bewegung des eigenen

Fliegers erst richtig wahrnehmen, wenn sich etwas bewegt. Das heißt, man braucht andere Objekte und einen bodennahen Flug. Deswegen würde ich Red Baron empfehlen und nur Leuten, die mit dem kämpferischen Aspekt nichts anfangen können, den Airbus ans Herz legen.



# AMIGA Games Discs & Mag

**Tataataaaaa! Es ist soweit! Die AMIGA Games feiert ihr einjähriges Bestehen und genau das wollen wir hier feiern - Commodore spendierte uns einen ganzen Sack voller Preise, die wir an die treuesten Leser verschenken wollen. Zückt Euren Bleistift und legt los!**

- |  |  |   |  |
|--|--|---|--|
| <p>(1) Welcher Shop erreichte in der ersten Ausgabe der AMIGA Games die grandiose Wertung von 90 Prozent?</p> <p>(a) Korona Soft<br/>(b) Gamesworld<br/>(c) Softsale<br/>(d) TS Datensysteme</p>                                       | <p>Anstoß zur Entwicklung eines dritten Teils gab?</p> <p>(a) ECTS Show London<br/>(b) WoC Frankfurt<br/>(c) CSS Köln<br/>(d) IFA Berlin</p>   | <p>von Battle Isle II ist für uns unverzichtbar."</p> <p>(b) "Battle Isle II wird sogar auf dem Amiga entwickelt."</p> <p>(c) "Ein Amiga-Version ist derzeit sehr unwahrscheinlich."</p> <p>(d) "Wir warten die Marktentwicklung ab."</p> | <p>(b) Wolfgang Dietsch<br/>(c) Tobias Berger<br/>(d) Martin Klaus</p>   |
| <p>(2) Das Schwarze Auge von Attic wurde zum Megahit, allerdings erst, als man eine 1 MByte-Version herausbrachte. Wieviel MByte benötigte die erste Version?</p> <p>(a) 4 MByte<br/>(b) 1,5 MByte<br/>(c) 3 MByte<br/>(d) 2 MByte</p> | <p>(4) In der Weihnachtszeit, wo am meisten Spiele erscheinen, stellten wir auf einer Doppelseite immer gleich sieben Spiele vor. Wie nannten wir diese Rubrik?</p> <p>(a) Knapp &amp; Kurz<br/>(b) Knapp + Kurz<br/>(c) Short Report<br/>(d) Kurz &amp; Knapp</p> | <p>(6) In der Ausgabe 1/93 kürten wir die besten Spiele des Jahres '92. Welches Spiel wurde zum besten Arcade Action-Spiel ernannt?</p> <p>(a) Fire &amp; Ice<br/>(b) BC Kid<br/>(c) Danger Freak<br/>(d) Lethal Xcess</p>                | <p>(8) Welches deutsche Programmiererteam schaffte es als erstes, einen Vertrag bei Ocean zu bekommen?</p> <p>(a) Hype Design<br/>(b) Factor 5<br/>(c) Kaiko<br/>(d) NEON</p>                |
| <p>(3) Das Tagebuch zu Turrican 3 berichtete ausführlich aus der Entwicklung. Wo fand das Schlüsselerlebnis statt, das den</p>   | <p>(5) Thomas Hertzler, Geschäftsführer von Blue Byte, äußerte sich in einem Kurzinterview zur Battle Isle II. Welche Äußerung gab er dabei von sich?</p> <p>a) "Ein Amiga-Version</p>   | <p>(7) Welcher freie Mitarbeiter der AMIGA Games gehört dem Nürnberger Polo-GT Club an?</p> <p>(a) Lutz Mahle</p>   | <p>(9) Ab welcher Ausgabe rutschten die Games Guide- und Leserbrief-Seiten in den Mittelteil, so daß sie gesammelt werden können?</p> <p>(a) 7/93<br/>(b) 8/93<br/>(c) 6/93<br/>(d) 5/93</p> |
|  |  |   | <p>(10) Welches Computerspiel trägt den Aufkleber</p>  |



# QUIZ

"Bestes Actionspiel aller Zeiten" laut AMIGA Games?

- (a) History Line
- (b) Lionheart
- (c) No Second Prize
- (d) Turrican 3

(11) Volker Wertich, der Programmierer von Blue Bytes "Die Siedler", konnte sich durch ein anderes Projekt einen guten Namen verschaffen. Wie heißt es?

- (a) Exodus
- (b) Ugh!
- (c) Emerald Mine
- (d) Bad Cat

(12) Er schied bei der einen Firma als Geschäftsführer aus, ging dann zu UBI Soft und kümmerte sich kurze Zeit um Kaiko. Wie heißt dieser Mann?

- (a) Julian Eggebrecht
- (b) Peter Thierolf
- (c) Jan Jöckel
- (d) Lothar Schmitt

(13) "Warum müssen die Leute denn andauernd versuchen, Dungeon Master nachzumachen?"

Wer gab diesen Satz in den Pop Tops von sich?

- (a) Karsten Köper
- (b) Thomas Engel
- (c) Thorsten Szameitat
- (d) Oliver Menne

(14) Seit Bestehen der AMIGA Games gab es bereits eine ganze Menge an Änderungen. Welche Neuerung führten wir als letztes ein?

- (a) Teamwork
- (b) Comment
- (c) Reader's Corner
- (d) Pop Tops

(15) Grafitgold ist bekannt für hervorragende Amiga-Spiele wie Fire & Ice. Wer arbeitet an Uradium 2?

- (a) Steve Turner
- (b) Jason Page
- (c) Andrew Braybrook
- (d) Hans Ippisch

(16) Wer läßt sich nur sehr ungern fotografieren?

- (a) Katja Memminger
- (b) Steffi Geltenpoth
- (c) Der Chef
- (d) Rainer Rosshirt

## Die Preise:

1. Preis: 1 AMIGA CD 32

2. Preis: 1 AMIGA 600

3. Preis: 1 Jahres-Abo AMIGA Games

4. Preis: 1 Commodore Jogging-Anzug

5.-10. Preis: Je ein Pin-Set

Bei jeder Frage ist nur eine Antwort richtig. Notiert die angekreuzten Buchstaben auf diesem Coupon und schickt ihn an nachfolgende Adresse.

Computec Verlag  
Redaktion AMIGA Games  
Kennwort: Jubiläum  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

Die Lösungskombination:

Name, Vorname

Straße

PLZ, Ort





Frischer Wind in den Charts! Alte Titel wurden gnadenlos aussortiert!

# AMIGA GAMES Charts.

## DENKSPIELE

| Platz | Titel               | Test in | Wertung | Hersteller    |
|-------|---------------------|---------|---------|---------------|
| 1     | Gobliins II         | 1/93    | 84%     | Coktel Vision |
| 2     | Bill's Tomato Game  | 12/92   | 83%     | Psygnosis     |
| 3     | Ragnarok            | 3/93    | 81%     | Mirage        |
| 4     | Trodders            | 11/92   | 79%     | Storm         |
| 5     | Rampart             | 1/93    | 77%     | Domark        |
| 6     | Oxyd                | 3/93    | 74%     | Dongleware    |
| 7     | Zyconix             | 12/92   | 69%     | Accolade      |
| 8     | Ballistic Diplomacy | 9/93    | 68%     | Wolf          |

## SIMULATIONEN (allgemein)

| Platz | Titel             | Test in | Wertung | Hersteller   |
|-------|-------------------|---------|---------|--------------|
| 1     | Sim Earth         | 2/93    | 84%     | Maxis        |
| 2     | Pinball Fantasies | 11/92   | 84%     | 21st Century |
| 3     | D-Day             | 2/93    | 39%     | Loriciel     |
| 4     | Spielhölle Pro    | 10/93   | 37%     | Sunnysoft    |

## FLUGSIMULATIONEN

| Platz | Titel                | Test in | Wertung | Hersteller |
|-------|----------------------|---------|---------|------------|
| 1     | Gunship 2000         | 7/93    | 84%     | MicroProse |
| 2     | Combat Air Pilot     | 12/92   | 81%     | Psygnosis  |
| 3     | B-17 Flying Fortress | 5/93    | 73%     | MicroProse |
| 4     | Airbus America       | 9/93    | 69%     | Thalion    |

## JUMP & RUN-SPIELE

| Platz | Titel               | Test in | Wertung | Hersteller  |
|-------|---------------------|---------|---------|-------------|
| 1     | The Lost Vikings    | 9/93    | 92%     | Interplay   |
| 2     | BC Kid              | 11/92   | 92%     | Factor 5    |
| 3     | Soccer Kid          | 10/93   | 90%     | Krisalis    |
| 4     | Arabian Nights      | 7/93    | 84%     | Krisalis    |
| 5     | Chuck Rock 2        | 6/93    | 83%     | Core Design |
| 6     | Superfrog           | 6/93    | 82%     | Team 17     |
| 7     | Traps 'n' Treasures | 8/93    | 82%     | Starbyte    |
| 8     | Global Gladiators   | 8/93    | 82%     | Virgin      |

## ADVENTURES & ROLLENSPIELE

| Platz | Titel                 | Test in | Wertung | Hersteller     |
|-------|-----------------------|---------|---------|----------------|
| 1     | Legend o. Kyrandia    | 1/93    | 87%     | Virgin         |
| 2     | Robin Hood            | 11/92   | 87%     | Sierra On-Line |
| 3     | Curse Of Enchantia    | 2/93    | 86%     | Core Design    |
| 4     | Indiana Jones IV      | 2/93    | 85%     | Lucas Arts     |
| 5     | Das Schwarze Auge     | 1/93    | 84%     | Attic          |
| 6     | Abandoned Places 2    | 5/93    | 83%     | Ice            |
| 7     | Flies-Attack On Earth | 4/93    | 81%     | Rainbow Arts   |
| 8     | Shadowworlds          | 1/93    | 81%     | Krisalis       |
| 9     | KGB                   | 2/93    | 81%     | Virgin         |
| 10    | Jonathan              | 4/93    | 80%     | Software 2000  |

## ARCADE-ACTION

| Platz | Titel             | Test in | Wertung | Hersteller      |
|-------|-------------------|---------|---------|-----------------|
| 1     | Lionheart         | 2/93    | 94%     | Thalion         |
| 2     | Syndicate         | 8/93    | 92%     | Bullfrog        |
| 3     | The Chaos Engine  | 3/93    | 91%     | Renegade        |
| 4     | Blastar           | 10/93   | 85%     | Core Design     |
| 5     | Desert Strike     | 5/93    | 83%     | Electronic Arts |
| 6     | Assassin          | 12/92   | 82%     | Team 17         |
| 7     | Beavers           | 7/93    | 78%     | Grand Slam      |
| 8     | Flashback         | 6/93    | 78%     | U.S.Gold        |
| 9     | Creatures         | 4/93    | 78%     | Thalamus        |
| 10    | Street Fighter II | 3/93    | 75%     | U.S.Gold        |





**1869 verabschiedet sich aus den Charts und Burntime steigt ein - tolles Timing von Max Design!**



**Der Terminator muß sich leider mit einer Mittelfeldposition in den Charts zufriedengeben.**



**Wer dachte, man kann keine neuen Jump & Runs erfinden, muß einmal Soccer Kid spielen!**



**Die Core Design-Spiele in den Charts werden immer mehr. Nun platziert sich auch noch Blaster!**

## SPORT-SPIELE

| Platz | Titel                  | Test in | Wertung | Hersteller |
|-------|------------------------|---------|---------|------------|
| 1     | Goal!                  | 7/93    | 84%     | Virgin     |
| 2     | A. MacLean's Pool      | 2/93    | 83%     | Virgin     |
| 3     | Aquatic Games          | 11/92   | 81%     | Millennium |
| 4     | TV Sports Baseball     | 2/93    | 78%     | Mindscape  |
| 5     | TV Sports Boxing       | 2/93    | 74%     | Mindscape  |
| 6     | Lothar Matthäus        | 10/93   | 71%     | Bornico    |
| 7     | Tom Landry Football    | 8/93    | 71%     | Merit      |
| 8     | WWF Eur. Rampage       | 2/93    | 69%     | Ocean      |
| 9     | Liverpool              | 12/92   | 65%     | Grand Slam |
| 10    | Super Sports Challenge | 9/93    | 62%     | Microids   |

## RENNSIMULATIONEN

| Platz | Titel           | Test in | Wertung | Hersteller      |
|-------|-----------------|---------|---------|-----------------|
| 1     | No Second Prize | 12/92   | 88%     | Thalion         |
| 2     | Lotus 3         | 11/92   | 74%     | Gremlin         |
| 3     | Road Rash       | 12/92   | 74%     | Electronic Arts |
| 4     | Nigel Mansell   | 1/93    | 69%     | Gremlin         |

## WIRTSCHAFTSSIMULATIONEN

| Platz | Titel             | Test in | Wertung | Hersteller    |
|-------|-------------------|---------|---------|---------------|
| 1     | Eishockey Manager | 6/93    | 84%     | Software 2000 |
| 2     | Dynatech          | 11/92   | 77%     | Magic Bytes   |
| 3     | Centerbase        | 11/92   | 76%     | Softgold      |
| 4     | Premier Manager   | 4/93    | 75%     | Gremlin       |
| 5     | Delivery Agent    | 10/93   | 70%     | Oase          |

## STRATEGIE-SPIELE

| Platz | Titel              | Test in | Wertung | Hersteller |
|-------|--------------------|---------|---------|------------|
| 1     | Lemmings 2         | 4/93    | 93%     | Psygnosis  |
| 2     | Historyline        | 1/93    | 89%     | Blue Byte  |
| 3     | Dune II            | 6/93    | 88%     | Virgin     |
| 4     | Burntime           | 10/93   | 88%     | Max Design |
| 5     | A-Train            | 6/93    | 82%     | Maxis      |
| 6     | The Humans         | 1/93    | 82%     | Mirage     |
| 7     | Subtrade           | 5/93    | 81%     | Century    |
| 8     | Ancient Art Of War | 7/93    | 78%     | MicroProse |
| 9     | War In The Gulf    | 8/93    | 78%     | Empire     |
| 10    | Hannibal           | 9/93    | 78%     | Starbyte   |



## Software für wenig Geld

Eigentlich wollte ich auf diesen Seiten einmal eine andere Serie als immer die Spiekekiste testen. Aber Willi schickt aus Berlin immer neue Disketten, auf denen eigentlich immer brauchbare Spiele zu finden sind. Ein weiterer Nachteil ist, daß die Spiele auf allen Amiga-Modellen lauffähig sind.

Ich finde einfach nichts zum Kritisieren - das wird ja fast schon langweilig! So wie es aussieht, werdet ihr auf diesen Seiten noch öfter das Wort "Spiekekiste" lesen müssen. Ein besonderes Lob verdient hier auch die Reihe "Kid's Fun", in der in losen Abständen Spiele für die Jüngsten herauskommen. Aber da ich annehme, daß meine Vorwörter hier eigentlich keinen interessieren, komme ich zur Sache.

### SPIELEKISTE Extra Nr. 5

Auf dieser Diskette findet ihr ausschließlich Tips, Hilfen, Freezer-Adressen, Code-Listen und komplette Lösungen zu Spielen. Jeder hat so seine Probleme mit dem einen oder anderen Spiel. Hier kann diese Disk vor grauen Haaren und Wutanfällen bewahren. Die ausgezeichnete Musik und die ohrwurmige Hintergrundmusik erwähne ich eigentlich nur, um die Seite zu füllen.

Lobenswert ist auch eine Liste der Spiele, die garantiert nicht unter OS2.0 funktionieren.

### SPIELEKISTE Nr. 306

#### 5. Kolonne

Wieder einmal eine Ballerei, mit "S.E.U.C.K." erstellt. Mit dem Gleiter geht es über gefährliche Planetenoberflächen. Der Inhalt des Spieles ist schnell erklärt: Wenn es sich bewegt, knall es ab. Wenn es sich nicht bewegt, knall es ab. (Wieder einmal eine sehr sinnige Beschreibung. Anm. d.Red.)

#### Nebula

Nach einer wirklich stimmungsvollen Hintergrundgeschichte



(...nach dem großen galaktischen Krieg...) geht es mit einem Panzer durch eine hervorragend dargestellte 3D-Landschaft, immer auf der Suche nach feindlichen Fahrzeugen. Die Laserkanone ist das wichtigste Arbeitsgerät.

Der Sound kann überzeugen und die Grafik scrollt mit atemberaubender Geschwindigkeit. Etwas mehr Details hätten zwar nicht geschadet, aber das Spiel macht auch so Spaß - wenn das Radar nur etwas genauer wäre!

#### Cardory

Nettes Memory mit den 32 Skatkarten, für ein schnelles Spielchen zwischendurch.

Man kann es alleine gegen den Rechner spielen, zusammen mit einem menschlichen Mitspieler

oder den Compi gegen sich selbst rechnen lassen, was die Faulen sicher bevorzugen. Sound ist unwichtig und daher auch kaum vorhanden - die Grafik bietet keinen Grund zum meckern. Man wird die Disk sicher öfters hervorramen.

#### Siege of the Beast

Kleines Strategiespielchen in der Art des recht bekannten Kinderspiels "Fuchs und Gans". Nur ist diesmal der Fuchs auf dem 9x9 Felder großen Feld eine ziemlich biestige Schlange.

Die Grafik hat es mir angetan, sie ist ausgesprochen liebevoll gezeichnet. Der 3D-Effekt kommt gut rüber, die Schlange guckt zwar etwas dümmlich, aber das tut dem guten Eindruck keinen Abbruch. Lobenswert ist auch noch der einstellbare Schwierigkeitsgrad.







## SPIELEKISTE Nr. 307

### Brainy

Unterhaltsames Wissensspiel in der Art von "Trivial Pursuit" für bis zu sechs Spieler. Ziel des Spieles ist es, die 6 "Wissenstecken" (z.B. Sport, Kunst, Unterhaltung usw.) zu vervollständigen und schließlich auf dem linken, oberen Spielfeldrand zu landen. Im Finale müssen dann noch von sechs gestellten Fragen mindestens drei richtig beantwortet werden. Wer zum Genie tendiert und den Fragen nur ein müdes Lächeln abgewinnen kann, der kann sich mit dem Editor eigene Fragen ausdenken.

Hättest Du gewußt, wie viele Kinder Maria Theresia hatte? (Auflösung: So oft wie Rainer sie besucht hat! Anm.d.Red.)

## SPIELEKISTE Nr. 308

### Das schmutzige Erbe

Ihr könnt Euch sicher noch an "Das Erbe" erinnern!? Hier haben wir nun den zweiten Teil vor uns liegen. Du hast alle Bedingungen erfüllt, die im Testament aufgeführt wurden und bekommst nun das Erbe überreicht. Es handelt sich um eine Bankvollmacht über 3 Millionen DM und den Schlüssel zu einem

Schließfach. Allerdings läßt Dich der Notar ziemlich ratlos zurück - was es mit dem Schlüssel auf sich hat, wirst Du selber rausfinden müssen. Ein Grafik-Adventure in der Art von "Indy", hinter dem es sich nicht verstecken zu braucht. Die Musik ist hitverdächtig und die Grafiken wurden sogar noch verbessert. Dazu noch eine intelligente Handlung und eine ausgezeichnete Steuerung. Was wollt Ihr eigentlich mehr? Wer sich die Diskette nicht zulegt, sollte seinen Amiga gegen einen Game Boy eintauschen. (Mußt Du die Jungs denn zur Konkurrenz schicken, lieber Rainer? Anm.d.Red.)

## SPIELEKISTE Nr. 309

### Atishoo

Denk- und Taktikspiel; verschiedene Steine müssen so auf dem Spielfeld platziert werden, daß Steine mit gleicher Farbe oder gleichem Symbol immer nebeneinander liegen.

Ist es anfangs noch lächerlich einfach, kommen die kleinen, grauen



Zellen ganz schön ins Rotieren, wenn erst die meisten Felder belegt sind. Die Grafik kann sich sehen lassen, Sound hatte ich eh keinen erwartet und eine Highscoreliste rundet den positiven Gesamteindruck ab.

### Cow-Wars

Krieg der Kühe! Ein Shoot 'em Up für zwei Spieler. Aber auch Taktik ist hier gefragt. Jeder Spieler hat verschiedene Kühe zur Auswahl. Gläserne, solche aus Styropor und echte (!), die mit einem Katapult über einen Hügel geschleudert werden sollen, um den Gegner zu treffen. Natürlich ändert sich ständig Windstärke und Geschwindigkeit, was bei der Auswahl der



Kuh zu beachten ist. Hört sich beknackt an? Ist es eigentlich auch, aber es macht trotzdem (oder gerade deshalb!) einen Heidenspaß. Die witzige, abgedrehte Idee und die Sounds lassen uns über die leider winzigen Sprites hinwegsehen.





**Puzzle it**

| TEILE    | MUSIC                    | ALL-TIMES-HIGHSCORES |
|----------|--------------------------|----------------------|
| 20 TEILE | NEU STOP START INFO EXIT | 1. MOSHE 1288 / 88   |
| 25 TEILE |                          | 2. MAGDA 888 / 25    |
| 40 TEILE |                          | 3. MARIE 588 / 48    |
| 80 TEILE |                          | 4. DTH 487 / 28      |

erfreuen allerdings nicht nur die Kids, zumal der Schwierigkeitsgrad bei 80 Teilen doch recht deftig ist. Natürlich kann man seine Bestleistungen auch in einer Liste eintragen.

## SPIELEKISTE Nr. 311

### Super Kniffel

Umfangreiches Kniffel-Spiel in einer normalen und einer speziellen Version mit drei Kniffelreihen. Leider handelt es sich dabei um eine leicht eingeschränkte Version. Die Vollversion ist über den Autor erhältlich.

Die Musik kann ganz nach Belieben zu- oder abgeschaltet werden. Grafisch wurde es sehr ansprechend umgesetzt. Was sollte man sonst noch viel über Kniffel erzählen? Wer das Spiel mag, dem wird diese Version bestimmt gefallen. Wer sein Glück nicht gerne mit Würfeln auf die Probe stellt, wird darauf verzichten wollen.

### 5 mal 5

Schnelles Ratespiel um Worte mit fünf Buchstaben. Der Anfangsbuchstabe wird vorgegeben und dann muß in maximal fünf Versuchen der Begriff erraten werden. Das knappe Zeitlimit sorgt für zusätzliche Hektik. Irgendwo habe ich das doch schon einmal gesehen?

## SPIELEKISTE Nr. 312

### Krillian Incident

Die Föderation hat sich über die ganze Galaxis ausgebreitet und erforscht nun unbekanntes Territorium. Aber nicht alle Zivilisatio-

**Puzzle it**

| TEILE    | MUSIC                    | ALL-TIMES-HIGHSCORES |
|----------|--------------------------|----------------------|
| 20 TEILE | NEU STOP START INFO EXIT | 1. MOSHE 1288 / 88   |
| 25 TEILE |                          | 2. MAGDA 888 / 25    |
| 40 TEILE |                          | 3. MARIE 588 / 48    |
| 80 TEILE |                          | 4. DTH 487 / 28      |

## SPIELEKISTE Nr. 310

### Puzzle it

Hier finden wir ein Spiel, das für Kids ab sieben Jahre gedacht ist. Da speziell die Jüngsten sehr selten mit geeigneter Software bedacht werden, verdient diese Reihe ein besonderes Lob.

Diesmal stehen vier verschiedene Bilder zur Wahl, die in 20, 25, 40 oder sogar 80 Teile zerlegt werden. Deine Aufgabe ist es nun, die Teile mit der Maus so zu ordnen, daß wie-

der ein komplettes Bild entsteht.

Stimmungsvolle Musik und gelungene Bilder

**Super Kniffel**

Super Kniffel v2.0

- 1er
- 2er
- 3er
- 4er
- 5er
- 6er
- Bonus
- Dreierrgisch
- Viererrgisch
- Full House
- Kleine Straße
- Große Straße
- Kniffel
- Chance
- Total

**Krillian Incident**





**Krillian Incident**

nen haben sich der Föderation angeschlossen; insbesondere die Krills wollen in ihrer Isolation verbleiben (offensichtlich kennen sie unseren lernenden Red., der grundsätzlich immer seine Anmerkungen verbreitet. Das kann offenbar auch Krills nerven. Anm. v. RR). Wer behält die Oberhand? Die Föderation, die Krills oder unser Hans?

Obwohl es sich leider nur als Ballerspiel entpuppt, kann es aber durchaus gefallen. An die Steuerung kann man sich gewöhnen, der Schwierigkeitsgrad hält sich in Grenzen und die ausgezeichnete Musik läßt dennoch zartes "Enterprise-Feeling" aufkommen.

### Mind Chaos

Ein Denk- und Strategiespiel mit erfreulich einfachen Regeln, die selbst unser Hans begreift (ich mußte das schreiben, weil er sonst garantiert seine Bemerkung eingefügt hätte...) (Nee, ich kapiert es einfach nicht, bitte erklär es mir! Anm.d.Red.). Auf einem 10x10 großen Spielfeld müssen vorgegebene Zahlenmuster erstellt werden; dabei wird jedes angeklickte Feld sowie alle Nachbarfelder immer um den Wert 1 erhöht. Bei "9" verschwindet es wieder, was unser Hans leider nicht tut.

Allerdings hört es sich viel einfacher an als es wirklich ist. Nur die Regeln sind einfach - vom Lösen habe ich nichts gesagt!

## SPIELEKISTE Nr. 313

### Leaping Larry

Larry sieht aus wie Mario, aber das muß ja kein Nachteil sein. Larry muß versuchen, vom unteren Spielfeldrand an den oberen zu gelangen. Er läuft auf "Balken" (?), die sich ständig bewegen. Leider befinden sich darin auch Löcher, in die er fallen und eines seiner Leben verlieren kann. Wenn man es aber geschickt anstellt, kann man auch durch diese Löcher nach oben springen. Um anzukommen bedarf es schon einer gehörigen Portion an Timing und Geschick. Dies ist wieder einmal eines jener Spiele, die erst nach nichts aussehen, aber wehe man versucht es ernsthaft - dann kommt man stundenlang nicht mehr vom Monitor los. Wer Wert auf eine Sehnscheidenentzündung legt, kann auf dieses Game nicht verzichten!



**Mind Chaos**



**Mind Chaos**

## SPIELEKISTE Nr. 314

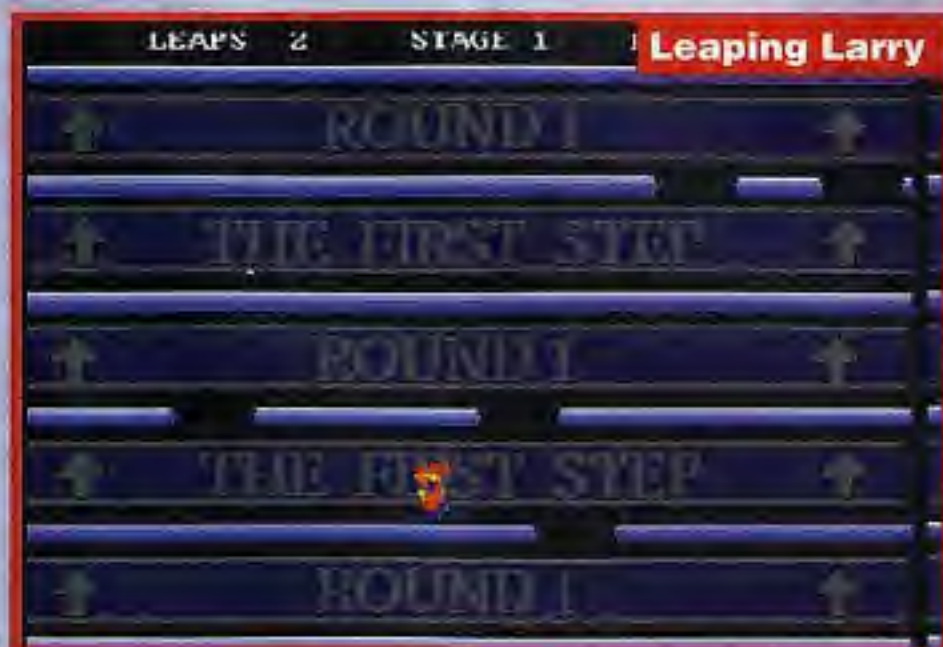
### Battle Cars II

Ein Spiel für einen oder zwei Spieler. Du bretterst mit Deinem Auto (jetzt müßte eigentlich wieder eine Bemerkung von Hans kommen...) durch eine 3D-Landschaft, die wirklich sehr schnell scrollt! Dein Gegner macht das gleiche. Nun wäre die ganze Sache aber recht langweilig, einfach spazierenzufahren. Aber frei nach "Highlander" - es kann nur einen geben - versuchst Du nun, Deinen Kontrahenten mit dem Bord-MG oder einer Deiner drei Missiles vom Feld zu putzen. Natürlich wird er nicht stillhalten und alles daran setzen, Dir eine Breitseite zu verpassen. Der Sound des Motors und der quietschenden Reifen kommt gut rüber, die Geschwindigkeit ist atemberaubend (ausgefüllte Vektorgrafik). Leider stellt sich der Computergegner nicht besonders geschickt an und ist auch ziemlich feige. Eigentlich ist



**Battle Cars II**

er nur auf der Flucht vor Dir und greift fast nie an. Zum Üben ist er aber wie geschaffen. Mit einem menschlichen Mitspieler geht die Post dann richtig ab - hier macht das Spiel (trotz fragwürdigen Inhalts) eine Menge Spaß.



**Leaping Larry**

Muster von:  
B\*E\*R\*L\*I\*N PD  
S. Wetzlaff +  
Willi Hillenbrand  
Bismarckstraße 64  
13 585 Berlin  
Tel.: 0 30/3 33 54 25



# CLUBWORK

CLUBS & FREAKS AUFGEFASST!



Ab dieser Ausgabe präsentieren wir Euch die besten Clubs, Demos, Grafiken und Musiken. Eine ganze Menge an Einsendungen erreichte uns bereits. Ich hoffe jedoch, daß die AMIGA Games zukünftig zur Pflichtlektüre jedes Amiga-Club-Mitglieds wird.

## AMIGA CLUB COBURG e.V.

Der ACC gehört wohl zu den professionellsten Clubs, die wir hier auf diesen Seiten vorstellen. Die Hotline solltet Ihr unbedingt einmal nutzen!

**Mitglieder:** 65  
**Clubbeitrag:** DM 70,- jährlich  
**Leistungen:** vierteljährliches Clubmagazin, Workshops, Clubräume, PD-Serien, jährliche öffentliche Ausstellung.

**Anschrift:**

AMIGA CLUB Coburg e.V.  
c/o Frank Eisenwiener  
Ringstraße 16  
96269 Großheirath  
Tel.: 09565-3248  
Fax: 09565/3240

## AMIGA COMPUTER CLUB

Wer sich als junger Anfänger in Sachen Amiga sieht, sollte sich einmal an den ACC Krefeld wenden. Die Ausgabe 4-93 des Club-Mags macht einen sehr guten Eindruck.

**Mitglieder:** 14 Mitglieder, Anfänger und Profis  
**Clubbeitrag:** Monatlich DM 10,- (wird gesammelt für gemeinsame Unternehmungen)

**Leistungen:**

Beratungen, monatliche Clubdisk mit Mitgliederbeiträgen, vierteljährliches Clubtreffen, Workshops.

**Anschrift:**

ACC-Krefeld  
c/o Jörg Stiehl  
Dieselerstr. 105-107  
47803 Krefeld

## AMIGA KREATIV CLUB

Der AKC-Klub liegt unter der gleichen Leitung wie der nachfolgende PCA-Club, konzentriert sich jedoch auf allgemeine Amiga-Themen.

**Mitglieder:** 3 (alle Klassen)  
**Clubbeitrag:** Monatlich DM 5,- oder DM 55,- jährlich  
**Leistungen:** vierteljährlich erscheinendes Diskettenmagazin, Telefon-Hotline, PD-Pool, kostenlose Kleinanzeigen.

**Anschrift:**

AKC  
c/o Rüdiger Zuber  
Hofstraße 11  
77787 Nordbach  
Tel: 07838/443

## PROGRAMMIERCLUB AMIGA

Speziell für Programmierer kann ich den PCA-Club in Nordbach empfehlen. Wer etwas anderes machen will, soll hier zuschlagen.

**Mitglieder:** 10 (alle Klassen)  
**Clubbeitrag:** DM 20,- jährlich  
**Leistungen:** vierteljährlich erscheinendes Diskettenmagazin, Telefon-Hotline, PD-Pool, kostenlose Kleinanzeigen.

**Anschrift:**

PCA  
c/o Rüdiger Zuber  
Hofstraße 11  
77787 Nordbach  
Tel: 07838/443

## AMIGA GRAFIK CLUB

Das Ziel dieses Clubs ist es, eine Gemeinschaft für alle Grafikbegeisterten zwischen sechzehn und einundvierzig Jahren aufzubauen.

**Mitglieder:** 12  
**Clubbeitrag:** noch nicht  
**Leistungen:** PD-Disketten mit Grafiken und Animationen, Textures, Brushes, Attributes, Tracer, Helpline.

**Anschrift:**

AMIGA GRAFIK UND RAYTRACING CLUB  
c/o Alexander Braun  
Brandenberger Str.62  
52393 Hürtgenwald  
Tel.: 02421-502934

## AMIGA MEGAWORLD COMPUTERCLUB

Der AMC aus Hoechstädt hat sich ein sehr bescheidenes Ziel gesetzt. Sie wollen ihre monatliche Clubdisk genauso interessant machen wie die AMIGA Games. Viel Erfolg!

**Mitglieder:** 89, Anfänger und Profis  
**Clubbeitrag:** Monatlich DM 5,-  
**Leistungen:** monatliche Clubdisk mit: Spieletests, PD-Serien, Demos, Wettbewerben, Grafiken, Sounds.

**Anschrift:**

AMC  
c/o Rainer Nawratil jun.  
Muttenthalerstr. 4  
89420 Hoechstädt a.d.Donau

## AMIGA CLUB INTERNATIONAL

Mitglieder hat dieser Club zwar fast noch keine, jedoch befassen sich zwei Grafiker und vier Programmierer immer mit den aktuellsten Games wie Dune 2 oder DSA 2.

**Mitglieder:** 6  
**Clubbeitrag:** DM 5,- in Briefmarken, 4 Leerdisk, DM 5,- monatlich  
**Leistungen:** Bei einer Jahresanmeldung gibt es ein Spiel als Begrüßungsgeschenk.

**Anschrift:**

AMIGA CLUB INTERNATIONAL  
Heiligkreuzgasse 31  
60313 Frankfurt am Main



### TOWER OF BABEL-FREAKS GESUCHT

Hier handelt es sich um keinen Club, doch für unsere Leser tun wir doch alles. Tobias Thiemann sucht nach Tower Of Babel-Freaks!

**Mitglieder:** ehm, 1?  
**Clubbeitrag:** unnötig, ToB-Original sollte man aber schon besitzen!  
**Leistungen:** Selfmade-Towers austauschen, Mission-Disk?  
**Anschrift:** Tobias Thiemann, Postfach 2229, 59482 Soest

### AMIGA CLUB OSNABRÜCK

Momentan existiert der Club zwar noch nicht, jedoch hofft man stark, über die AMIGA Games neue Mitglieder im Alter von zehn bis sechzehn zu finden.

**Mitglieder:** 2  
**Clubbeitrag:** DM 10,- monatlich (Wird gesammelt für ein Clubtreffen)  
**Leistungen:** Clubmagazin mit kostenlosen Kleinanzeigen und alle sechs Monate ein Spiel.  
**Anschrift:** AMIGA CLUB Osnabrück, Belmer Str.17, 49084 Osnabrück, Tel.: 0541-72351

### INPUT HUNTER CREW

Freaks aus den neuen Bundesländern sollen sich unbedingt an diese Crew halten, denn sie erstellen ein hervorragendes Fanzine, das wir auf dieser Seite kurz vorstellen.

**Mitglieder:** unbekannt  
**Clubbeitrag:** halbjährliche Clubkarte DM 2,50  
**Leistungen:** 40-seitiges Fanzine The Guru, für Mitarbeiter kostenlos, sonst DM 2,50, PD & Demo-Pool, Hard- & Softwarehilfe, IHC  
**Anschrift:** c/o Nico Hauke, Karl Liebknecht, 06774 Pouch

### SOFTWARE 4000

Hans-Jörg Braun möchte demnächst einen neuen Computerclub gründen, dazu sucht er noch jede Menge Mitglieder, weitere Infos gibt es gegen Rückporto.

**Mitglieder:** noch keine  
**Clubbeitrag:** Monatlich DM 5,-, Aufnahmegebühr DM 3,-  
**Leistungen:** monatliche Clubzeitschrift, alle vier Monate eine Diskette.  
**Anschrift:** Software 4000, c/o Hans-Jörg Braun, Diersbrugerstr. 32, 77948 Friesenheim

### HEADLONG

Interessant dürfte dieser Club für alle Leser aus der Schweiz sein. Die Headlong Clubdisk machte einen sehr professionellen Eindruck. Freaks in der Schweiz können nicht anders.

**Mitglieder:** 32  
**Clubbeitrag:** SFr. 5,-  
**Leistungen:** monatlich zwei Clubdisks mit Spielen & Previews, Softwaretausch u.a.  
**Anschrift:** HEADLONG, Postfach 152, CH-4922 Bützberg

### WARRIORS INN

Hierbei handelt es sich um keinen Club, sondern um eine bundesweite Vereinigung von RPG-, SF-, Fantasy- und Dark-Future-Freaks. Freaks sollten sich melden!

**Mitglieder:** schwankend  
**Clubbeitrag:** DM 2,- plus DISK mit Magazin-Material  
**Leistungen:** Das Clubmagazin gehört der Gattung "Von Freax für Freax" an, wobei alle Beiträge von den Mitgliedern kommen.  
**Anschrift:** Carlo Zottmann, c/o Twist, Am Ehrenberg 36, 06493 Harzgerode, Tel./ Fax.: 039484-2653

### AMIGA PD CLUB

Wer in den neuen Bundesländern wohnt, findet in Vollmershain einen neuen, kleinen Club, der sich mit seinen Leistungen sehen lassen kann. Wer Mitglied werden will, kann sich mit einem Brief an Tino Patzelt wenden.

**Mitglieder:** 14, Anfänger und Profis  
**Clubbeitrag:** DM 50,- pro Jahr oder monatlich DM 5,-  
**Leistungen:** monatlich zwei PD-Spiele oder Programme auf zwei Disketten.  
**Anschrift:** AMIGA PD Club, c/o Tino Patzelt, Dorfstraße 61, 04626 Vollmershain

### COMPUTER CLUB DÖRNIGHEIM

Vor kurzem gründete Dirk Heinemann diesen Computerclub. Er hofft, daß sich aufgrund dieser Anzeige noch mehrere Mitglieder finden.

**Mitglieder:** 4  
**Clubbeitrag:** Aufnahmegebühr DM 4,-  
**Leistungen:** Urkunde, Mitgliedskarte, Visitenkarten, Plakat, Computer Club, c/o Dirk Heinemann, Siemensallee 38, 63477 Maintal

### APC & TCP & CCM

Durch Spiele wie 1990-93 Edition hat dieser Computerclub schon einen respektables Bekanntheitsgrad erreicht und gilt als einer der größten Computerclubs.

**Mitglieder:** mehr als 100  
**Clubbeitrag:** kostenlose Mitgliedschaft, Rückporto beilegen!  
**Leistungen:** Händlerrabatte, PD-Pool, Verbraucherschutz, Amiga Fire Magazin.  
**Anschrift:** APC&TCP&CCM Computerclub, Dorfstraße 17, 83236 Übersee

Die Adresse für alle Clubs:  
**COMPUTEC Verlag GmbH**  
 Redaktion AMIGA Games  
 Kennwort: CLUB WORK  
 Isarstraße 32  
 90 451 Nürnberg



# Readers Corner



Teamwork.

Heiter weiter!  
Langsam kann ich  
eine eigene PD- und  
Grafikserie eröffnen.

Monat für Monat trudeln an  
die dreißig Disketten ein und es  
wird wirklich schwierig, eine  
faire Auswahl zu treffen. Ich lasse  
mir jedoch etwas einfallen. Ich  
wünsche mir weitere zahlreiche  
Einsendungen!



Der gute Insect muß ja die tollsten Träume haben.  
Zum einen kleistert er einen ganzen Bildschirm  
mit dem AMIGA Games Logo voll, zum anderen  
verfremdet er die Mona Lisa ziemlich arg.

Der unbekannte Künstler singt abends  
November Rain und malt bestechende  
Logos. Wie wäre es denn einmal mit  
dem Cover von dem neuen Depeche  
Mode-Album?



Gregor Dietrich schickt einen Drachen auf die  
Reise. Wir lassen ihn einen Blick auf unsere  
Leserschaft werfen





Ein Österreicher in der AMIGA Games!  
Nichts ist unmöglich! Raimund Neumüller fährt schwere Geschütze auf. Le Truck wälzt alles gnadenlos nieder.



Der fliegende Pharaon von El Panco kommt uns zwar irgendwie bekannt vor, sieht aber dennoch sehr gut aus. Danke an El Panco!



Ob Nico Grishan wohl eine Abneigung gegen die grünen Lemminge hat? Zumindest seinem Lemming ist sehr übel geworden.

### KEEP ON RUNNING!

Letzte Ausgabe ist der Aufruf fast sang- und klanglos verhallt. Nun also noch einmal! Schickt uns ab sofort ein Foto mit, wenn Ihr Euch einmal in der AMIGA Games sehen wollt. Übrigens, ich würde ganz gerne auch einmal handgemalte Grafiken und Bilder sehen. Wer in dieser Ausgabe nicht aufgetaucht ist, der sollte nicht traurig sein, vielleicht schafft er es ja mit seiner nächsten Einsendung! Ich sehe etwas von Euch! Euer Hans

Computec Verlag  
Redaktion AMIGA Games  
Reader's Corner  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg





Leitfeld läuft in Richtung Strafraum. Klos wirft sich ihm entgegen und drängt ihn nach außen ab ... Leitfeld geht rechts an ihm vorbei und steht frei vor dem Tor ...

1. FC Bayern M.  
1. FC Köln  
0:0  
1. FC Nürnberg  
Bayern Uerding  
0:0  
VfB Stuttgart  
Herder Bremen  
0:0



**Ascon stürmt mit Anstoß an die Spitze der media control-Charts - garantiert!**



Ascon schaffte es mit Anstoß, die ganze Softwarebranche in Atem zu halten. Man gab bereitwillig zu, daß man neben Elisabeth I. noch ein weiteres Spiel in der Entwicklung hat. Doch an niemanden, nicht einmal an alte Freunde wurden irgendwelche Infos rausgegeben. Soviel man auch nachhakte, man bekam keine Auskünfte. Soviele Seiten Berichte man auch versprach, man erhielt keine Fotos und keine Fakten. Selbst Bestechungsversuche gegenüber den Programmierern brachten keinerlei Erfolg. Am Samstag (!), den 28. August war es dann endlich soweit. Das Rätsel wurde aufgelöst und das Geheimnis um Anstoß gelüftet. Was dem Fax zu entnehmen war, klang nicht unbedingt hitverdächtig und das große Gähnen machte sich breit. Wer braucht schon einen neuen Fußball-Manager? Doch am Montag darauf trudelte in der Redaktion ein Videotape. Bilder und eine spielbare Version ein. Und dann waren doch alle von den Socken. Brillante Grafiken und dutzendweise neue Ideen scheinen Anstoß wirklich zu einem Megahit zu machen. Das Ziel ist, wie in jedem anderen Fußball-Manager, auch hier genau das gleiche: Man wird

Bundesligatrainer und versucht, eine Mannschaft an die europäische Spitze zu führen. Nur gute Kicker einkaufen, um die Bälle dutzendweise ins Netz zapeln zu lassen und Punkte einzukassieren, ist wieder einmal nicht

genug. Der Präsident des Vereins, die Fans und die Öffentlichkeit wollen natürlich auch umsorgt werden. Trainingspro-

gramme müssen organisiert werden. Aufstellungen muß man treffen usw.. Soweit gibt es also nicht allzu viel Neues. Doch nun zu den tollen Features: Bis zu vier Spieler dürfen gleichzeitig teilnehmen und auch zur selben Zeit die Spiele auf dem Screen verfolgen. Auch noch nicht so toll?

Na gut. Aber die Grafik ist einfach absolut genial. Nicht digitalisiert, sondern schön gemalt. Dazu unterhaltsame Spielbeschreibungen und (zumindest auf dem Video) tolle Sprachausgabe. Laßt Euch von den ersten Bildern beeindrucken und wartet auf weitere Information. (hi)

Ascon & Fußball

# ANSTOSS





**Mit Patrizier  
landeten sie  
einen Riesenhit  
und kündigten  
Elisabeth I. an,  
auf das wir  
nach wie vor  
ganz gespannt  
sind. Doch  
Ascon liebt  
Überraschun-  
gen und bringt  
in der  
Zwischenzeit  
schnell noch  
den beein-  
druckendsten  
Fußball-  
Manager auf  
den Markt.**



Ein Pionier feiert

# 5 Jahre

Jungs, wie die Zeit vergeht. Ein Jahr gibt es die AMIGA Games schon, und das Gütersloher Softwarehaus Thalion kämpft bereits fünf Jahre wacker am Softwaremarkt mit. Aus diesem Grund beleuchten wir die Geschichte des Softwarehauses noch einmal und bieten Euch die Klassiker zum Sonderpreis.

# THALION

Alle warten auf Ambermoon, wir bieten Amberstar.



## Die Geschichte

1988 - Ein denkbares Jahr in der Softwarebranche. Der bis dahin marktführende C64 beginnt langsam den Sinkflug und die 16 Bit-Geräte Amiga und Atari ST erobern sich mehr und mehr den Markt. Holger Plötmann, bis dahin Grafiker beim deutschen

Softwarepionier Rainbow Arts, und Erik Simon gründen Thalion, das sich ausschließlich um die 16 Bit-Geräte kümmern soll. Ein erstes Spiel ist schnell auf die Beine gestellt. Es heißt Warp und kann zum Zeitpunkt der Vorstellung ausnahmslos überzeugen.

Insbesondere das perfekte Multidirektional-Scrolling und die detaillierten Grafiken machen das Actionspiel sehenswert, jedoch dauert es über ein Jahr, bis das Spiel erscheint. Erik Simon bastelte in der Zwischenzeit - und schon Jahre davor - an dem bislang umfangreichsten deutschen Rollenspiel. Dragonflight sorgte schließlich trotz erheblicher Verspätung für Aufsehen und begeisterte die Massen. Marc Rosocha, der mittlerweile mit Eclipse eine eigene Firma besitzt, sorgte für die weiteren Hits. Chambers Of Shaolin konnte als vorbildliches Beat 'em Up begeistern, während Wings Of Death noch immer als eines der technisch besten Shoot 'em Ups für den Atari ST gilt. Atomix konnte sich auf dem Denkspielmarkt durchsetzen und Seven Gates Of Jambala brachte den Jump & Run-Markt durcheinander. Mit Airbus A 320 schuf man eines der meistverkauften Amiga-Programme aller Zeiten.

## Die jüngere Geschichte

Während der letzten zwölf Monate gab es eine ganze Reihe weiterer Meilensteine. Dank der Rollenspielerfahrung, die man mit Dragonflight sammelte, war man dazu in der Lage, das beste deutsche Rollenspiel aller Zeiten auf die Beine zu stellen. Karsten Köper, Erik Simon und die Thalion-Crew waren für Amberstar verantwortlich, das in Kürze fortgesetzt wird. Das Spiel mit der schnellsten 3D-Vektorgrafik aller

## Der Actionklassiker: Lionheart mit MegaGrafik.



Unglaublich schnelle Vektorgrafik.



# QUALITY LINE

# HARDWARE WIRD FÜR JEDEN ERSCHWINGLICH - DURCH FINANZIERUNG

Unser Finanzierungs-Angebot richtet sich an die Computerbesitzer, die gerne Ihren Computer mit Zubehör aufrüsten möchten. Mit uns kein Problem! Mit einer günstigen Finanzierung der Hausbank und dem effektiven Jahreszins von 15,4% wird Ihr Wunsch bald Wirklichkeit.

## MULTIMEDIA

## SOUNDBLASTER PRO STANDARD

8bit Stereo FM-Soundkarte, CD Interface,  
inkl. umfangreiche Software und Demos **DM 279,-**

**LAUTSPRECHER SP690**

2 X 4,5 Watt, Lautstärke- und Klangregler **DM 89,90**

**CD-ROM SONY CDU31A**

inkl. 16bit Controller, MPC-Standard, Multi-Session  
XA, 490ms Zugriffszeit **DM 499,-/25,- m**

## WECHSELPLATTEN

SyQuest SQ 555, 44 MB, 20ms  
 SyQuest SQ 5110, 88 MB, 20ms  
 SyQuest SQ 3105A, 105 MB, 14,5ms  
 SyQuest SQ 01 SCSI-Controller

SyQuest SQ 400 Medium für SQ 555  
SyQuest SQ 800 Medium für SQ 5510  
SyQuest SQ 310 Medium für SQ 3105A

## TURBOBOARDS FÜR A

|                                      |                  |
|--------------------------------------|------------------|
| G-Force 68030-25EC, 1 MB, SCSI       | <b>DM 1289,-</b> |
| G-Force 68030-40EC, 4 MB, SCSI       | <b>DM 1639,-</b> |
| G-Force 68030-50, FPU 50, 4 MB, SCSI | <b>DM 2569,-</b> |
| G-Force 68040-25EC, 4 MB, SCSI       | <b>DM 2629,-</b> |

**Bestellen Sie einfach per Postkarte  
oder rufen Sie uns an!**

### Alle aufgeführten Erweiterungen

**Prestige GmbH · Bahnstr. 59 · 42699 Solingen**

Wir finanzieren Ihnen auch günstige K  
Computer. Rufen Sie uns an und bes

**SOUNDBLASTER ASP 16**

8 und 16bit Stereo FM, MIDI Interface,  
inkl. umfangreiche Software **DM 379,-/19,- mtl.**

**CD-ROM MITSUMI CRMC-LU005**

inkl. 16bit Controller, MPC-Standard, Photo-  
CD fähig, 400ms Zugriffszeit **DM 459,-/23,- mtl.**

## FESTPLATTEN AT-BUS

SAM EINEN NEUEN PREIS AUS.

PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN

1200/4000

| BEST-SELLER AT-BUS |                          | SAM EINEN NEUEN PREIS AUS. |           |
|--------------------|--------------------------|----------------------------|-----------|
|                    |                          | PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN  |           |
|                    |                          | 1200/4000                  |           |
| 90                 | Conard RAC Rally.        | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Lotus Turbo Challenge 2  | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Manchester United        | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Manchester United Europe | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Maniac Mansion           | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Microprose Soccer        | DA                         | 24,90     |
| 90                 | New Zealand Story        | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Ninja Remix              | EV                         | 24,90     |
| 90                 | North & South            | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Off Road Racer           | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Oil Imperium             | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Oriental Games           | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Panza Kick Boxing        | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Pepe Hammer              | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Pictionary               | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Pitball Magic            | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Pipemania                | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Pirates                  | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Populous Edition         | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Prehistoric              | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Prince of Persia         | EV                         | 24,90     |
| 90                 | RBI 2-Baseball           | EV                         | 24,90     |
| 90                 | R-Type                   | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Rainbow Islands          | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Rick Dangerous           | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Rick Dangerous II        | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Robin Hood-Legend Quest  | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Saint Dragon             | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Shadow of the Beast      | EV                         | 24,90     |
| 90                 | S.E.U.C.K.               | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Starglider II            | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Supercars                | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Supercars II             | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Stunt Car Racer          | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Super Hang On            | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Super Monaco GP          | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Super Space Invaders     | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Swiv                     | DA                         | 24,90     |
| 90                 | Team Suzuki              | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Tennis Cup II            | EV                         | 24,90     |
| 90                 | Abandoned Places II      | sofort                     | EV 69,90  |
| 90                 | Airbucks                 | sofort                     | EV 54,90  |
| 90                 | Arabian Nights           | sofort                     | EV 39,90  |
| 90                 | Body Blows II            | Nov.                       | DA 54,90  |
| 90                 | Burning Rubber           | sofort                     | DA 34,90  |
| 90                 | Burntime                 | sofort                     | EV 69,90  |
| 90                 | Civilization             | sofort                     | EV 69,90  |
| 90                 | Deke's Paint IV          | sofort                     | DA 188,90 |
| 90                 | Diggers                  | sofort                     | DA 34,90  |
| 90                 | Halftrack                | sofort                     | DA 69,90  |
| 90                 | Int. Golf Championship   | sofort                     | DA 34,90  |
| 90                 | Ishtar                   | sofort                     | EV 59,90  |
| 90                 | Ishtar II                | sofort                     | EV 59,90  |
| 90                 | Jurassic Park            | sofort                     | EV 59,90  |
| 90                 | King's Quest 6           | sofort                     | DA 74,90  |
| 90                 | Morph                    | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | Nigel Mansell            | sofort                     | DA 59,90  |
| 90                 | Oscar                    | sofort                     | DA 39,90  |
| 90                 | Overdrive                | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | Roller Cup               | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | Project X II             | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | RoboCop                  | sofort                     | DA 49,90  |
| 90                 | Sacred Team              | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | Soccer Kid               | sofort                     | DA 54,90  |
| 90                 | Star Trek                | sofort                     | EV 69,90  |
| 90                 | Sam Life                 | sofort                     | EV 39,90  |
| 90                 | Sleepwalker              | sofort                     | DA 69,90  |
| 90                 | T.F.X.                   | sofort                     | DA 64,90  |
| 90                 | Transactica              | sofort                     | DA 59,90  |
| 90                 | Trolls                   | sofort                     | DA 49,90  |
| 90                 | Whales Voyage            | sofort                     | EV 64,90  |
| 90                 | Wing Commander           | Nov.                       | EV 69,90  |
| 90                 | Zool                     | sofort                     | DA 49,90  |
| 90                 | Zool II                  | sofort                     | DA 54,90  |

Vorbestellung 1200

Chuck Rock II, WWF 2, James Pond 1 and 2, Syndicate,  
Cool World, Lethal Weapon, Inferno, Beastball, Innocent,  
Chaos - Engine, Theatre of War, Body Blows, Rag, Pegasus  
Street Fighter, Flashback, Legend of Valour, Cyberspace,  
Alien Breed II, Elisabeth I, Palforce, Ragnarok, Simon the  
Sorcerer, 7th Sword of Mendon, Kingmaker, Silly Putty 2,  
Funsoft

**NUR VORBESTELLUNG**

## Amiga-CD 32

|                   |              |       |
|-------------------|--------------|-------|
| Amiga CD 32       |              | 699,- |
| Gulf              | Verb möglich | 79,90 |
| Sleepwalker       | Verb möglich | 79,90 |
| Jurassic Park     |              | 79,90 |
| Zool              | Verb möglich | 79,90 |
| Civilisation      | Verb möglich | 79,90 |
| Pinball Fantasies |              | 79,90 |
| Robocod           | Verb möglich | 79,90 |
| Diggers           |              | 79,90 |

VORBESTELLUNG Amiga-CD 32

Syndicate, Biosphere, Microcosm, Dracula, Nick Faldo Golf, Lotus Turbo Trilogy, Little Devil, Utopia II, Zoo 2, Hero Quest II, Nidel Marshall, Premier Manager, The Legacy B 17, 1869, James Pond, Dino Worlds, Daughter of Serp., Drive Fractals, Last Ninja Trilogy, Lionheart, Superfrog

Alle Preise sind Endpreise und verstehen sich inklusiv der gesetzlichen 15 % MwSt.





Hangelt Euch hurtig zu den Thalionspielen!

Zeiten kommt übrigens auch von Thalio. Sicherlich wird sich noch jeder an No Second Prize erinnern können, das maßstäbesetzende Motorradrennspiel. Im Frühjahr '93 kam dann natürlich der Knaller überhaupt heraus. Lionheart gilt als eines der besten Amiga-Spiele aller Zeiten, was nicht

zuletzt an der unglaublich schönen Grafik von Henk Nieborg liegt. Erst letzte Ausgabe stellten wir das jüngste Kind der Thalio-Softwarefamilie vor. Die Amerika-Edition ist im Vergleich zum Vorgänger deutlich besser und wird sicherlich die große Fan-Gemeinde erfreuen können. (hl)

Grund beleuchten wir die Geschichte des Softwarehauses noch einmal und bieten Euch die Klassiker zum Sonderpreis.

## Die Geschichte

1988: Ein denkwürdiges Jahr in der Softwarebranche. Der bis dahin marktführende C64 beginnt langsam den Störfall und die 16 Bit-Geräte Amiga und Atari ST erobern sich mehr und mehr den Markt. Holger Flötbaum, bis dahin Grafiker beim deutschen

Softwarepionier Rainbow Arts und Erik Simon gründen Thalio, das sich ausschließlich um die 16 Bit-Geräte kümmern soll. Ihr erstes Spiel ist schnell auf die Beine gestellt. Es heißt Warp und kam zum Zeitpunkt der Vorstellung ausnahmslos überzeugen

Der Actionklassiker: Lionheart mit MegaGrafik.



Dank der hartnäckigen Nachfrage von AMIGA Games erklärte sich Thalio dazu bereit, ihre besten Spiel zum besonders günstigen Preis verfügbar zu machen. Folgende vier Spiele stehen zur Auswahl.

## LIONHEART



Eigentlich ist jedes Wort zu diesem Spiel überflüssig. Wer es kennt, ist begeistert. Das Jump & Run mit der besten Grafik.

Unsere Wertung:

94%

## AIRBUS AMERICA



Für Fans actionbetonter Flugsimulationen ist Airbus America sicherlich nicht das richtige, wer jedoch auf Detailgenauigkeit steht, wird begeistert sein.

Unsere Wertung:

61%

## AMBERSTAR



Wer sich auf den Ambermoon freut, sollte sich unbedingt auch einmal den Vorgänger ansehen. Absolut empfehlenswert!

Unsere Wertung:

85%

## NO SECOND PRIZE



No Second Prize läßt alle anderen Motorradrennspiele alt aussehen. Sicherlich das beste Rennspiel für den Amiga.

Unsere Wertung:

88%





Versand ex-  
folgt per  
Nachnahme  
ab 9,-  
VORKASSE  
4,-DM

Es wurde Zeit für etwas völlig neues

# JUDGMENTDAY

HÄNDLER-  
ANFRAGEN  
ER-  
WÜNSCHT

Tel.: 07731/22058 Fax.: 07731  
JUDGMENT DAY  
PLK: 042352 D  
78224 SINGEN  
**153959** **154757**



| Terminator auf Laserdisc 99       |           | 282224 SINGEN            |          | 754751                            |                  | Terminator 2 auf Laserdisc 99 |  |
|-----------------------------------|-----------|--------------------------|----------|-----------------------------------|------------------|-------------------------------|--|
| AMIGA                             |           | AMIGA                    |          | Preishits Amiga                   |                  | HARDWARECORNER                |  |
| Abandoned Places 2                | EV 57,90  | 3D Pool                  | EV 24,90 | AMIGA 1200                        | 659,00           |                               |  |
| Adventure Collection              | DA 59,90  | 688 Attack Sub           | EV 24,90 | AMIGA 1200 MIT ZOO/1200           |                  |                               |  |
| Adam's Family                     | DA 24,90  | Adv Destroyer Simulator  | EV 24,90 | ODER TROLLS/1200                  | 699,00           |                               |  |
| Airbucks                          | EV 54,90  | A.F.T. 2                 | EV 24,90 | AMIGA 4000/30+DELUXE PAINT IV     |                  |                               |  |
| Airbus A320-American Edition      | EV 64,90  | Bard's Tale 3            | DA 24,90 | 2299,00                           |                  |                               |  |
| Airbus A320-Europe                | DA 74,90  | Batman-The Movie         | DA 24,90 | AMIGA 4000/40+DELUXE PAINT IV     |                  |                               |  |
| Air-Land-Sea                      | DA 64,90  | Battlechess              | DA 24,90 | 3899,00                           |                  |                               |  |
| Air Support                       | EV 34,90  | Battlehawks              | EV 24,90 | PREISE FÜR 1200 +FESTPLATTEN      |                  |                               |  |
| Air Warrior                       | DA 74,90  | Battle Squadron          | DA 24,90 | 40 MB 999,- DM                    |                  |                               |  |
| Allen Breed-Special Edition       | EV 23,90  | Big Nose the Caveman     | EV 24,90 | 80 MB 1049,- DM                   |                  |                               |  |
| Amberstar                         | EV 59,90  | Bubble Bobble            | EV 24,90 | 120 MB 1249,- DM                  |                  |                               |  |
| Ambermoon                         | DA 64,90  | Budokan                  | EV 24,90 | FESTPLATTEN AUFPREISE FÜR 4000    |                  |                               |  |
| Another World                     | DA 54,90  | California Games         | DA 24,90 | 80 MB 289,- 261 MB 619,-          |                  |                               |  |
| Apocalypse                        | DA 64,90  | California Games II      | EV 24,90 | 130 MB 419,- 340 MB 769,-         |                  |                               |  |
| Aquatic Games                     | DA 52,90  | Calica GT4 Rally         | EV 24,90 | 170 MB 479,- 456 MB 1049,-        |                  |                               |  |
| Aquaventure                       | DA 54,90  | Centurion                | EV 24,90 | 214 MB 519,-                      |                  |                               |  |
| Arabian Nights                    | EV 46,90  | Chuck Rock               | EV 24,90 | FESTPLATTENPREISE SCHWANKEN STARK |                  |                               |  |
| Archer McLean Pool Billiard       | DA 46,90  | Crazy Cars               | EV 24,90 | COMMODORE MULTISYNC 1942/40       |                  |                               |  |
| Armalyte                          | DA 49,90  | Cycles                   | EV 24,90 | FÜR ALLE AMIGA-MODELLE            |                  |                               |  |
| Assasin                           | DA 46,90  | Double Dragon 2          | EV 24,90 | SPEZIEL FÜR 1200/4000             | 799,-            |                               |  |
| ATAC                              | DA 69,90  | F-16 Combat Pilot        | EV 24,90 | AMIGA 600                         | 359,-            |                               |  |
| A-Train                           | EV 67,90  | Face Off                 | EV 24,90 | HP DESKJET 510                    | 749,-            |                               |  |
| Av8B-Harrier Assault              | EV 56,90  | Fistfighter              | EV 24,90 | HP DESKJET 500 COLOR              | 999,-            |                               |  |
| B-17 Flying Fortress              | DA 61,90  | Flimbo's Quest           | EV 24,90 | JEMAND IST GÜNSTIGER WIE WIR      |                  |                               |  |
| Bard's Tale Cons Set              | DA 59,90  | Future Wars              | EV 24,90 | RUF AN UND WIR HANDELN GEMEIN-    |                  |                               |  |
| Bat 2                             | DA 69,90  | Gem X                    | EV 24,90 | SAM EINEN NEUEN PREIS AUS.        |                  |                               |  |
| Battle Isle Data Disk 2           | DA 48,90  | Ghostbusters II          | EV 24,90 | PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN         |                  |                               |  |
| Battle Team                       | DA 62,90  | Go for Gold              | EV 24,90 | 1200/4000                         |                  |                               |  |
| Battlechess II                    | DA 54,90  | Gunboat                  | EV 24,90 | 1889                              |                  |                               |  |
| Barbarian (KPsychosis)            | DA 59,90  | Heroes Quest             | EV 24,90 | Abandoned Places II               | sofort EV 64,90  |                               |  |
| B.C. Kid                          | DA 46,90  | Hill Street Blues        | EV 24,90 | Airbucks                          | sofort EV 54,90  |                               |  |
| Beavers                           | DA 49,90  | Honda RVF                | EV 24,90 | Arabian Nights                    | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Bull's Tomato Game                | EV 39,90  | Hudson Hawk              | EV 24,90 | Body Blows II                     | Nov. DA 54,90    |                               |  |
| Birds of Prey                     | DA 64,90  | Imperium                 | EV 24,90 | Burning Rubber                    | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Bigmap Brothers Collection        | DA 49,90  | InKarate                 | EV 24,90 | Burntime                          | sofort EV 69,90  |                               |  |
| Black Crypt                       | DA 54,90  | Iron Lord                | EV 24,90 | Civilisation                      | sofort EV 69,90  |                               |  |
| Black Gold                        | DA 59,90  | Jack Nicolas Golf        | EV 24,90 | Deluxe Paint IV                   | sofort EV 169,90 |                               |  |
| Blaster                           | KA 49,90  | James Pond               | EV 24,90 | Diggers                           | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Body Blows                        | DA 43,90  | Last Ninja 3             | EV 24,90 | Drainage                          | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Bundesliga Manager Prof 2.0       | DA 39,90  | Lambard RAC Rally        | EV 24,90 | Endrick                           | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Bunnies                           | DA 64,90  | Lotus Turbo Challenge 2  | EV 24,90 | Int Golf Championship             | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Bunny Bricks                      | DA 49,90  | Manchester United        | EV 24,90 | Jurassic Park                     | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Caesar                            | EV 54,90  | Manchester United Europe | EV 24,90 | King's Quest 6                    | sofort DA 74,90  |                               |  |
| Campaign                          | DA 54,90  | Maniac Mansion           | EV 24,90 | Morph                             | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Campaign-Data Disk                | DA 34,90  | Microprose Soccer        | EV 24,90 | Migel Mansell                     | sofort DA 59,90  |                               |  |
| Carl Lewis Challenge              | DA 54,90  | New Zealand Story        | EV 24,90 | Oskar                             | sofort DA 59,90  |                               |  |
| Castles                           | DA 54,90  | Ninja Remix              | EV 24,90 | Overdrive                         | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Castles-Data Disk                 | DA 29,90  | North & South            | EV 24,90 | Project X II                      | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Chaos-Engine                      | DA 42,90  | Off Road Racer           | EV 24,90 | Robocod                           | sofort DA 49,90  |                               |  |
| Chuck Rock II                     | EV 46,90  | Oil Imperium             | EV 24,90 | Sabre Team                        | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Civilisation                      | EV 69,90  | Oriental Games           | DA 24,90 | Soccer Kid                        | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Cohort II                         | EV 54,90  | Panza Kick Boxing        | DA 24,90 | Star Trek                         | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Combat Air Patrol                 | KA 57,90  | Pepe Hammer              | EV 24,90 | Sim Life                          | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Crazy Cars 3                      | DA 49,90  | Pictionary               | EV 24,90 | Sleepwalker                       | sofort DA 69,90  |                               |  |
| Creatures                         | EV 46,90  | Pinball Magic            | EV 24,90 | Star Trek                         | sofort EV 59,90  |                               |  |
| Cruise for a Corpse               | EV 59,90  | Pipemania                | EV 24,90 | Transetica                        | sofort DA 39,90  |                               |  |
| Curse of Enchantia                | EV 58,90  | Phibes                   | EV 24,90 | Trolls                            | sofort DA 49,90  |                               |  |
| D/Day                             | EV 64,90  | Populous Edition         | EV 24,90 | Whales Voyage                     | sofort DA 84,90  |                               |  |
| Darkseed                          | EV 69,90  | Prehistoric              | EV 24,90 | Wing Commander                    | sofort DA 49,90  |                               |  |
| Das Schwarze Auge                 | EV 68,90  | Prince of Persia         | EV 24,90 | Zoo                               | sofort EV 69,90  |                               |  |
| Der Patrizier                     | DA 74,90  | RBJ 2-Baseball           | EV 24,90 | Zoo II                            | sofort DA 54,90  |                               |  |
| Desert Strike                     | DA 62,90  | R-Type                   | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Deluxe Paint 4.1                  | DA 189,90 | Rainbow Islands          | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Dogfight                          | DA 69,90  | Rick Dangerous           | DA 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Dune                              | EV 69,90  | Rick Dangerous II        | DA 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Dune 2                            | EV 63,90  | Robin Hood-Legend Quest  | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Dungeon Master&Chaos Strikes Back | DA 54,90  | Saint Dragon             | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Dynablast                         | DA 53,90  | Shadow of the Beast      | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Eishockey Manager                 | DA 64,90  | S.E.U.C.K.               | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Entity                            | DA 59,90  | Starglider II            | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Entity-Plus                       | DA 59,90  | Supercars                | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Eye of the Beholder               | DA 59,90  | Supercars II             | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| Eye of the Beholder 2             | DA 69,90  | Stunt Car Racer          | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-15 Strike Eagle 2               | DA 34,90  | Super Hang On            | EV 24,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-16 Falcon                       | EV 24,90  | Super Monaco GP          | DA 42,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-16 Falcon Missions              | EV 24,90  | Super Space Invaders     | DA 89,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-17 Challenge                    | EV 29,90  | Swiv                     | DA 49,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-19 Stealth Fighter              | DA 24,90  | Team Suzuki              | EV 54,90 |                                   |                  |                               |  |
| F-117 A Nighthawk                 | DA 69,90  | Tennis Cup II            | EV 64,90 |                                   |                  |                               |  |
| Fantastic Worlds                  | EV 69,90  | Testdrive 2              | EV 50,90 |                                   |                  |                               |  |
| Fire and Ice                      | DA 46,90  | Thomas-The Tank Engine   | KA 54,90 |                                   |                  |                               |  |
| Flashback                         | EV 58,90  | Thunderblade             | KA 64,90 |                                   |                  |                               |  |
| Fly Harder                        | DA 59,90  | Treasure Island Dizzy    | EV 59,90 |                                   |                  |                               |  |
| Formula One GP                    | DA 69,90  | Triple Action Pack 3     | DA 69,90 |                                   |                  |                               |  |
| F.O.T.I.                          | EV 34,90  | Triple Action Pack 4     | KA 69,90 |                                   |                  |                               |  |
| Full Contact                      | EV 24,90  | Trivial Pursuit          | DA 52,90 |                                   |                  |                               |  |
| Global Effect                     | DA 69,90  | Turbo Outrun             | DA 46,90 |                                   |                  |                               |  |
| Global Gladiators                 | DA 46,90  | Turcan                   | DA 59,90 |                                   |                  |                               |  |
| Goal                              | DA 48,90  | Turcan II                | DA 79,90 |                                   |                  |                               |  |
| Goblins                           | EV 48,90  | Ultimate Golf            | KA 59,90 |                                   |                  |                               |  |
| Goblins 2                         | EV 54,90  | Videopok                 | DA 49,90 |                                   |                  |                               |  |
| Gods                              | DA 49,90  | WWF Wrestlingmania       | DA 67,90 |                                   |                  |                               |  |
| Graham Taylor Soccer              | EV 49,90  | Zac McKracken            | DA 49,90 |                                   |                  |                               |  |
| Gunship 2000                      | DA 61,90  | Z-Out                    | KA 54,90 |                                   |                  |                               |  |
| Guy Spy                           | DA 59,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Hannibal                          | DA 62,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Harpoon 1.2.1                     | DA 64,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Head to Head                      | EV 67,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Heroes Quest 2                    | EV 59,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Hexuma                            | DA 69,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Hired Guns                        | KA 64,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| History Line 1914-1918            | OV 74,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Hook                              | DA 48,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Humans                            | EV 48,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Humans Race-Data Disk             | EV 43,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Humans Race-Stand Alone           | EV 53,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Indiana Jones 3/Adventure         | DA 39,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Indiana Jones 4/Action            | DA 49,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
| Indiana Jones 4/Adventure         | DA 79,90  |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |
|                                   |           |                          |          |                                   |                  |                               |  |

Alle Preise sind End-  
preise und verstehen  
sich inklusiv der ge-  
setzlichen 15 % Mwst



Spektakuläre Spiele surfen superschnell! Nächste Ausgabe gibt's wieder einmal Hits im Doppelpack. Ohne wenn und aber!

## DUNGEONS & MONSTER



Weiter geht es mit unseren Spielespecials! Als nächstes schicken wir Lutz Mahle in die tiefsten Dungeons und auf die schrecklichsten Schlachtfelder. Von Amberstar über Ishar II bis zu Black Crypt. Wir haben alle Rollenspielklassiker noch einmal ausgepackt!



## ECTS REPORT



Anfang September gaben sich in London wieder einmal die Prominenten der Branche die Klinke in die Hand. Dazwischen natürlich die AMIGA Games Crew mit Fotoapparat und spitzen Ohren. Die neuesten Gerüchte und heißesten Facts - in der nächsten AMIGA Games.

## F117A

Der Doppelschlag von MicroProse. Der Tarnkappenbomber hebt in der nächsten Ausgabe ebenfalls ab. Ob er in höheren Wertungsbereichen überhaupt zu sehen ist? Das alles sieht man in der Nummer 11.



## DOGFIGHT

Die Flugsimulation mit den antiken Luftgeräten von MicroProse hebt endlich ab. Ob neue Standards gesetzt werden oder ein Flug knapp über der Grasnarbe ansteht - wir finden es heraus!

Es wird immer kälter und die Nächte immer länger. Genau da erscheint die nächste Ausgabe, vollgepackt mit News und einer Coverdisk! Stürmt zum Kiosk!

Am **20.10.93**





## Die Sternstunde für Ihren Computer!

### Das CT-Verlag Leserservice-Angebot des Monats

#### ❶ Festplatten Aktion:

|                 |                      |
|-----------------|----------------------|
| 105 MB 0 MB RAM | DM 699,-/31,- mtl.   |
| 105 MB 2 MB RAM | DM 849,-/33,- mtl.   |
| 105 MB 4 MB RAM | DM 999,-/34,- mtl.   |
| 105 MB 6 MB RAM | DM 1.149,-/36,- mtl. |
| 105 MB 8 MB RAM | DM 1.299,-/37,- mtl. |
| 210 MB 0 MB RAM | DM 799,-/32,- mtl.   |
| 210 MB 2 MB RAM | DM 999,-/34,- mtl.   |
| 210 MB 4 MB RAM | DM 1.099,-/35,- mtl. |
| 210 MB 6 MB RAM | DM 1.249,-/37,- mtl. |
| 210 MB 8 MB RAM | DM 1.399,-/38,- mtl. |

Alle Festplatten sind vorformatiert, geprüft und sofort anschließbar. RAM-Speicher wird eingebaut. Zeitgemäße Finanzierung möglich - bestellen Sie jetzt mit einer Postkarte oder einfach telefonisch! Bitte geben Sie die genaue Artikelbezeichnung und den Preis an!

#### ❷ Turbokarten Aktion

|                     |                    |
|---------------------|--------------------|
| 68020 Turbokarte    |                    |
| 1MB 32 Bit Fastram  | DM 299,-           |
| 68020 Turbokarte    |                    |
| 4 MB 32 Bit Fastram | DM 499,-/29,- mtl. |
| 68030 Turbokarte    |                    |
| 1 Mb 32 Bit Fastram | DM 499,-/29,- mtl. |
| 68030 Turbokarte    |                    |
| 4 MB 32 Bit Fastram | DM 699,-/31,- mtl. |

Alle Karten sind sofort anschließbar.

**Bestellungen an:**  
**CT Verlag**  
**Brunecker Straße 84**  
**90 461 Nürnberg**  
**Tel: 0911 / 45 74 00**



# DISK EXPANDER

## KOMPRESSIONS-SOFTWARE DER SPITZENKLASSE

**D**iskExpander ist die Top-Neuheit für alle Amiga-User. Mit DiskExpander können Sie die Kapazität Ihrer Festplatte und Ihrer Diskettenlaufwerke etwa verdoppeln. Die Installation erfolgt in Sekundenschnelle und anschließend arbeitet der DiskExpander unsichtbar im Hintergrund.

Die Daten werden auf ca. 30 bis 70% der ursprünglichen Größe reduziert und verschiedene Kompressionsalgorithmen stehen zur Wahl.

Das geniale Programmkonzept sorgt dafür, daß auch Einsteiger den DiskExpander auf Anhieb optimal einsetzen können. Zur Installation, die weitgehend automatisiert erfolgt, benötigen Sie keinerlei Spezialkenntnisse. Der DiskExpander erhöht nicht nur die Kapazität Ihrer Festplatte. Auch auf normalen Disketten können Sie im Durchschnitt ab sofort ca. 1,5MB Software unterbringen, und selbst die RAD-Disk können Sie problemlos verdoppeln.

Kennen Sie eine bessere Möglichkeit, Ihren Amiga für wenig Geld sinnvoll zu erweitern?

- **Warnung!** Es wird dringend davor gewarnt, illegale Kopien von DiskExpander zu benutzen, da diese in der Regel modifiziert wurden und die Sicherheit Ihrer Daten in keiner Weise gewährleisten!

**DM 69,-**



**B**ei der Entwicklung von DiskExpander wurde größtmöglicher Wert auf Datensicherheit, variable Kompression und gute Geschwindigkeit gelegt. Sie können selbst bestimmen, ob Sie Ihre Daten hochgradig verdichten wollen, oder ob Ihnen mittlere Kompressionsraten ausreichen und haben somit direkten Einfluß auf die Geschwindigkeit. Selbstverständlich können Sie auch Ihren bevorzugten xpk-Packer einsetzen.

Insgesamt sieben Programmierer aus fünf verschiedenen Nationen haben entscheidend dazu beigetragen, diese technische Meisterleistung zu entwickeln.

DiskExpander wurde über einen Zeitraum von mehreren Monaten weltweit von mehr als 100 Benutzern getestet und für gut befunden!

DiskExpander wird mit deutscher Benutzeroberfläche ausgeliefert, kann auf drei verschiedene Arten installiert werden und wird auch in Zukunft ständig weiterentwickelt.

Verzeichnispfad:

Statistik erstellen    Programm beenden

| Original              | Gepackt | PackRate | Bibliothek | Dateiname      |
|-----------------------|---------|----------|------------|----------------|
| 512                   | 386     | 41%      | NUKE       | TurboCalc.exe  |
| 828                   | 366     | 56%      | NUKE       | data.info      |
| 264945                | 182358  | 62%      | NUKE       | TCALC.DMS      |
| 267897                | 186434  | 61%      | NUKE       | TCALC.DOC      |
| 782                   | 358     | 51%      | NUKE       | TurboCalc.info |
| 143312                | 84178   | 43%      | NUKE       | TurboCalc      |
| 1172                  | 374     | 69%      | NUKE       | Trasman.info   |
| 14854                 | 4214    | 74%      | NUKE       | POSTSCRIPT.BUT |
| 1357198               | 617186  | 55%      |            |                |
| Insgesamt: 45 Dateien |         |          |            |                |

g: DiskExpander v2.1

Entpacken    Bereit

Packen    NO1

Erne   

Erweitern    Bibliothek

Header    NUKE

Block    Größe

18    1888

Geräte    Bibliotheken

g: DevicePacker

Pfad:

Neu einrichten    Programm beenden

Status: - Bereit zum Einsatz -

g: OPEN

Open: E P E N

Work:

Open:

Open:

Open:

Open:

Open:

g: Bibliothek

BIBL

BIBL

BIBL

BIBL

BIBL

BIBL

**DiskExpander SV**  
DiskExpander SV ist eine spezielle Unpack-Only-Version, die wir jedem Softwareproduzenten in einem preiswerten Lizenzierungsverfahren anbieten. So können Sie und Ihre Kunden von der innovativen DiskExpander-Technologie profitieren. Erfragen Sie gleichzeitig unsere vorteilhaften Bundling-Preise.  
**Attention:**  
The international version of DiskExpander will be available soon and we are looking for additional distributors. Please send your requests by FAX and we will reply immediately including further details.

**Versandkosten**

Inland: DM 4,- V-Scheck  
DM 8,- Nachnahme  
Ausland: DM 8,- V-Scheck  
DM 25,- Nachnahme

**Stefan Ossowski's Schatztruhe**  
Gesellschaft für Software mbH  
Veronikastraße 33  
45131 Essen  
Telefon 02 01/78 87 78  
Telefax 02 01/79 84 47

Der Disk Expander läuft auf allen Commodore Amiga 500, 600, 1000, 1200, 2000, 2500, 3000 (T) und 4000 (T) unter Kickstart 1.2, 1.3, 2.0 und 3.0 mit oder ohne installierter Festplatte.



A dramatic illustration of a robotic foot, likely from a mecha, about to step on the head of a large, green, scaly dinosaur. The dinosaur's head is in the foreground, showing its mouth with sharp teeth and its eyes. The background is a dark, smoky, reddish-purple environment. The robotic foot is metallic and has a glowing green light emanating from its sole. The overall scene suggests a confrontation between technology and nature.

**AMIGA** *Games* Discs  
& Mag



